

Ισομέρεια υδρογονανθράκων

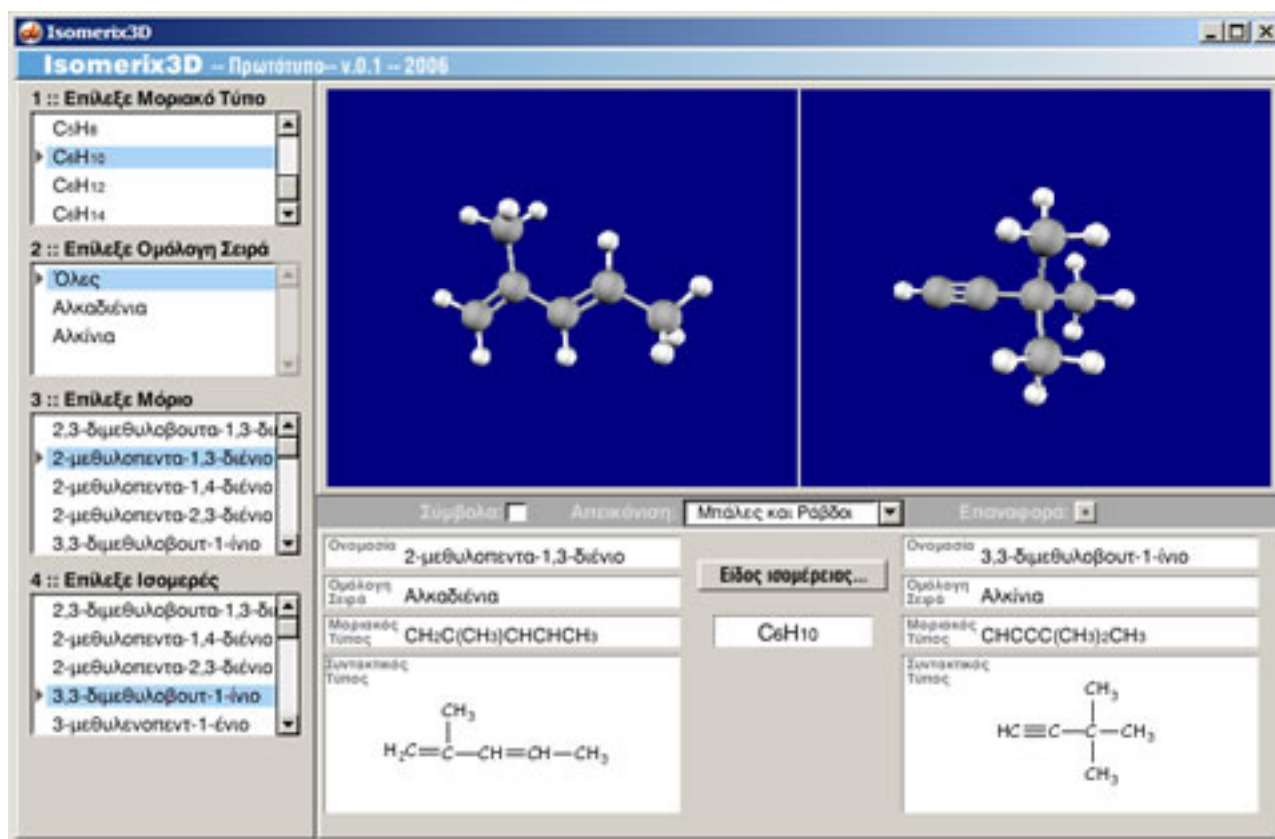
Πρόγραμμα Isomerix3D – Οδηγίες χρήσης



Γενικά

Η εκκίνηση του προγράμματος γίνεται με διπλό κλικ στο αρχείο «Isomerix3D.exe».

Στο πρόγραμμα Isomerix3D έχετε στη διάθεσή σας τέσσερα μενού στο αριστερό μέρος του παραθύρου.



Με τη βοήθεια των τριών πρώτων μενού μπορείτε να εμφανίσετε στο αριστερό μέρος του χώρου μοντέλων το μοντέλο ενός οργανικού μορίου.

Μπορείτε επίσης να επιλέξετε από το τέταρτο μενού οποιοδήποτε από τα ισομερή του προηγούμενου οργανικού μορίου και να το εμφανίσετε στο δεξί μέρος του χώρου μοντέλων.

Τα δύο μοριακά μοντέλα μπορείτε να τα περιστρέψετε ελεύθερα στο χώρο με το ποντίκι.

Επιλογή ενός μορίου

- Επιλέξτε στο 1^ο μενού ένα μοριακό τύπο. Το δεύτερο μενού εμφανίζει τις δυνατές ομόλογες σειρές στις οποίους ανήκουν τα οργανικά μόρια που έχουν αυτόν το μοριακό τύπο.
- α. Επιλέξτε στο 2^ο μενού «Όλες» για να δείτε όλα τα δυνατά μόρια με αυτόν το μοριακό τύπο.

β. Επιλέξτε στο 2^ο μενού μια συγκεκριμένη ομόλογη σειρά για να δείτε τα μόρια με αυτόν το μοριακό τύπο που ανήκουν σε αυτήν την ομόλογη σειρά. Το τρίτο μενού εμφανίζει μια λίστα με τα ονόματα των μορίων ανάλογα με την επιλογή σας

3. Επιλέξτε στο 3^ο μενού ένα μόριο για να το εμφανίσετε στον αριστερό χώρο μοντέλων

Επιλογή ενός ισομερούς

Επιλέξτε στο 4^ο μενού ένα ισομερές μόριο για να το εμφανίσετε στο δεξί χώρο μοντέλων.

Εμφάνιση πληροφοριών για το μόριο και το ισομερές του

Κάτω από τα δύο ισομερή μοντέλα εμφανίζεται στο κέντρο ο κοινός μοριακός τους τύπος.

Τόσο για το μόριο όσο και για το ισομερές του που επιλέξατε εμφανίζονται μια σειρά από πληροφορίες ακριβώς κάτω από τα δύο μοριακά μοντέλα. Συγκεκριμένα για κάθε μόριο δίνονται:

- Η ομόλογη σειρά του μορίου
- Το όνομά του κατά IUPAC
- Ο συντακτικός του τύπος

Είδος ισομέρειας

Για να πληροφορηθείτε τι είδους ισομερή είναι τα δύο μόρια που έχετε επιλέξει και εμφανίσει κάντε κλικ στο κουμπί «Είδος ισομέρειας» κάτω από τα δύο μοριακά μοντέλα.

Χειρισμός μοριακών μοντέλων

Το μοντέλο του μορίου μπορείτε να το περιστρέψετε ελεύθερα για να το εξετάσετε καλύτερα. Προς τούτο πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (drag). Επίσης ..

1. Πιέστε το δεξί κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε πάνω κάτω για να μεγεθύνετε ή σμικρύνετε το μοντέλο.
2. Πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση για να μετακινήσετε το μοντέλο.

Κάντε κλικ στο κουμπί «Επαναφορά» για να επαναφέρετε το μοντέλο στην αρχική του θέση στο χώρο.

Μορφή απεικόνισης μοριακού μοντέλου

1. Κάντε κλικ στο κουμπί «Σύμβολα» για να εμφανιστούν τα σύμβολα των ατόμων του μοντέλου
2. Επιλέξτε από το μενού «Απεικόνιση» για να επιλέξετε μεταξύ των απεικονίσεων με μπάλες και σφαίρες, με ράβδους ή συμπαγείς σφαίρες.

Έξοδος από το πρόγραμμα

Κλείστε το παράθυρο του προγράμματος με κλικ στο κουμπί κλεισίματος του παραθύρου.