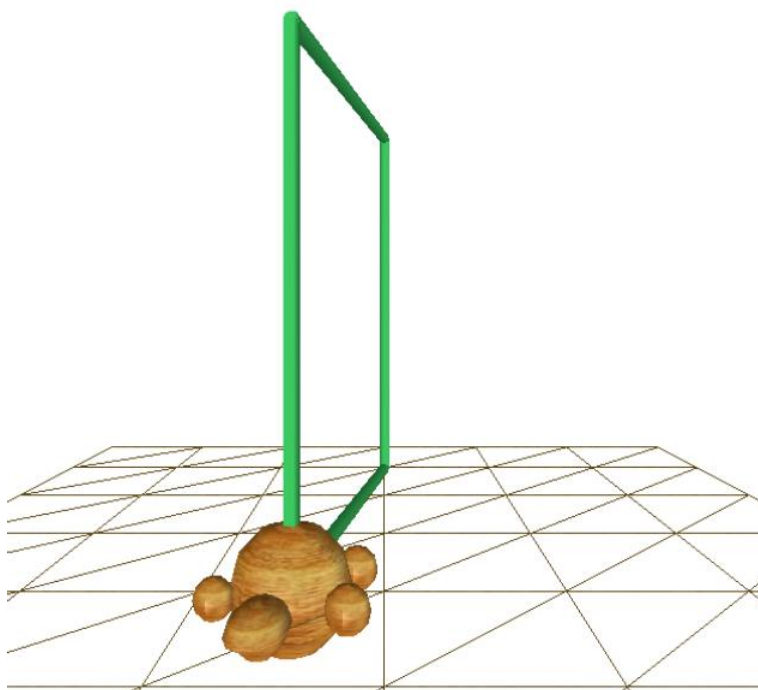


Γράψτε ένα τετράγωνο στο χώρο

Ονοματεπώνυμο μαθητών

1.
.
2.
.
3.
.

Ημερομηνία: / /



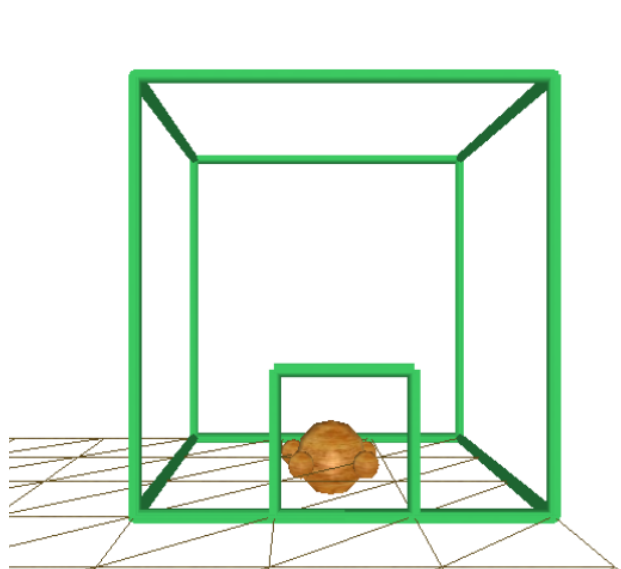
- Μπορείτε παιδιά, να δώστε στη χελώνα τις κατάλληλες εντολές ώστε να γράψει ένα τετράγωνο όπως αυτό της παραπάνω εικόνας;
- Μπορείτε να περιγράψετε ποιες εντολές δώσατε;
- Μπορείτε να σχεδιάσετε ένα τετράγωνο στο χώρο ώστε να γέρνει στο οριζόντιο επίπεδο προς τα δεξιά κατά γωνία 60 μοίρες;

Κάντε τη χελώνα να σχεδιάσει ένα σπίτι

Ονοματεπώνυμο μαθητών

1.
- .
2.
- .
3.
- .

Ημερομηνία: / /



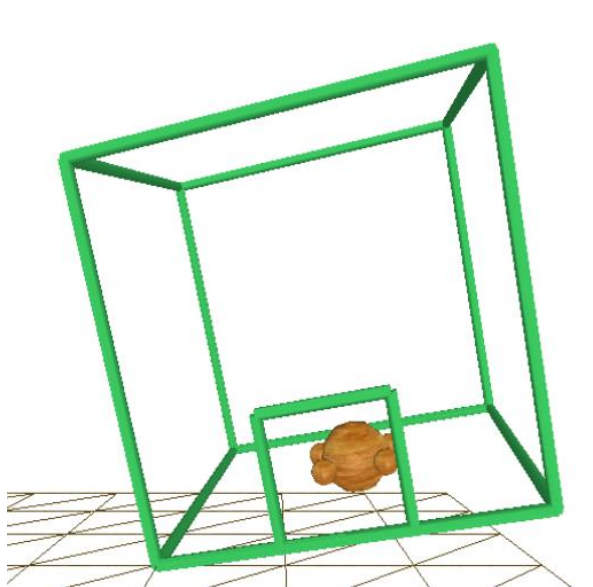
- Μπορείτε παιδιά, χρησιμοποιώντας τις κατάλληλες εντολές να οδηγήσετε τη χελώνα να σχεδιάσει ένα σπίτι όπως της παραπάνω εικόνας;
- Μπορείτε στη συνέχεια να δώσετε κατάλληλες εντολές στη χελώνα ώστε να μπει μέσα στο σπίτι της;
- Μπορείτε να γράψετε μια αναφορά για το τι κάνει η χελώνα με κάθε εντολή που προσδιορίσατε;

Φτιάξτε ένα σπίτι με κλίση

Ονοματεπώνυμο μαθητών

1.
-
2.
-
3.
-

Ημερομηνία: / /



- Μπορείτε παιδιά, χρησιμοποιώντας τις εντολές που χρησιμοποιήσατε στην προηγούμενη δραστηριότητα να γράψετε ένα πρόγραμμα ώστε η χελώνα να γράφει ένα σπίτι με κλίση ως προς το οριζόντιο επίπεδο;
- Μπορείτε με τη βοήθεια του προγράμματος που γράψατε να σχεδιάζετε ώστε το σπίτι να έχει διάφορες θέσεις στο χώρο ως προς το οριζόντιο επίπεδο;
- Μπορείτε να γράψετε μια αναφορά για τις εντολές που χρησιμοποιήσατε και το ρόλο κάθε μιας στη σχεδίαση της θέσης του σπιτιού;