



## ΑΝΑΠΑΡΑΓΩΓΗ ΜΑΘΗΣΙΑΚΩΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ ΣΤΟ

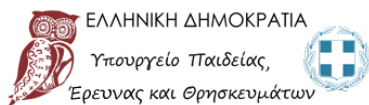
## ΦΩΤΟΔΕΝΤΡΟ ΜΑΘΗΣΙΑΚΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ



### Οδηγίες για Unity

ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΚΑΙ ΕΚΔΟΣΕΩΝ – ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ

Φεβρουάριος 2018



Οι υπηρεσίες αναπτύχθηκαν από το ΙΤΥΕ «ΔΙΟΦΑΝΤΟΣ» στο πλαίσιο του έργου «Ψηφιακή Εκπαιδευτική Πλατφόρμα, Διαδραστικά Βιβλία και Αποθετήριο Μαθησιακών Αντικειμένων» του ΕΠ «Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» του ΕΣΠΑ 2007-2013 και επικαιροποιούνται / επεκτείνονται στο πλαίσιο του έργου «Επέκταση και Αξιοποίηση της Ψηφιακής Εκπαιδευτικής Πλατφόρμας, των Διαδραστικών Βιβλίων και του Αποθετηρίου Μαθησιακών Αντικειμένων» του ΕΠ «Ανάπτυξη Ανθρώπινου Δυναμικού, Εκπαίδευση και Δια Βίου Μάθηση» του ΕΣΠΑ 2014-2020, με συγχρηματοδότηση από την Ευρωπαϊκή Ένωση (ΕΚΤ) και το Ελληνικό Δημόσιο.

## ΓΕΝΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ

Σε περίπτωση που αντιμετωπίζετε πρόβλημα στη λειτουργία των μαθησιακών αντικειμένων παρακαλούμε ελέγξτε τα παρακάτω:

1. Βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκατεστημένη την τελευταία έκδοση του φυλλομετρητή σας. Αυτή η πληροφορία βρίσκεται στη βοήθεια του φυλλομετρητή σας:

- **Internet Explorer**

Ανοίξτε τον Internet Explorer .

Κάντε κλικ στο κουμπί .

Μεταβείτε στο στοιχείο **Σχετικά με τον Internet Explorer**.

<https://support.microsoft.com/en-us/products/internet-explorer>

- **Mozilla Firefox:**

Ανοίξτε τον .

Κάντε κλικ στο κουμπί .

Μεταβείτε στο στοιχείο **Βοήθεια > Σχετικά με το Firefox**.

<https://support.mozilla.org/el/>

- **Chrome**

Ανοίξτε τον Chrome .

Κάντε κλικ στο κουμπί .

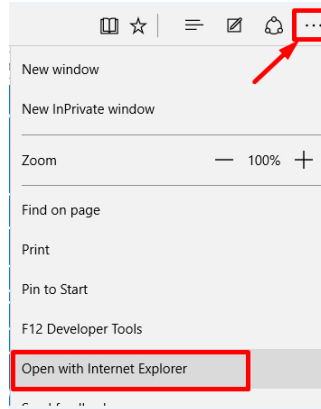
Μεταβείτε στο στοιχείο **Βοήθεια > Σχετικά με το Google Chrome**.

<https://support.google.com/chrome/?hl=en#topic=7438008>

2. Ελέγξτε αν έχετε εγκαταστήσει το απαραίτητο πρόσθετο λογισμικό. Αυτό, όταν είναι απαραίτητο, υποδεικνύεται στις τεχνικές απαιτήσεις του μαθησιακού αντικειμένου (στη σελίδα πληροφοριών).
3. Σε περίπτωση που εξακολουθείτε να αντιμετωπίζετε πρόβλημα, ακολουθείστε τις παρακάτω οδηγίες.

## UNITY WEBPLAYER

Τα μαθησιακά αντικείμενα που έχουν αναπτυχθεί σε Unity μπορούν να ανοίξουν σε **Internet Explorer**. Επίσης, αν χρησιμοποιείτε **Microsoft Edge** μπορείτε να επιλέξετε μέσα από το μενού του φυλλομετρητή να ανοίξετε το αντικείμενο μέσα από **Internet Explorer**.



Η τελευταία έκδοση του Unity Webplayer είναι διαθέσιμη εδώ: <https://unity3d.com/webplayer>

Σε περίπτωση που δεν φορτώνει την εφαρμογή, είναι πιθανό να χρειαστεί να γίνει προσομοίωση σε παλιότερη (IE10) έκδοση. Αυτό γίνεται με τον ακόλουθο τρόπο: με δεξί κλικ επιλέγουμε Επιθεώρηση Στοιχείου (Inspect Element) ή (πατάμε το πλήκτρο F12). Από το μενού προσομοίωσης (Emulation) κάτω δεξιά επιλέγουμε την έκδοση (Document mode) 10. Στη συνέχεια επιλέγουμε το πράσινο τριγωνάκι (play) κάτω αριστερά.

