

ΕΚΔΟΣΗ 1.2
ΑΠΡΙΛΙΟΣ 2008



ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΓΕΩΠΛΟΪΑ

ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ
& ΧΡΗΣΗΣ



Ανάδοχος Φορέας Έργου	Εκδόσεις Καστανιώτη Α.Ε. www.kastaniotis.com
Ομάδα Ανάπτυξης του Έργου «Δυναμική Γεωπλοΐα»	Υπεύθυνος έργου: Σορολοπίδης Γεώργιος Εκπαιδευτική ομάδα: Κωτσάνης Γιάννης, Γιαννούτσου Νικολέτα, Δαπόντες Νικόλαος, Σπυράτου Ειρήνη Τεχνική ομάδα: Αγαθός Γεώργιος, Γρυλλάκης Αυγουστίνος, Κοντογιάννης Κωνσταντίνος, Λάμπου Λεμονιά, Λουκιανός Μιχάλης, Κορμπάκη Γεωργία, Postscriptum Ε.Π.Ε.
Υπεύθυνος/οι παρακολούθησης εκ μέρους του ΕΑ.ΙΤΥ:	Δήμητρα Εγγάρχου, Νίκος Κόσσυφας (για τεχνικά θέματα) Κώστας Διαμαντής, Αννέτε Φώσβινκελ (για παιδαγωγικά και εκπαιδευτικά θέματα)
Τρέχουσα Έκδοση Εκπαιδευτικού Πακέτου	Έκδοση 1.2 – Απρίλιος 2008

Περιεχόμενα

1.	ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΚΑΙ ΑΠΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ	5
1.1.	Εγκατάσταση του Cruiser και των καναλιών τοπικά	5
1.2.	Εγκατάσταση του Cruiser σε τοπολογία πελάτη/εξυπηρετητή (client/server) ή πώς να έχετε το λογισμικό στον υπολογιστή σας και τα δεδομένα των καναλιών σε διαμοιραζόμενο δίσκο του εξυπηρετητή	6
1.3.	Απεγκατάσταση του Cruiser	8
1.4.	Απεγκατάσταση των καναλιών του Cruiser	8
2.	ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΤΩΝ ΚΑΝΑΛΙΩΝ	9
2.1.	Μετάβαση από το ένα κανάλι στο άλλο	11
2.2.	Προβολή ενεργού καναλιού	11
2.3.	Αρχικοποίηση της εφαρμογής.....	11
3.	ΕΛΑΧΙΣΤΕΣ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ	11
4.	ΠΛΟΗΓΗΣΗ ΣΤΙΣ ΣΕΛΙΔΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΤΟΥ CRUISER	12
4.1.	«Εξερευνητής»	12
4.1.1.	<i>Αναζήτηση πληροφορίας</i>	13
4.2.	«Πλοηγός»	15
4.3.	«Πληροφορίες»	16
4.4.	«Φύλλα εργασίας»	16
4.5.	«Πρόσθετο υλικό στον πλοηγό»	17
4.5.1.	<i>Κανάλι της Ελλάδας</i>	17
4.5.2.	<i>Κανάλια της Ευρώπης και του κόσμου</i>	18
5.	ΑΛΛΑΓΗ ΚΛΙΜΑΚΑΣ ΧΑΡΤΗ: ΕΡΓΑΛΕΙΟ «ΜΕΓΕΘΥΝΤΙΚΟΣ ΦΑΚΟΣ»	20
6.	ΑΛΛΑΓΗ ΟΠΤΙΚΗΣ ΓΩΝΙΑΣ: ΜΕΤΑΒΑΣΗ ΑΠΟ ΤΟΝ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΣΤΟ ΔΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΧΑΡΤΗ	20
7.	«ΧΑΡΤΗΣ ΠΛΟΗΓΗΣΗΣ»	22
8.	ΠΛΟΗΓΗΣΗ ΣΤΟ ΧΑΡΤΗ	24
8.1.	«Χειριστήριο κατεύθυνσης»	24
8.2.	Εργαλείο «Πλοήγηση»	24
9.	ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗ ΤΟΥ ΧΑΡΤΗ	24
10.	«ΠΥΞΙΔΑ»	25
11.	ΕΡΓΑΛΕΙΟ «ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ»	25
12.	ΠΡΟΒΟΛΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΩΝ ΓΙΑ ΤΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΤΟΥ ΧΑΡΤΗ	25
12.1.	Μετάβαση (Fly to) από το χάρτη στον πλοηγό	26
13.	ΕΡΓΑΛΕΙΟ «ΜΕΤΡΗΣΗ ΑΠΟΣΤΑΣΕΩΝ»	27
14.	ΕΡΓΑΛΕΙΟ «ΠΡΟΣΘΕΣΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ»	28
14.1.	Πρόσθεση σημείων – σχολίων – εικόνων	28
14.2.	Μετακίνηση – αλλαγή – αφαίρεση αντικειμένου	31
14.3.	Προσθήκη νέας ομάδας αντικειμένων	31
14.4.	Αποθήκευση ομάδων αντικειμένων	33
14.5.	Ανάκτηση – Εισαγωγή ομάδας αντικειμένων	34
14.6.	Πρόσθεση γραμμών πάνω στο χάρτη.....	34

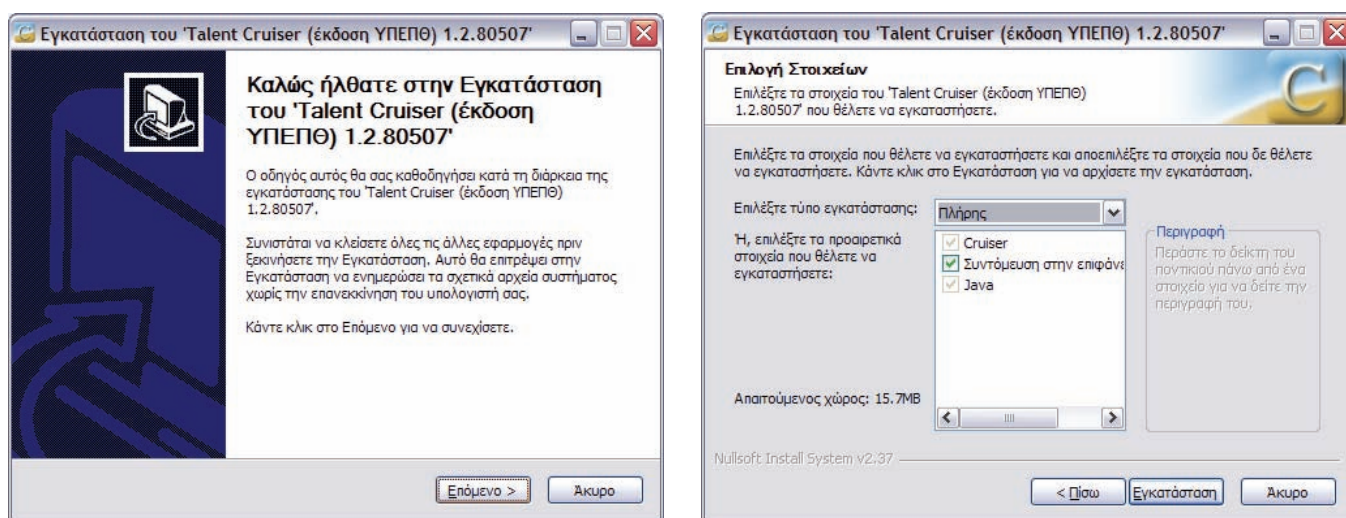
14.7.	Πρόσθεση πολυγώνων πάνω στο χάρτη.....	35
15.	ΦΙΛΤΡΑ ΠΡΟΒΟΛΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ.....	37
15.1.	Χωρικά φίλτρα	37
15.2.	Περιγραφικά φίλτρα	40
16.	ΣΤΙΓΜΙΟΤΥΠΑ	43

1. Οδηγίες εγκατάστασης και απεγκατάστασης

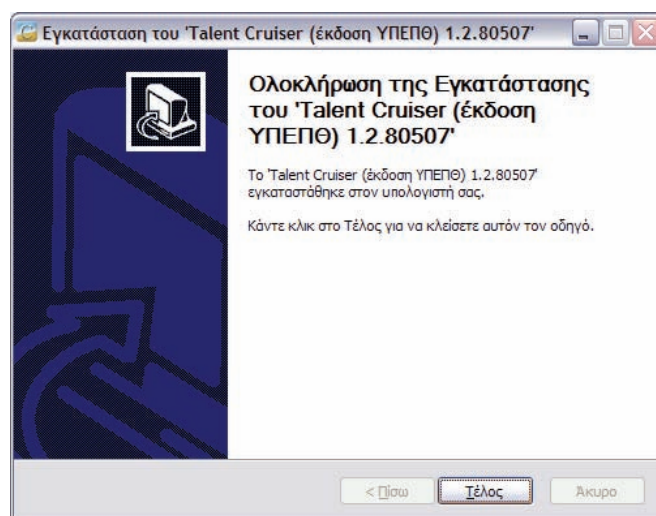
Το εκπαιδευτικό προϊόν **Δυναμική Γεωπλοΐα** βασίζεται στο λογισμικό Cruiser της εταιρείας Talent. Για τη σωστή του λειτουργία απαιτείται η εγκατάσταση τόσο του βασικού λογισμικού, όσο και των καναλιών.

1.1. Εγκατάσταση του Cruiser και των καναλιών τοπικά

Για να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας τον Cruiser, ανοίξτε το DVD-ROM της **Δυναμικής Γεωπλοΐας** και κάντε διπλό κλικ στο αρχείο με τίτλο «CruiserSetup.exe». Αν ο εγκαταστάτης βρει στον υπολογιστή σας εγκατεστημένη ίδια ή νεότερη έκδοση του λογισμικού, θα σας ενημερώσει και δεν θα προχωρήσει στην εγκατάσταση του Cruiser. Αν η ήδη υπάρχουσα έκδοση είναι παλαιότερη, θα σας ενημερώσει ότι θα προχωρήσει στην αυτόματη απεγκατάστασή της και στην αντικατάστασή της με την τρέχουσα έκδοση.

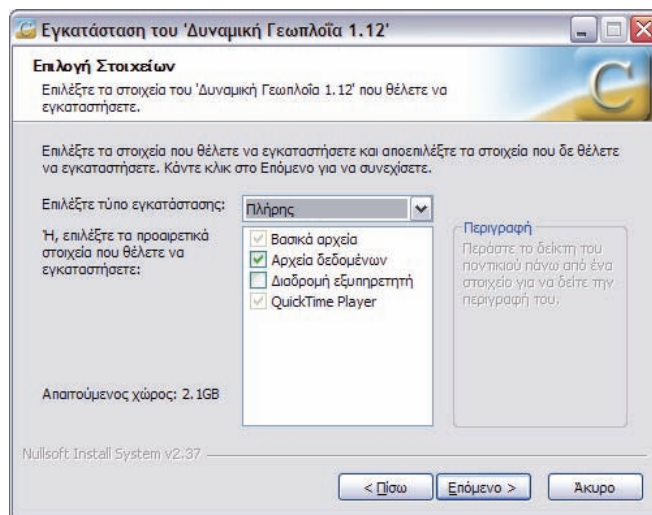
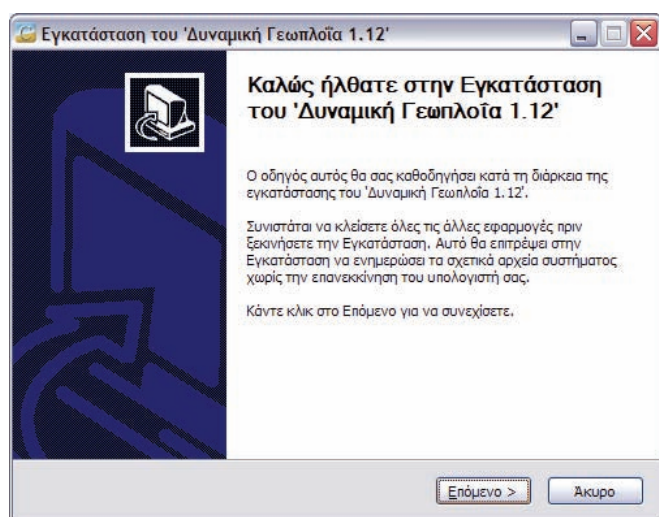


Για την ολοκλήρωση της εγκατάστασης ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη του υπολογιστή. Στο παράθυρο επιλογής τύπου εγκατάστασης, επιλέξτε «Πλήρης». Με την ολοκλήρωση της εγκατάστασης θα δείτε την ακόλουθη οθόνη επιτυχίας.



Σημείωση: Τα όποια εγκατεστημένα κανάλια στο σκληρό σας δίσκο δεν μεταβάλλονται και μετά το πέρας της εγκατάστασης του Cruiser είναι ξανά άμεσα διαθέσιμα.

Για να εγκαταστήσετε τα κανάλια με τους χάρτες και τις πληροφορίες που αφορούν στις δραστηριότητες των *Χρυσασλλίδων*, ανοίξτε το DVD-ROM της **Δυναμικής Γεωπλοίας** και κάντε διπλό κλικ στο αρχείο «Channels Dinamiki Geoploia Setup.exe». Για την ολοκλήρωση της εγκατάστασης ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη του υπολογιστή. Στο παράθυρο επιλογής τύπου εγκατάστασης, σας προτείνουμε να επιλέξετε την πλήρη εγκατάσταση, αντί για την προσαρμοσμένη. Αν επιλέξετε την προσαρμοσμένη εγκατάσταση, τότε, κάθε φορά που θα θέλετε να δείτε τις πληροφορίες που περιέχουν τα κανάλια του Cruiser, θα πρέπει να έχετε τοποθετήσει στον υπολογιστή σας και το DVD-ROM της **Δυναμικής Γεωπλοίας**. Η διαδικασία εγκατάστασης των καναλιών θα πάρει 1-10 λεπτά για την ολοκλήρωσή της (εξαρτάται από τον τύπο της εγκατάστασης και το είδος του υπολογιστή).



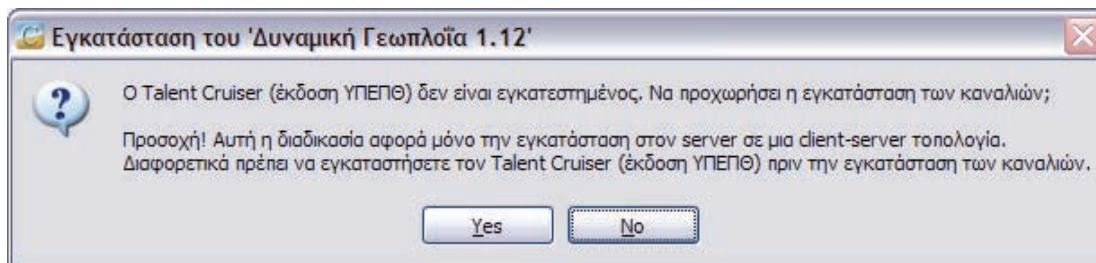
Για να λειτουργήσει ο Cruiser απαιτείται η έκδοση 1.5 της java. Το πρόγραμμα εγκατάστασης του λογισμικού κάνει τους απαραίτητους ελέγχους και στην περίπτωση που δεν βρει τη σωστή έκδοση της java, προχωράει αυτόματα στην εγκατάστασή της. Η έκδοση 1.5 της java βρίσκεται στο DVD-ROM της **Δυναμικής Γεωπλοίας**, μέσα στο φάκελο Other. Πρόκειται για το αρχείο «jre-1_5_0_15-windows-i586-p.exe».

1.2. Εγκατάσταση του Cruiser σε τοπολογία πελάτη/εξυηρητητή (client/server) ή πώς να έχετε το λογισμικό στον υπολογιστή σας και τα δεδομένα των καναλιών σε διαμοιραζόμενο δίσκο του εξυηρητητή

Το ζητούμενο στην περίπτωση αυτή είναι η εγκατάσταση του λογισμικού στους υπολογιστές των χρηστών (πελάτες) και τα δεδομένα των καναλιών σε διαμοιραζόμενο φάκελο του εξυηρητητή, λόγω του μεγάλου όγκου της πληροφορίας. Αρχικά θα πρέπει να υλοποιηθεί η διαδικασία εγκατάστασης (mount) ενός διαμοιραζόμενου φακέλου του δίσκου του εξυηρητητή από τον πελάτη. Αυτό γίνεται από τον Explorer των Windows, επιλέγοντας από το μενού «Εργαλεία/Tools» την εντολή «Map Network Drive». Στο παράθυρο που ανοίγει επιλέξτε: (α) στη «Μονάδα/Drive» το γράμμα που θα αντιστοιχηθεί και (β) στο «Φάκελο/Folder» το διαμοιραζόμενο φάκελο του εξυηρητητή. Επίσης, μπορείτε να επιλέξετε αν επιθυμείτε η διαδικασία αυτή να είναι ενεργοποιημένη κάθε φορά που συνδέεστε στο περιβάλλον των Windows (logon χρήστη). Έτσι, ο διαμοιραζόμενος φάκελος του εξυηρητητή αντιμετωπίζεται από τον πελάτη ως ένας ακόμη δίσκος του.

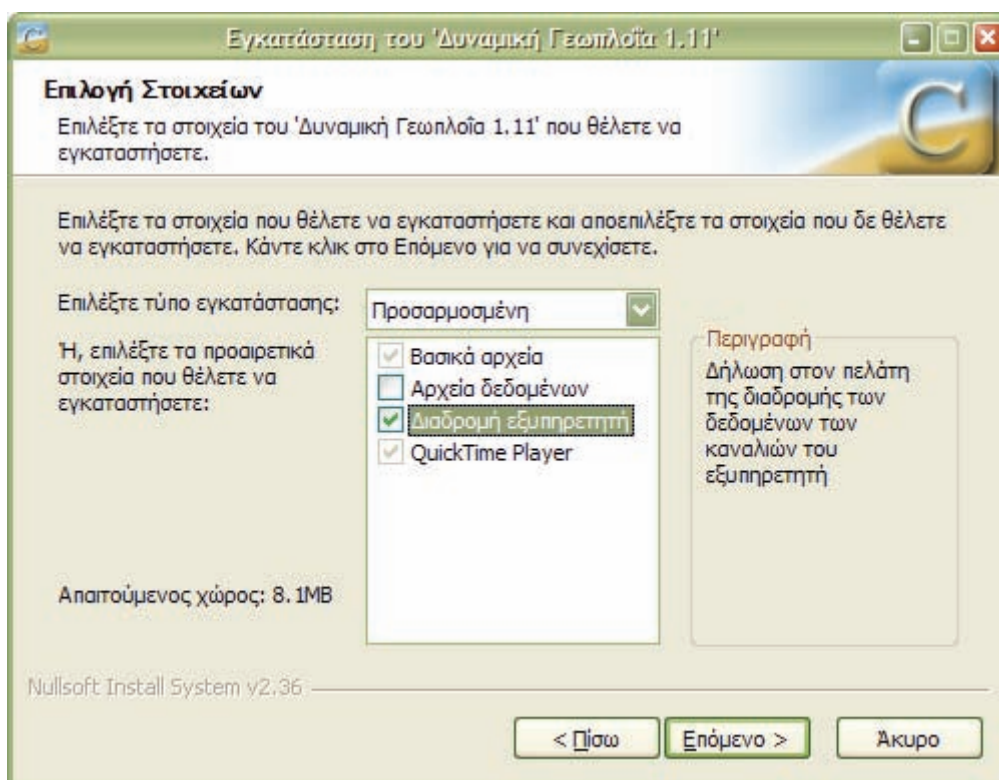
Βήμα 1: Εκτελείτε τον εγκαταστάτη των καναλιών στον εξυπηρετητή και στο μήνυμα που θα εμφανιστεί (για τη μη ύπαρξη εγκατεστημένου Cruiser), απαντάτε θετικά για να συνεχίσει ο εγκαταστάτης των καναλιών.

Προσοχή: Πρέπει να επιλέξετε ως φάκελο εγκατάστασης το διαμοιραζόμενο φάκελο του εξυπηρετητή που έχετε κάνει mount στους υπολογιστές πελάτες.




Βήμα 2: Εγκαθιστάτε τον Cruiser κανονικά στους υπολογιστές των χρηστών.

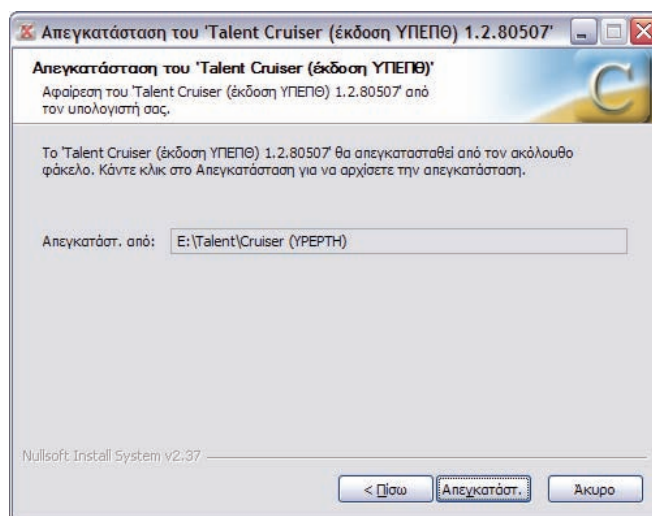
Βήμα 3: Εκτελείτε τον εγκαταστάτη των καναλιών στους υπολογιστές των χρηστών. Στην περίπτωση αυτή θα επιλέξετε το στοιχείο «Διαδρομή εξυπηρετητή» (αυτόματα αποεπιλέγεται η εγκατάσταση των δεδομένων των καναλιών).



Ως φάκελο εγκατάστασης θα δηλώσετε το διαμοιραζόμενο φάκελο, που έχετε κάνει mount, του εξυπηρετητή. Έτσι στους πελάτες θα βρίσκεται εγκατεστημένος μόνο ο Cruiser και τα βασικά μικρά, σε μέγεθος, στοιχεία των καναλιών, ενώ ο μεγάλος όγκος δεδομένων τους θα βρίσκεται σε μία τοποθεσία μόνο, μοιραζόμενος στον εξυπηρετητή.


1.3. Απεγκατάσταση του Cruiser

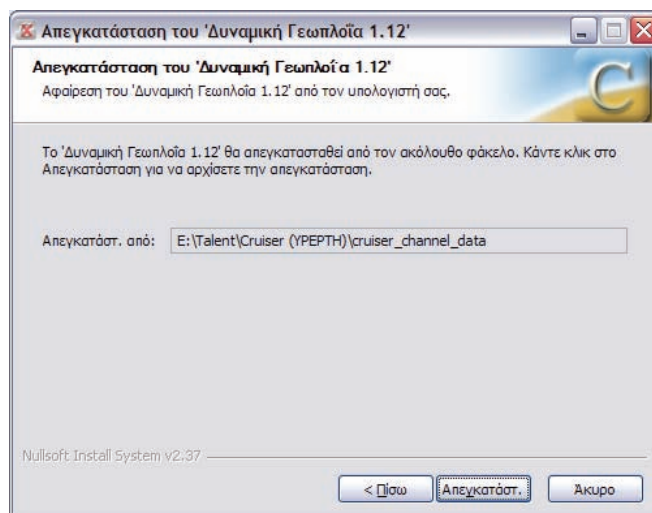
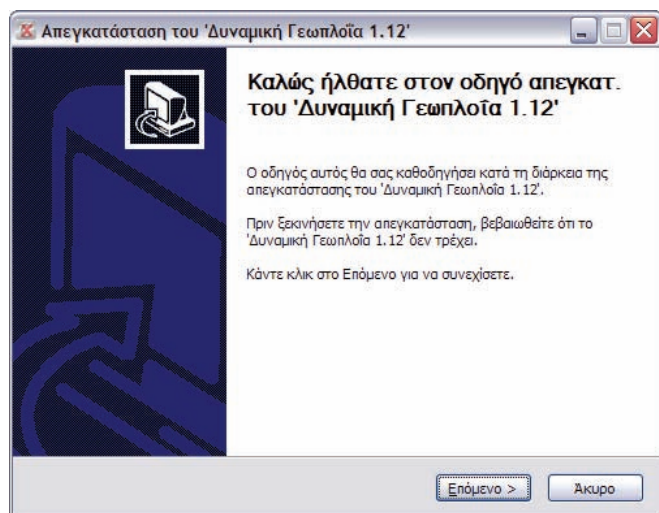
Για την κατάργηση της εγκατάστασης του Cruiser από τον υπολογιστή σας, επιλέξτε από το μενού έναρξη, το εικονίδιο  Απεγκατάσταση του Talent Cruiser (έκδοση ΥΠΕΠΘ) που βρίσκεται στο φάκελο των προγραμμάτων «Talent Cruiser (έκδοση ΥΠΕΠΘ)».



Για την ολοκλήρωση της απεγκατάστασης του Cruiser ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη του υπολογιστή.

1.4. Απεγκατάσταση των καναλιών του Cruiser

Για την κατάργηση της εγκατάστασης των καναλιών του Cruiser από τον υπολογιστή σας, επιλέξτε από το μενού έναρξη, το εικονίδιο  Απεγκατάσταση των καναλιών 'Δυναμική Γεωπλοία' που βρίσκεται στο φάκελο των προγραμμάτων «Talent Cruiser (έκδοση ΥΠΕΠΘ)».

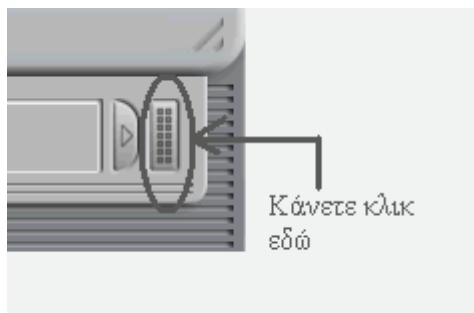


Για την ολοκλήρωση της απεγκατάστασης των καναλιών ακολουθήστε τις οδηγίες στην οθόνη του υπολογιστή.

2. Εμφάνιση των καναλιών

Για να εμφανίσετε στον υπολογιστή σας το «κάνάλι του κόσμου», το «κάνάλι της Ευρώπης» και το «κάνάλι της Ελλάδας», ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα:

1. Ανοίξτε την εφαρμογή Talent Cruiser (έκδοση ΥΠΕΠΘ) (μπορείτε να ανοίξετε το λογισμικό είτε από τη συντόμευση στην επιφάνεια εργασίας, είτε από την Έναρξη → Προγράμματα, αν έχετε ακολουθήσει τα προτεινόμενα βήματα της εγκατάστασης).
2. Κάντε κλικ στο κάτω δεξιά κουμπί του Talent Cruiser (είναι ένα παραλληλόγραμμο με δύο στήλες από τελείτσες, βλ. εικόνα 1).



Εικόνα 1

Στη συνέχεια θα εμφανιστεί ένα νέο παράθυρο με τίτλο «Διαχείριση καναλιών», που περιέχει τους τίτλους των τριών καναλιών, οι οποίοι αφορούν στις δραστηριότητες της **Δυναμικής Γεωπλοΐας** (βλ. παρακάτω εικόνα).



Εικόνα 2

3. Κάντε κλικ με το ποντίκι σας πάνω στον τίτλο του καναλιού που θέλετε να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας, ώστε να γίνει γκρι (όπως φαίνεται στην παραπάνω εικόνα).
4. Πιέστε το κουμπί «Εγκατάσταση» (όπως φαίνεται στην εικόνα 2). Μόλις η εγκατάσταση ολοκληρωθεί, η κόκκινη κουκκίδα θα μετατραπεί σε πράσινη (βλ. εικόνα 3).



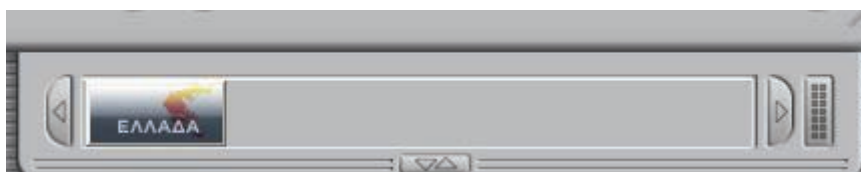
Εικόνα 3

5. Για να εμφανιστεί το κανάλι στον υπολογιστή σας πιέστε το κουμπί «Ενεργοποίηση» και κάντε κλικ στο κουτάκι πριν από την εικόνα του καναλιού –ώστε να είναι επιλεγμένο (βλ. εικόνα 4)– προκειμένου να προστεθεί στα «Αγαπημένα» του Cruiser (βλ. εικόνα 5).



Εικόνα 4

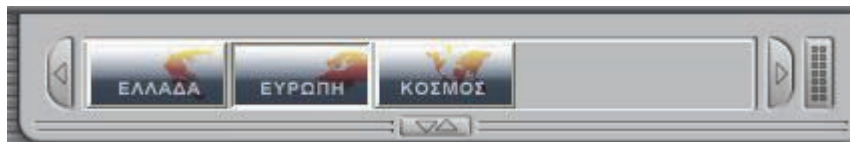
6. Για να κλείσετε το παράθυρο πιέστε το κουμπί «Εντάξει». Στο κάτω μέρος του Cruiser θα εμφανιστεί το εικονίδιο του «καναλιού της Ελλάδας» (βλ. εικόνα 5).



Εικόνα 5: Προσθήκη στα «Αγαπημένα» του Cruiser

Ωστόσο, μπορείτε να ενεργοποιήσετε ένα κανάλι χωρίς να το προσθέσετε στα «Αγαπημένα» και κατόπιν να κάνετε αυτή την προσθήκη όποια στιγμή θέλετε, κάνοντας κλικ στο κουμπί «Διαχείριση καναλιών» (βλ. εικόνα 1). Στη συνέχεια κάντε κλικ στο κουτάκι πριν από την εικόνα του καναλιού, όπως περιγράφεται στο βήμα 5 και εμφανίζεται στην εικόνα 4. Η προσθήκη των καναλιών στα «Αγαπημένα» είναι χρήσιμη, αν κάποιος θελήσει να μεταβεί από το ένα κανάλι στο άλλο άμεσα, πιέζοντας απλώς το σχετικό εικονίδιο.

7. Με τον τρόπο που αναφέρθηκε νωρίτερα, και ξεκινώντας από το βήμα 2, μπορείτε να εγκαταστήσετε το «κανάλι της Ευρώπης» και το «κανάλι του κόσμου». Στο κάτω μέρος του Cruiser (Αγαπημένα) εμφανίζεται το εικονίδιο που αντιστοιχεί στο «κανάλι της Ελλάδας», στο «κανάλι της Ευρώπης» και στο «κανάλι του κόσμου» (βλ. εικόνα 6).



Εικόνα 6: Τα «Αγαπημένα» του Cruiser

2.1. Μετάβαση από το ένα κανάλι στο άλλο

Ο χάρτης και το υλικό που εμφανίζεται στον Cruiser ανήκουν στο κανάλι που εγκαταστάθηκε τελευταίο (εδώ στο «κανάλι του κόσμου»). Για να μεταβείτε από μία θεματική ενότητα σε μία άλλη, κάντε κλικ πάνω στα κουμπιά που εμφανίζονται στο κάτω μέρος του Cruiser (βλ. εικόνα 6).

2.2. Προβολή ενεργού καναλιού

Η θεματική ενότητα στην οποία βρίσκεστε και δουλεύετε εμφανίζεται στο επάνω αριστερό μέρος του Cruiser (βλ. παρακάτω εικόνα).



Εικόνα 7: Ενεργό κανάλι

Μπορείτε να εγκαταστήσετε στον υπολογιστή σας μόνο το κανάλι (ή κανάλια) που αναφέρεται στη δραστηριότητα που βρίσκεται σε εφαρμογή και όχι όλα τα κανάλια.

2.3. Αρχικοποίηση της εφαρμογής

Κατά την εγκατάσταση του λογισμικού δημιουργείται στο φάκελο των προγραμμάτων του μενού έναρξης «Talent Cruiser (έκδοση ΥΠΕΠΘ)» το είδωλο «Αρχικοποίηση εφαρμογής». Ο λόγος ύπαρξης του προγράμματος αυτού είναι για τον καθαρισμό της cache, δηλαδή του προσωρινού χώρου αποθήκευσης των ρυθμίσεων του Cruiser. Μετά την εκτέλεσή του, το λογισμικό επανέρχεται στην αρχική του κατάσταση, όπως ακριβώς ήταν μετά την εγκατάστασή του. Απαιτείται η εκ νέου ενημέρωση και ενεργοποίηση των καναλιών (επανάληψη των βημάτων της πρώτης ενότητας του εγχειριδίου).

Προσοχή: Η εφαρμογή πρέπει να είναι κλειστή για την εκτέλεση της αρχικοποίησης από το χρήστη.

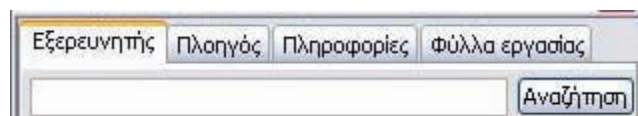
3. Ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος

- Λειτουργικό σύστημα Windows 2000/XP/Vista με επεξεργαστή Pentium III στα 800Mhz
- RAM: 256MB
- Κάρτα γραφικών: 16MB με υποστήριξη OpenGL 1.1
- Χώρος δίσκου για Cruiser: 17MB

Για την εγκατάσταση θα πρέπει να έχετε δικαιώματα διαχειριστή (Administrator privileges). Θα χρειαστεί επιπλέον χώρος 2GB, για την εγκατάσταση των δεδομένων των καναλιών.

4. Πλοήγηση στις σελίδες πληροφοριών του Cruiser

Ο Cruiser έχει μία οθόνη χωρισμένη στα δύο. Στο αριστερό μέρος προβάλλεται ο χάρτης και στο δεξιό οι πληροφορίες που σχετίζονται με το συγκεκριμένο χάρτη. Επίσης, στο δεξιό μέρος της οθόνης υπάρχουν τέσσερις καρτέλες προβολής πληροφορίας: ο «Εξερευνητής», ο «Πλοηγός», οι «Πληροφορίες» και τα «Φύλλα εργασίας».



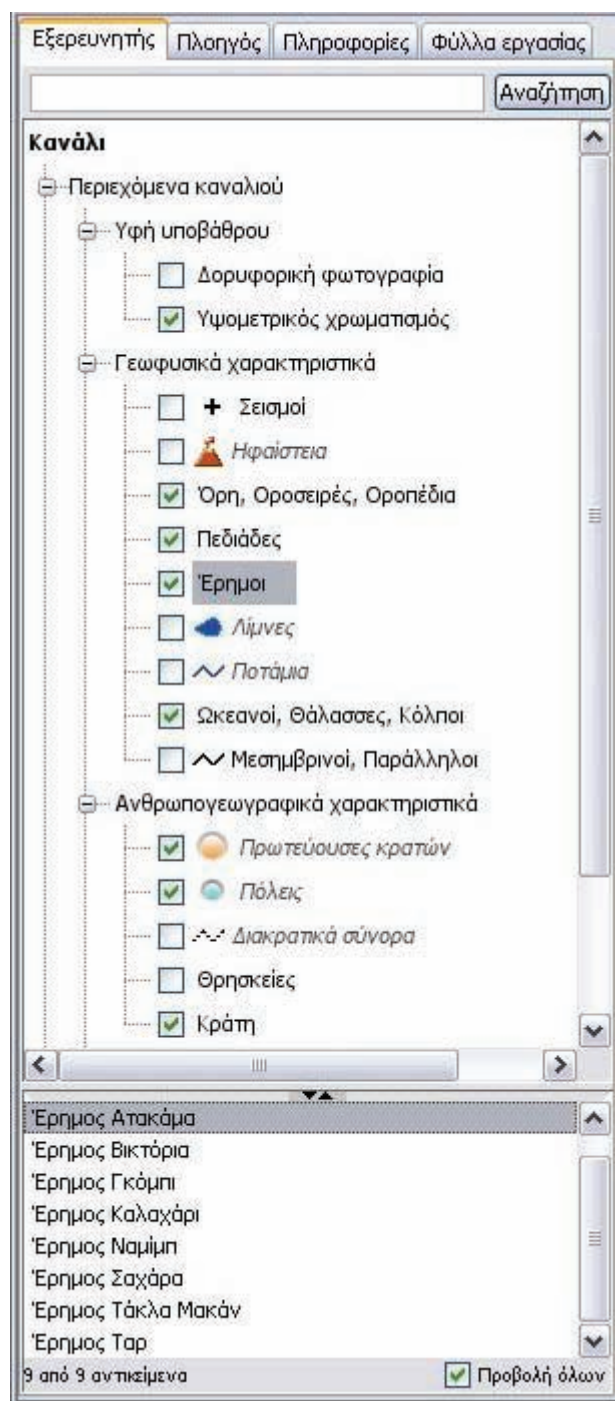
4.1. «Εξερευνητής»

Στον «Εξερευνητή» προβάλλονται όλες οι κατηγορίες δεδομένων (ομάδες αντικειμένων: πόλεις, κράτη, λίμνες, ποτάμια κ.λπ.) που είναι δυνατόν να προβληθούν στο χάρτη του καναλιού. Ωστόσο, στο χάρτη εμφανίζονται μόνο οι ομάδες αντικειμένων που είναι ενεργές (έχουν δίπλα στο όνομά τους ένα πράσινο ✓).

Οι μη ενεργές ομάδες αντικειμένων δεν προβάλλονται στο χάρτη. Ωστόσο, μπορούν να εμφανιστούν επάνω σε αυτόν, αν κάνετε κλικ στο κουτάκι δίπλα στο όνομά τους και τις ενεργοποιήσετε.

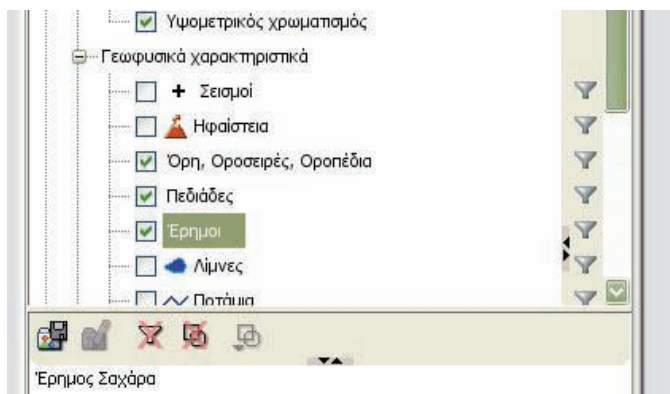
Οι ομάδες αντικειμένων (είτε είναι ενεργές είτε όχι) που δεν φαίνονται επάνω στο χάρτη, λόγω του επιπέδου εμβάθυνσης του χάρτη (έχει γίνει zoom out και δεν είναι εμφανείς όλες οι λεπτομέρειες επάνω του, π.χ. οι πρωτεύουσες των κρατών), απεικονίζονται με γκρι πλάγια γράμματα επάνω στον «Εξερευνητή». Για να δείτε τις πληροφορίες που αφορούν στις συγκεκριμένες ομάδες αντικειμένων, θα πρέπει να εμβαθύνετε περισσότερο στο χάρτη (βλ. ενότητα 5: Αλλαγή κλίμακας χάρτη – Εργαλείο «Μεγεθυντικός φακός») και να φροντίσετε, ώστε οι ομάδες αυτές να είναι ενεργές.

Αν επιλέξετε μία ενεργή ομάδα αντικειμένων, ώστε να χρωματιστεί γκρι (βλ. εικόνα 7, όπου έχει επιλεγεί η ομάδα αντικειμένων «Έρημοι»), τότε μπορείτε να δείτε στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή», σε αλφαβητική σειρά, τα αντικείμενα που απαρτίζουν τη συγκεκριμένη ομάδα αντικειμένων και βρίσκονται εντός της περιοχής που εμφανίζεται στο χάρτη. Για

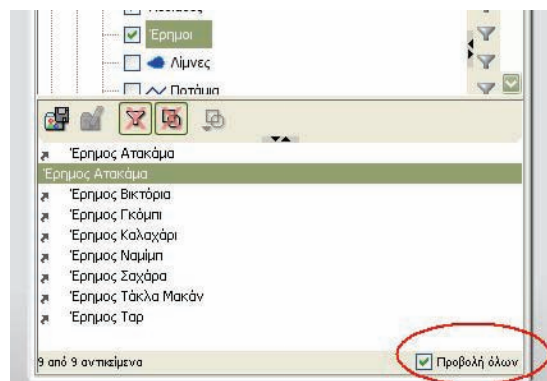


Εικόνα 7: Ο «Εξερευνητής» του Cruiser

παράδειγμα, αν στο αριστερό μέρος του Cruiser εμφανίζεται ένα μόνο κομμάτι της Αφρικής, τότε θα προβληθούν οι έρημοι της συγκεκριμένης μόνο περιοχής (βλ. εικόνα 8α) και όχι όλες οι έρημοι που υπάρχουν στο χάρτη. Αυτό μπορείτε να το διαπιστώσετε κάνοντας zoom out, ώστε να φαίνεται μεγαλύτερο μέρος του χάρτη πάνω στον Cruiser. Αν θέλετε να δείτε όλα τα αντικείμενα που περιέχονται στη συγκεκριμένη ομάδα αντικειμένων, ανεξάρτητα από την περιοχή που προβάλλεται στο χάρτη, θα πρέπει να κάνετε κλικ στην επιλογή «Προβολή όλων» (βλ. εικόνα 8β).



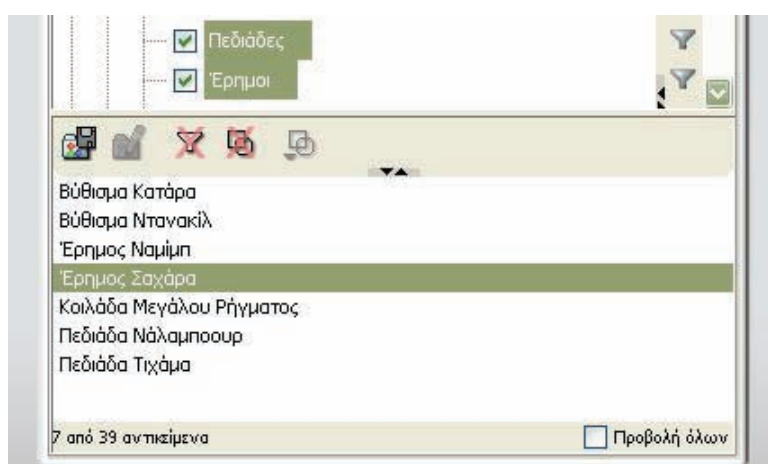
Εικόνα 8α: Τα μέλη της ομάδας αντικειμένων «Ερημοί» που υπάρχει στο ορατό τμήμα του χάρτη



Εικόνα 8β: Προβολή όλων των μελών της ομάδας αντικειμένων «Ερημοί», ανεξάρτητα από το προβαλλόμενο τμήμα του χάρτη

Κρατώντας πατημένο το πλήκτρο Ctrl, κάντε κλικ σε περισσότερες από μία ομάδες αντικειμένων. Στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» θα εμφανιστούν αλφαβητικά τα περιεχόμενα των ομάδων αντικειμένων που επιλέξατε προηγουμένως (βλ. εικόνα 9).

Αν κάνετε διπλό κλικ πάνω σε κάποια από τα αντικείμενα που προβάλλονται στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή», τότε ο χάρτης θα μετακινηθεί και θα φαίνεται το συγκεκριμένο σημείο· θα γίνει αντιληπτό με μία κουκκίδα η οποία θα ανάψει και μετά θα σβήσει.

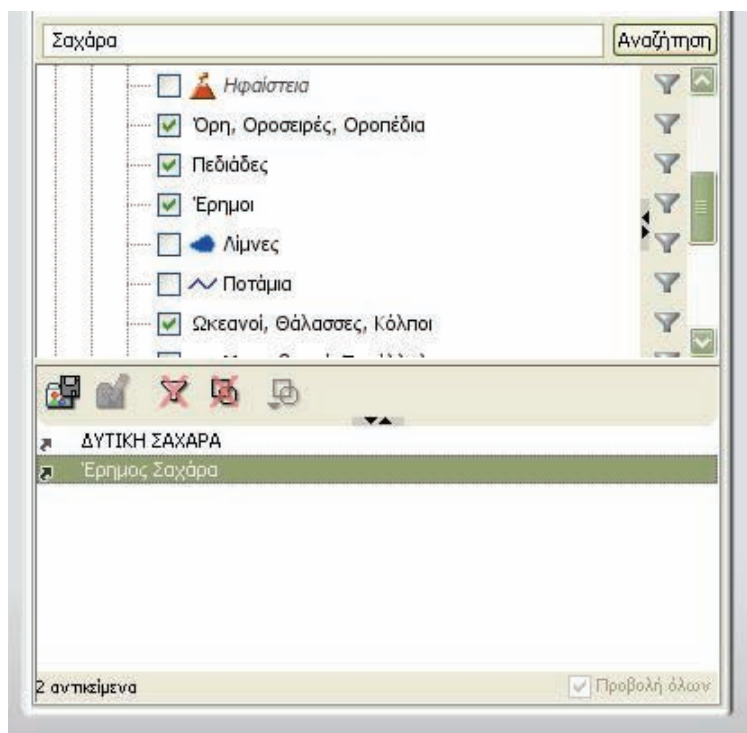


Εικόνα 9: Προβολή του περιεχομένου δύο ομάδων αντικειμένων συγχρόνως

4.1.1. Αναζήτηση πληροφορίας

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την «Αναζήτηση» του «Εξερευνητή», προκειμένου να εντοπίσετε ένα συγκεκριμένο αντικείμενο του χάρτη. Δοκιμάστε το εξής: Βεβαιωθείτε ότι είσαστε στο «κανάλι του

κόσμου» (αν όχι, κάντε κλικ πάνω στο αντίστοιχο εικονίδιο στα «Αγαπημένα» του Cruiser, βλ. ενότητα 2) και πληκτρολογήστε στην «Αναζήτηση» τη λέξη «Σαχάρα». Στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» θα προβληθούν όσα αντικείμενα έχουν αυτό το όνομα (βλ. εικόνα 10), εφόσον δεν έχετε επιλέξει κάποια συγκεκριμένη ομάδα αντικειμένων (π.χ. την ομάδα αντικειμένων «Έρημοι»).



Εικόνα 10: Αποτελέσματα αναζήτησης στον «Εξερευνητή»

Δοκιμάστε να αναζητήσετε και πάλι τη Σαχάρα, έχοντας αυτή τη φορά επιλέξει την ομάδα αντικειμένων «Έρημοι». Στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» θα εμφανιστεί μόνο η συγκεκριμένη έρημος και όχι η Δυτική Σαχάρα, η οποία ανήκει στην ομάδα αντικειμένων «Κράτη», σε αντίθεση με την προηγούμενη που ανήκει στην ομάδα «Έρημοι».

Προσοχή: Αν, για παράδειγμα, είσατε στο «κανάλι της Ελλάδας» και πληκτρολογήσετε τη λέξη «Σαχάρα», τότε η αναζήτησή σας δεν θα επιστρέψει κανένα αποτέλεσμα, διότι η Σαχάρα δεν περιλαμβάνεται στα δεδομένα του συγκεκριμένου καναλιού.

4.2. «Πλοηγός»

Στον «Πλοηγό» βρίσκονται καταχωρισμένες διάφορες πληροφορίες σχετικά με τα κανάλια: της Ελλάδας, της Ευρώπης και του κόσμου. Για παράδειγμα, στην εικόνα 11 προβάλλονται τα στοιχεία που αφορούν στο νομό Χαλκιδικής.

Αν κάνετε κλικ πάνω σε έναν υπερσύνδεσμο που παραπέμπει σε μία γεωγραφική περιοχή, στην περίπτωση μας στη λέξη «Κεντρικής Μακεδονίας», τότε ο χάρτης θα μετακινηθεί και η Περιφέρεια Κεντρικής Μακεδονίας θα βρεθεί στο κέντρο του. Το ίδιο συμβαίνει όταν, για παράδειγμα, επιλέγετε κάποιο νομό.

Νομός Χαλκιδικής

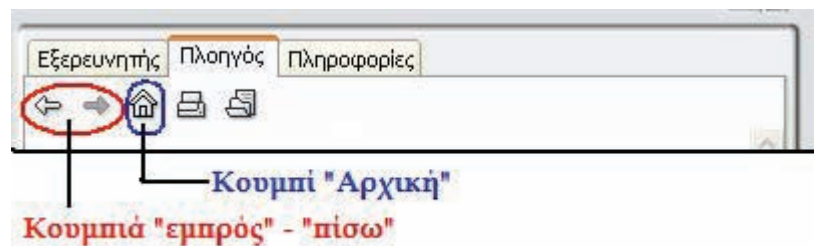


Συνοπτική ταυτότητα

Γεωγραφικό διαμέρισμα:	Μακεδονίας
Περιφέρεια:	Κεντρικής Μακεδονίας
Θέση:	Ανατολικό τμήμα του διαμερίσματος της Μακεδονίας
Έκταση:	3.254 τ.χλμ.
Πληθυσμός 1991:	92.117 κάτοικοι
Πυκνότητα 1991:	28,30 κάτ./τ.χλμ.
Πρωτεύουσα:	Πολύγυρος
Πόλεις άνω των 5.000 κατ.:	Νέα Μουδανιά, Πολύγυρος

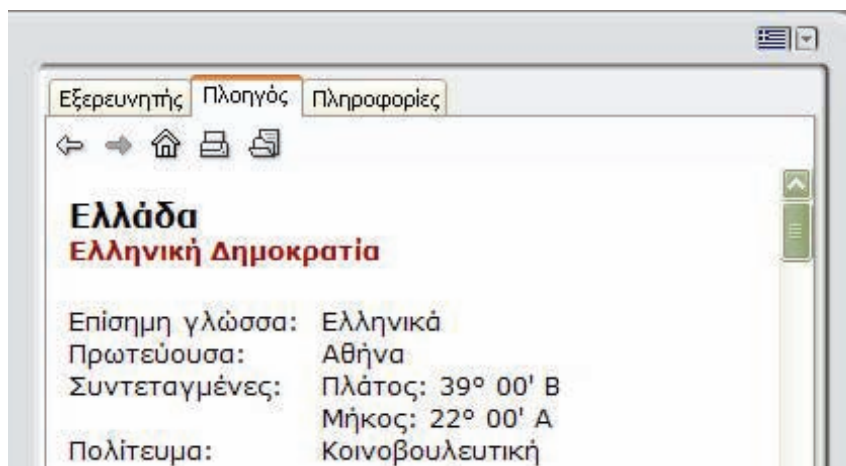
Εικόνα 11: Πληροφορία στον «Πλοηγό» για το «κανάλι της Ελλάδας»

Για να κινηθείτε μπροστά ή πίσω στις σελίδες που έχετε επισκεφθεί, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά «Εμπρός» και «Πίσω» στο επάνω μέρος του «Πλοηγού».



Εικόνα 12: Κουμπιά μετακίνησης στις σελίδες του «Πλοηγού»

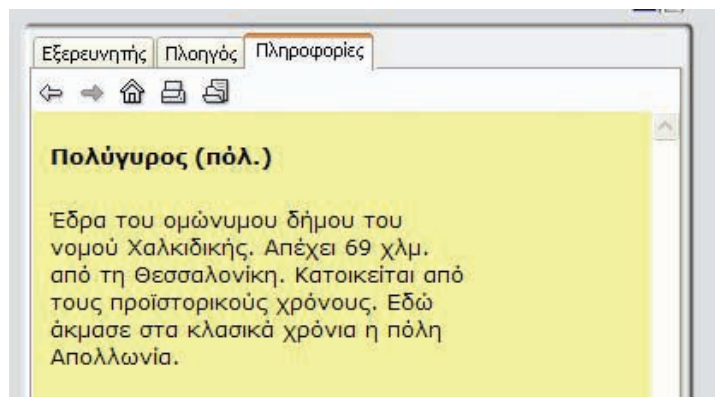
Για να επιστρέψετε στην αρχική σελίδα πιέστε το κουμπί «Αρχική».



Εικόνα 13: Αρχική σελίδα του «Πλοηγού» για το «κανάλι της Ελλάδας»

4.3. «Πληροφορίες»

Στην καρτέλα «Πληροφορίες» προβάλλονται τα στοιχεία εκείνα που αφορούν στις πληροφορίες που περιλαμβάνονται στον «Πλοηγό» – πρόκειται, ωστόσο, για συμπληρωματικές πληροφορίες οι οποίες προβάλλονται σε ξεχωριστή καρτέλα. Στην εικόνα 14α προβάλλονται οι πληροφορίες που αναφέρονται στον Πολύγυρο Χαλκιδικής και η μετάβαση σε αυτόν έγινε από το σημείο που απεικονίζεται στην εικόνα 11.

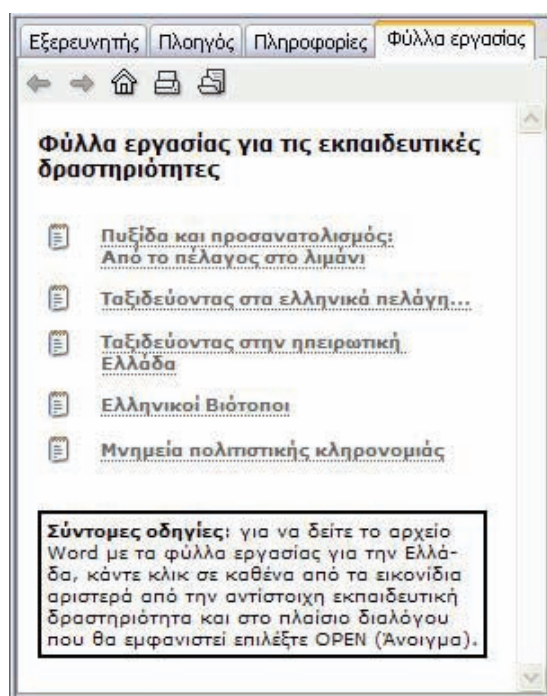


Εικόνα 14α: Προβολή συμπληρωματικής πληροφορίας στην καρτέλα «Πληροφορίες»

Σκοπός ύπαρξης της καρτέλας «Πληροφορίες» είναι να αποφεύγετε μετακινήσεις από το σώμα της βασικής πληροφορίας που μελετάτε. Για να επιστρέψετε στην πληροφορία που μελετούσατε προηγουμένως στον «Πλοηγό», αρκεί να κάνετε κλικ πάνω στην καρτέλα με το όνομα «Πλοηγός».

4.4. «Φύλλα εργασίας»

Στην καρτέλα «Φύλλα εργασίας» προβάλλονται τα φύλλα εργασίας όλων των εκπαιδευτικών δραστηριοτήτων που σχετίζονται με το ενεργό κανάλι.



Εικόνα 14β: Τα διαθέσιμα φύλλα εργασίας για το κανάλι της Ελλάδας

4.5. «Πρόσθετο υλικό στον πλοηγό»

Στην προσπάθειά μας να παρέχουμε όσο το δυνατόν πιο πλούσιο περιεχόμενο στον «Πλοηγό» και για να διευκολύνουμε την περιήγηση στο λογισμικό Cruiser, προσθέσαμε στο υλικό ορισμένες επιπλέον δυνατότητες.

4.5.1. Κανάλι της Ελλάδας


Οι **υπερσύνδεσμοι** που φέρουν πράσινο χρώμα ανήκουν στην ειδική κατηγορία των λεξικών και εμφανίζονται στην καρτέλα «Πληροφορίες» του λογισμικού. Συνολικά υπάρχουν περισσότεροι από 500 υπερσύνδεσμοι της μορφής αυτής. Αντίστοιχα οι **υπερσύνδεσμοι** με έντονη γραφή και κόκκινο χρώμα οδηγούν στην αναλυτική παρουσίαση του αντίστοιχου νομού.

Ωστόσο για τον περαιτέρω εμπλουτισμό του λογισμικού έχουμε εντάξει σε αυτό δύο μικρές εφαρμογές με όλα τα λήμματα των λεξικών κατά αλφαβητική σειρά. Εδώ περιλαμβάνονται περισσότερα από 2.500 λήμματα. Για να δείτε το λεξικό των γεωγραφικών όρων ή το λεξικό των προσωπικοτήτων-συγγραφέων μπορείτε να τα επιλέξετε από τους αντίστοιχους υπερσυνδέσμους στην αρχική σελίδα του «καναλιού της Ελλάδας».

Το πολυμεσικό υλικό (φωτογραφίες και βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR) έχει ταξινομηθεί και παρουσιάζεται ανά νομό, πέρα από ένα μικρό αριθμό φωτογραφιών ιστορικών προσωπικοτήτων και γεγονότων που παρουσιάζονται στην κεντρική σελίδα του καναλιού. Η επιλογή οποιουδήποτε πολυμεσικού στοιχείου: φωτογραφία, βίντεο και πανοραμικό βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, θα ανοίξει μία νέα σελίδα της εφαρμογής περιήγησης στο διαδίκτυο (Internet Explorer, Mozilla Firefox) για να μπορέσετε να το δείτε εκεί σε πλήρη μεγέθυνση. Αντίστοιχα η επιλογή ενός ηχητικού δεδομένου, π.χ. εθνικός ύμνος, θα ανοίξει είτε το Windows Media Player, είτε μία νέα σελίδα της εφαρμογής περιήγησης στο διαδίκτυο, για να μπορέσετε να το αναπαράγετε.

Σε οποιαδήποτε σελίδα του «Πλοηγού» υπάρχει βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, αυτό συνοδεύεται πάντα και από τις οδηγίες χρήσης του, οι οποίες εμφανίζονται μέσα σε ένα μαύρο πλαίσιο.

<p>Σύντομες οδηγίες: για να δείτε ένα βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, κάντε κλικ στην εικόνα με το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού και διατηρώντας το πλήκτρο πατημένο, μετακινήστε το ποντίκι. Για μεγέθυνση πατήστε το πλήκτρο SHIFT, ενώ για σμίκρυνση το πλήκτρο CTRL.</p>	<p>Σύντομες οδηγίες: για να δείτε ένα βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, κάντε κλικ στην εικόνα με το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού και διατηρώντας το πλήκτρο πατημένο, μετακινήστε το ποντίκι. Για μεγέθυνση πατήστε το πλήκτρο SHIFT, ενώ για σμίκρυνση το πλήκτρο CTRL. Το συγκεκριμένο βίντεο περιλαμβάνει έναν αριθμό από ενεργές περιοχές (hot spots). Επιλέξτε το κουμπί SHOW HOT SPOTS, ώστε να εμφανιστούν όλες οι τοποθεσίες που μπορείτε να επιλέξετε για να δείτε.</p>
---	---

Σημείωση: Μην ξεχνάτε ότι μπορείτε οποιαδήποτε στιγμή να αποδεσμεύσετε το υλικό του «Πλοηγού» από το λογισμικό του Cruiser, επιλέγοντας το κουμπί  «Άνοιγμα σε εξωτερικό παράθυρο».



Στην κεντρική σελίδα του «καναλιού», καθώς και στη σελίδα παρουσίασης του νομού Κυκλάδων, εμφανίζεται μία από τις διπλανές εικόνες. Αποτελούν ένα «φωτογραφικό αρχείο», δηλαδή ένα σύνολο φωτογραφιών με κοινό θέμα, όπως πόλη, νομός, χώρα κ.λπ. Κάντε κλικ στον υπερσύνδεσμο που συνοδεύει την εικόνα για να περιηγηθείτε στη συλλογή των φωτογραφιών.


Τέλος, έχουμε συμπεριλάβει στο «κανάλι της Ελλάδας» τα στατιστικά μεγέθη κάθε νομού και περιφέρειας, το οποία έχουν ληφθεί από τις επίσημες απογραφές του ελληνικού κράτους κατά τα έτη: 1961, 1971, 1981, 1991, 2001. Πέρα από τα στοιχεία που θα δείτε όταν επισκεφτείτε οποιαδήποτε από τις σελίδες περιγραφής των νομών της Ελλάδας, σε ένα συνοδευτικό αρχείο Microsoft Excel έχουμε συγκεντρώσει αναλυτικά ένα πολύ μεγαλύτερο εύρος κατηγοριών. Η πηγή των στοιχείων αυτών είναι η Εθνική Στατιστική Υπηρεσία Ελλάδος (ΕΣΥΕ).

4.5.2. Κανάλια της Ευρώπης και του κόσμου

Το πολυμεσικό υλικό (φωτογραφίες και βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR) έχει ταξινομηθεί και παρουσιάζεται ανά χώρα. Η επιλογή οποιουδήποτε πολυμεσικού στοιχείου: φωτογραφία, βίντεο και πανοραμικό βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, θα ανοίξει μία νέα σελίδα της εφαρμογής περιήγησης στο διαδίκτυο (Internet Explorer, Mozilla Firefox) για να μπορέσετε να το δείτε εκεί σε πλήρη μεγέθυνση. Αντίστοιχα η επιλογή ενός ηχητικού δεδομένου, π.χ. εθνικός ύμνος, θα ανοίξει είτε το Windows Media Player, είτε μία νέα σελίδα της εφαρμογής περιήγησης στο διαδίκτυο, για να μπορέσετε να το αναπαράγετε.

Σε οποιαδήποτε σελίδα του «πλοηγού» υπάρχει βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, αυτό συνοδεύεται πάντα και από τις οδηγίες χρήσης του, οι οποίες εμφανίζονται μέσα σε ένα μαύρο πλαίσιο.

Σύντομες οδηγίες: για να δείτε ένα βίντεο τεχνολογίας QuickTime VR, κάντε κλικ στην εικόνα με το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού και διατηρώντας το πλήκτρο πατημένο, μετακινήστε το ποντίκι. Για μεγέθυνση πατήστε το πλήκτρο SHIFT, ενώ για σμίκρυνση το πλήκτρο CTRL.

Σημείωση: Μην ξεχνάτε ότι μπορείτε οποιαδήποτε στιγμή να αποδεσμεύσετε το υλικό του «πλοηγού» από το λογισμικό του Cruiser, επιλέγοντας το κουμπί  «Άνοιγμα σε εξωτερικό παράθυρο».



Ειδικότερα, για το κανάλι της Ευρώπης και στη σελίδα παρουσίασης ορισμένων χωρών, όπως: το Ηνωμένο Βασίλειο, η Ιταλία ή η Γαλλία, εμφανίζεται μία από τις διπλανές εικόνες. Αποτελούν ένα «φωτογραφικό αρχείο», δηλαδή ένα σύνολο φωτογραφιών με κοινό θέμα, όπως πόλη, χώρα κ.λπ. Κάντε κλικ στον υπερσύνδεσμο που συνοδεύει την εικόνα για να περιηγηθείτε στη συλλογή των φωτογραφιών.

Όπως θα δείτε ή ήδη θα γνωρίζετε, ιδιαίτερα σημαντική είναι η ένωση 27 ευρωπαϊκών κρατών, γνωστή ως Ευρωπαϊκή Ένωση, η οποία καθιερώθηκε με τη Συνθήκη του Μάαστριχτ. Για να μπορέσετε να την κατανοήσετε καλύτερα έχουμε συμπεριλάβει ένα αναλυτικό κείμενο παρουσίασής της, καθώς και ένα επιπλέον κείμενο σχετικό με τις γλώσσες που χρησιμοποιούνται στις χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης. Αν και μόνο 23 είναι οι επίσημες γλώσσες, σήμερα χρησιμοποιούνται περισσότερες από 60 στα 27 κράτη-μέλη της ένωσης. Πρόσβαση στα κείμενα αυτά έχετε από οποιαδήποτε από τις 27 χώρες κράτη-μέλη της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή από την κεντρική σελίδα του «καναλιού της Ευρώπης».

Στο «κανάλι του κόσμου», για να μειώσουμε τον όγκο της επαναλαμβανόμενης πληροφορίας, καθώς και τον όγκο των συνολικών δεδομένων, οι χώρες της Ευρώπης παρουσιάζονται συνοπτικά, δηλαδή μόνο ο αρχικός πίνακας πληροφοριών και η σημαία της κάθε χώρας.

Επειδή όμως στο κανάλι αυτό έχουν συγκεντρωθεί όλες οι χώρες του κόσμου –βάσει των στοιχείων του ΟΗΕ, στον κόσμο υπάρχουν 201 κυρίαρχα και ανεξάρτητα κράτη, με τα 192 από αυτά να είναι μέλη του ΟΗ – η σύγκριση ορισμένων στοιχείων, όπως η έκταση και ο πληθυσμός, θα αποτελούσε μία επιπλέον δυνατότητα.

Δημοκρατία της Φινλανδίας
Suomen tasavalta

Επίσημες γλώσσες: Φινλανδικά, σουηδικά
 Πρωτεύουσα: Ελσίνκι (Helsinki)
 Συντεταγμένες: Πλάτος: 64° 00' Β
 Μήκος: 26° 00' Α

Πολίτευμα: Κοινοβουλευτική Δημοκρατία
 Ανεξαρτησία: Από τη Ρωσία
 - Ανακήρυξη: 6 Δεκεμβρίου 1917
 - Αναγνώριση: 3 Ιανουαρίου 1918

Έκταση 
 - Ολική (km²): 338.145 (65η)
 - % νερό: 9,40%

Πληθυσμός 
 - Εκτίμηση (2006): 5.294.354 (111η)
 - Απογραφή (2000): 5.181.115
 - Πυκνότητα: 15,50 κάτ./km² (190η)


Α.Ε.Π. 
 - Ολικό (2006): 175,20 δις \$ (52η)
 - Κατά κεφαλή: 33.500 \$ (21η)


Νόμισμα: Ευρώ (€)
 Ζώνη ώρας:  UTC+2
 Εθνικός ύμνος: [Maamme](#) (Η χώρα μας)
 Internet TLD:  .fi και .eu
 Κωδικός κλήσεων: +358


Σημείωση: Το πολίτευμα είναι ημιπροεδρικό, δηλαδή ο Πρόεδρος της Δημοκρατίας έχει αυξημένες αρμοδιότητες στη διακυβέρνηση της χώρας, τις οποίες μοιράζεται με τον πρωθυπουργό.



Για το λόγο αυτό έχουμε συμπεριλάβει τρία διαφορετικά είδη κουμπιών–γραφικών σε διάφορα σημεία του «πλοηγού»:

 το σύμβολο αυτό (πληροφορίες) εμφανίζει περισσότερα στοιχεία για το κείμενο που συνοδεύει, αν περάσετε το δείκτη του ποντικιού από επάνω του, με τη μορφή των tooltip των εφαρμογών περιήγησης στο διαδίκτυο. Η χρονική διάρκεια των tooltip είναι 5 δευτερόλεπτα. Στην περίπτωση που δεν προλάβετε να διαβάσετε το κείμενο, επιλέξτε ανανέωση της σελίδας (πλήκτρο F5) και συνεχίστε.

 το σύμβολο αυτό (στατιστικά) σας οδηγεί σε μία από τις σελίδες με τα συγκριτικά στατιστικά στοιχεία για όλες τις χώρες του κόσμου, αν το επιλέξετε. Συγκριτικοί πίνακες προσφέρονται για: την έκταση, τον πληθυσμό, την πληθυσμιακή πυκνότητα, το Α.Ε.Π. και το κατά κεφαλή Α.Ε.Π. κάθε χώρας.

 το σύμβολο αυτό (αναλυτικές πληροφορίες) προσφέρει την αναλυτική επεξήγηση του όρου που συνοδεύει, στην καρτέλα «Πληροφορίες» του λογισμικού Cruiser, αν το επιλέξετε. Για να ξεχωρίζουν τα κείμενα αυτά, είναι υπογραμμισμένα με διακεκομμένη γραμμή.

Πρόσθετη αξία στις σελίδες με τα συγκριτικά στατιστικά δεδομένα αποτελεί η δυνατότητα εμφάνισης των σημαιών όλων των χωρών του κόσμου σε μεγαλύτερο μέγεθος, πλησιάζοντας το δείκτη του ποντικιού επάνω σε οποιαδήποτε από αυτές.

Τέλος, για να κάνουμε πιο εύκολη την περιήγηση στο πρόσθετο πολυμεσικό υλικό, έχουμε συγκεντρώσει όλα τα αρχεία βίντεο και ήχου (εκτός από τους εθνικούς ύμνους) που έχουν ενσωματωθεί στις διάφορες χώρες του κόσμου, σε μία ξεχωριστή σελίδα. Πρόσβαση σε αυτό έχετε από την κεντρική σελίδα του «καναλιού του κόσμου».

5. Αλλαγή κλίμακας χάρτη: Εργαλείο «Μεγεθυντικός φακός»

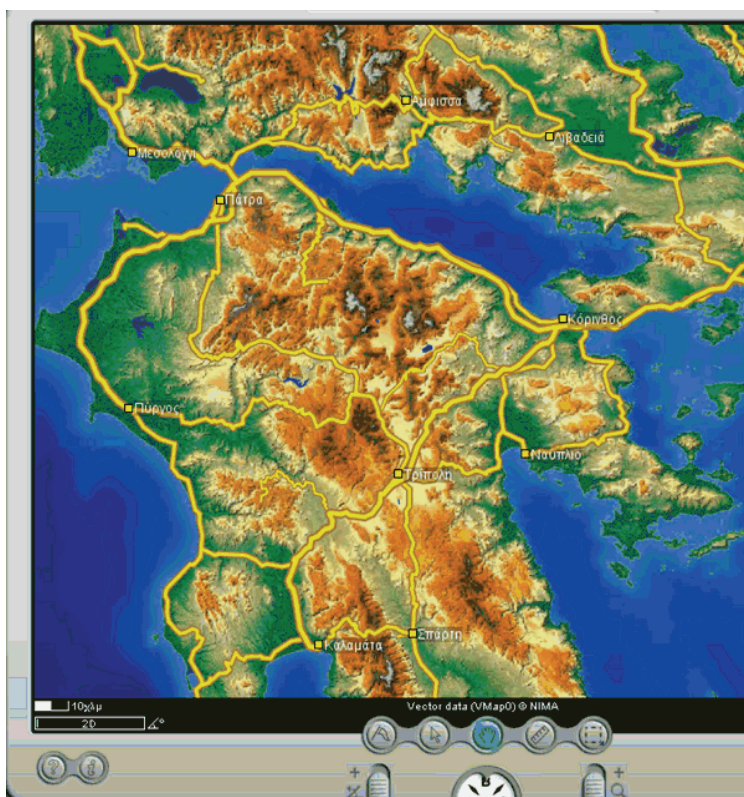


Για να αλλάξετε την κλίμακα του ηλεκτρονικού χάρτη θα πρέπει να μετακινήσετε το κουμπί που βρίσκεται δίπλα στο «Μεγεθυντικό φακό» προς την κατεύθυνση του συν (+: Χάρτης μεγάλης κλίμακας – zoom in) ή προς την κατεύθυνση του πλην (-: Χάρτης μεγάλης κλίμακας – zoom out). Αν κάνετε αριστερό κλικ σε ένα σημείο πάνω στο χάρτη, τότε θα γίνει αυτόματη εστίαση (εμβάθυνση) σε αυτό το σημείο. Αν κάνετε δεξί κλικ, τότε θα γίνει αυτόματη ανάδυση (zoom out) από το συγκεκριμένο σημείο.

6. Αλλαγή οπτικής γωνίας: Μετάβαση από τον τρισδιάστατο στο δισδιάστατο χάρτη

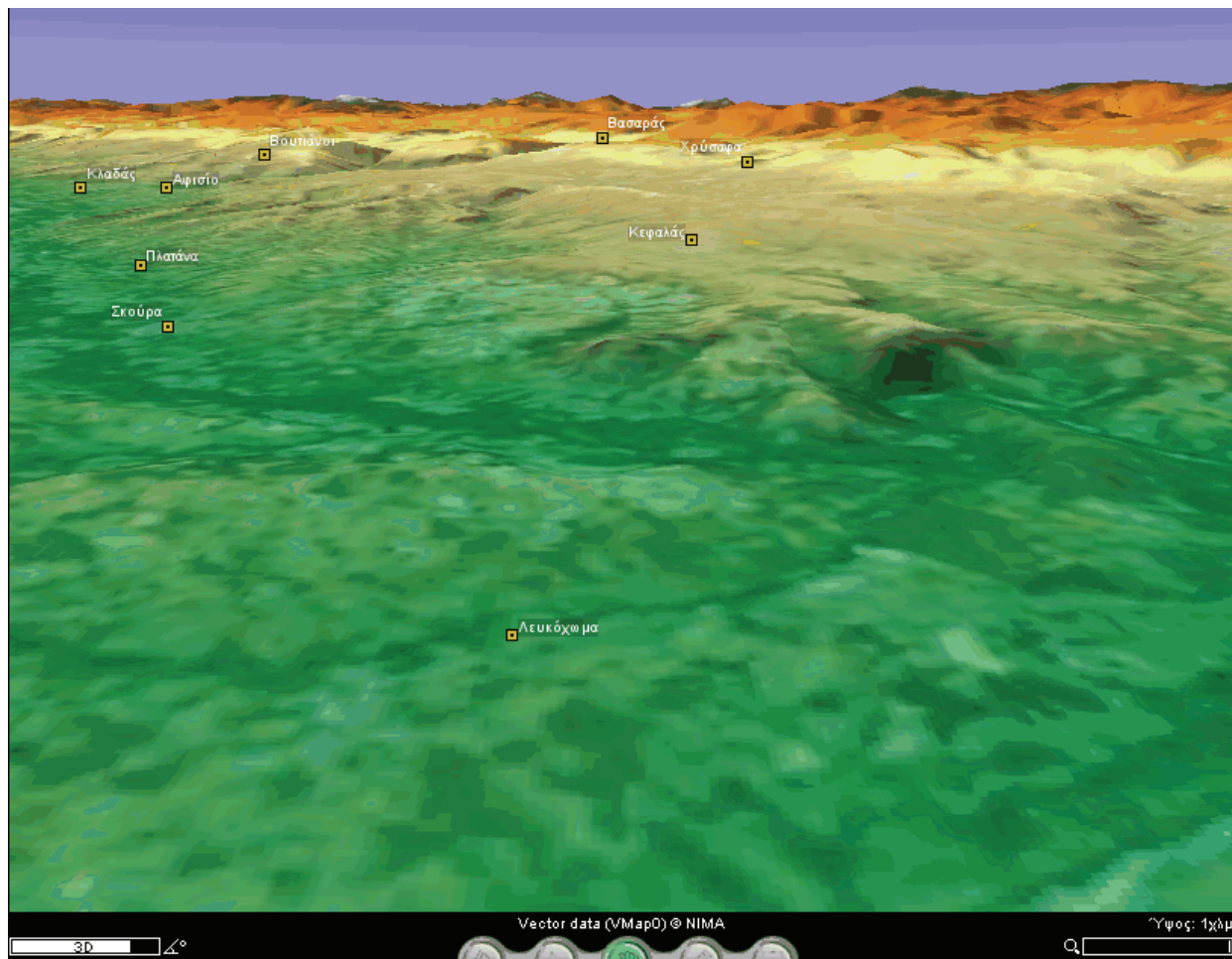
Το λογισμικό σας επιτρέπει να δείτε τον ηλεκτρονικό χάρτη:

α) Είτε σε δύο διαστάσεις (δισδιάστατος), όπως ο χάρτης στην παρακάτω εικόνα.



Εικόνα 15

β) Είτε σε τρεις διαστάσεις, οι οποίες σας επιτρέπουν να διακρίνετε το ανάγλυφο μιας περιοχής: βουνά, πεδιάδες, φαράγγια (εικόνα 16).



Εικόνα 16

Για να περάσετε από το διδιάστατο στον τρισδιάστατο χάρτη, και αντίστροφα, θα πρέπει να αλλάξει:

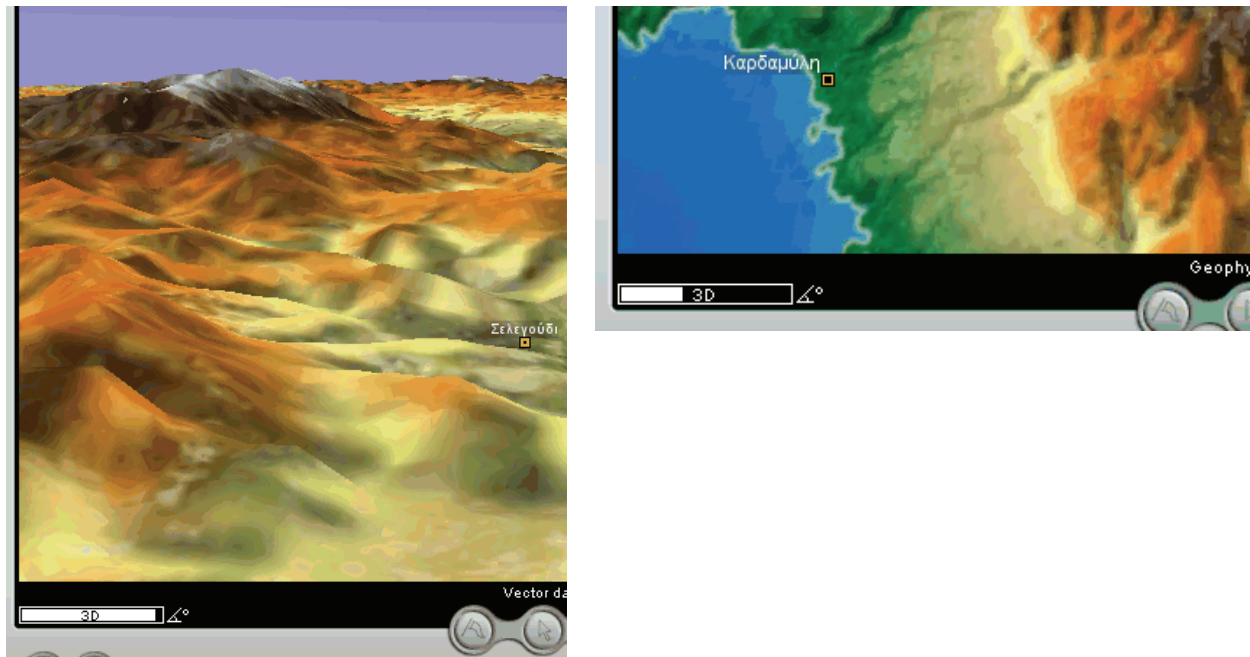


Η γωνία από την οποία παρατηρείτε το χάρτη. Για να γίνει αυτό χρειάζεται να μετακινήσετε το κουμπί που φαίνεται στη διπλανή εικόνα. Αν εισάσετε το διδιάστατο χάρτη και θέλετε να μεταφερθείτε στον τρισδιάστατο, θα πρέπει να μετακινήσετε το κουμπί προς το πλην.



Το μέγεθος της γωνίας, από την οποία παρατηρείτε το χάρτη, εμφανίζεται κάτω αριστερά στην οθόνη του λογισμικού. Πρόκειται για την μπάρα που βρίσκεται δίπλα στο σύμβολο της γωνίας και έχει την ένδειξη «3d», αν βρισκόσαστε στον τρισδιάστατο χάρτη, ή την ένδειξη «2d», αν βρισκόσαστε στο διδιάστατο χάρτη.

Στις παρακάτω εικόνες μπορείτε να δείτε δύο στιγμιότυπα από τον τρισδιάστατο χάρτη. Η διαφορά ανάμεσά τους συνίσταται στο μέγεθος της οπτικής γωνίας (δείτε πόσο γεμισμένη είναι η μπάρα σε καθεμία από τις περιπτώσεις).

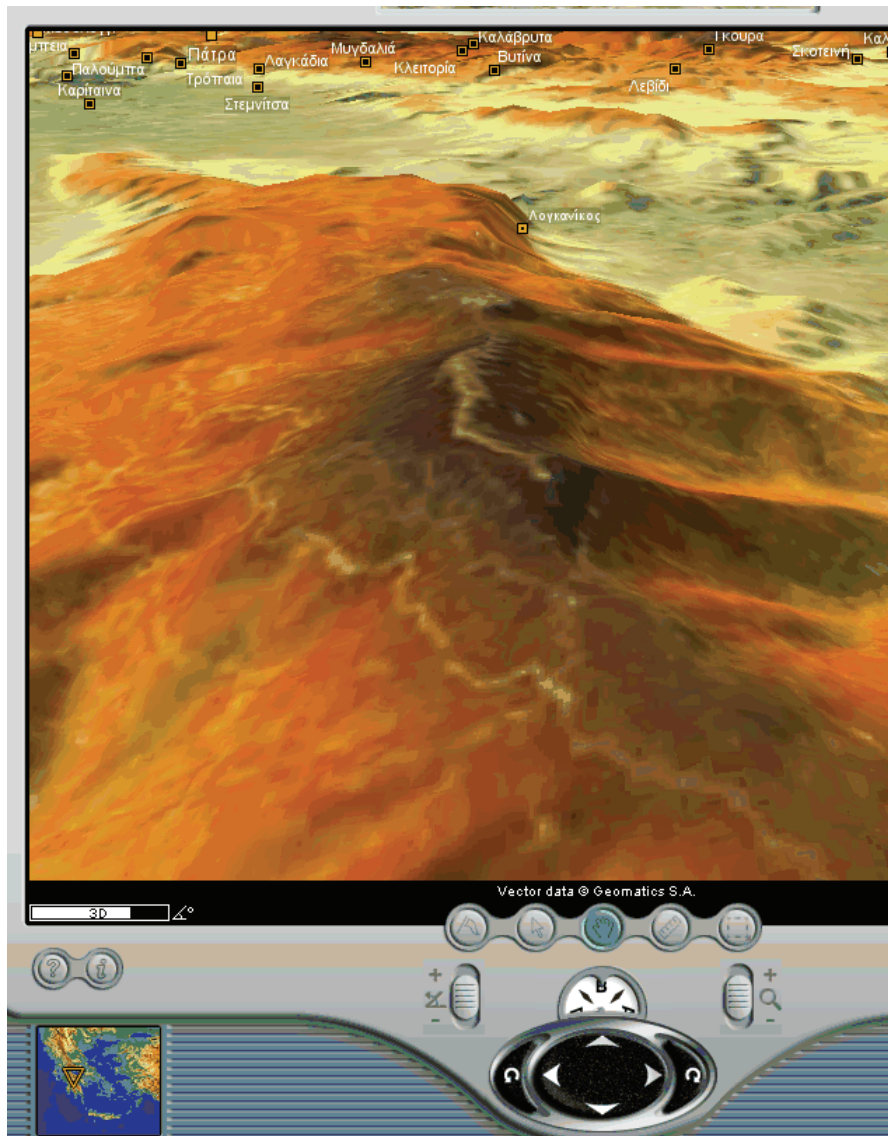


Εικόνα 17

Για να αλλάξετε οπτική γωνία, θα πρέπει να πιέζετε διαδοχικά το κουμπί προς την κατεύθυνση του πλην, δηλαδή να το κινείτε μία φορά, να περιμένετε να αλλάξει η προβολή του χάρτη και να ακολουθείτε την ίδια διαδικασία, έως ότου φτάσετε στην οπτική γωνία που επιθυμείτε.

7. «Χάρτης πλοήγησης»

Όταν η εμβάθυνση ή η εστίαση είναι μεγάλη στο χάρτη, είναι δύσκολο να καταλάβει κανείς πού ακριβώς βρίσκεται. Σε αυτή την περίπτωση μπορεί να δει το «Χάρτη πλοήγησης» (βλ. εικόνα 18).



Εικόνα 18

Ο «Χάρτης πλοήγησης» βρίσκεται κάτω αριστερά στο λογισμικό. Όπως βλέπετε στην παραπάνω εικόνα, εμφανίζει όλο το χάρτη της Ελλάδας, ενώ πάνω στην Πελοπόννησο έχει ένα κίτρινο τρίγωνο. Το τρίγωνο αυτό εμφανίζει στη μεγάλη οθόνη του λογισμικού την περιοχή που παρατηρείτε κάθε φορά. Όταν ο χάρτης είναι δισδιάστατος, τότε στο «Χάρτη πλοήγησης», αντί για τρίγωνο βλέπετε ένα κίτρινο παραλληλόγραμμο (η διαφορά αυτή σχετίζεται με την οπτική γωνία). Όσο μικρότερη η εστίαση, τόσο μεγαλύτερο το ορθογώνιο παραλληλόγραμμο ή το τρίγωνο στο «Χάρτη πλοήγησης».

Ωστόσο, μπορείτε να μεταφέρετε (κρατώντας το ποντίκι σας πατημένο σε αριστερό κλικ) το τρίγωνο ή το παραλληλόγραμμο σε άλλο σημείο του χάρτη. Σε αυτή την περίπτωση θα αλλάξει συγχρόνως και η περιοχή που προβάλλεται στη μεγάλη οθόνη του λογισμικού. Αυτή η τακτική μπορεί να σας χρησιμεύσει, αν θέλετε να μεταφερθείτε σε μακρινές περιοχές (π.χ. από την Κρήτη στη Θράκη).

8. Πλοήγηση στο χάρτη

8.1. «Χειριστήριο κατεύθυνσης»



Χειριστήριο
κατεύθυνσης

Μπορείτε να πλοηγηθείτε (να μετακινηθείτε) στο χάρτη, χρησιμοποιώντας το «Χειριστήριο κατεύθυνσης». Κάντε κλικ στο κέντρο του «Χειριστηρίου» και κρατώντας πατημένο το αριστερό κουμπί (του ποντικιού), μετακινήστε το ποντίκι σας προς την κατεύθυνση κίνησης που θέλετε (επάνω, κάτω, αριστερά, δεξιά κ.λπ.).

8.2. Εργαλείο «Πλοήγηση»



Ένας άλλος τρόπος να μετακινηθείτε πάνω στο χάρτη είναι αντί για το «Χειριστήριο κατεύθυνσης» να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο «Πλοήγηση» (το κουμπί με το χεράκι).

Επιλέξτε το εργαλείο «Πλοήγηση», κάνοντας κλικ επάνω του. Όταν είναι επιλεγμένο, έχει χρώμα γαλάζιο, σε αντίθεση με τα άλλα εργαλεία που έχουν χρώμα γκρι (βλ. παραπάνω εικόνα). Επίσης, όταν είναι επιλεγμένο το συγκεκριμένο εργαλείο, ο δείκτης του ποντικιού έχει τη μορφή χεριού.

Στη συνέχεια πηγαίνετε με το ποντίκι σας επάνω στην περιοχή που σας ενδιαφέρει και με διαδοχικά κλικ κάντε εμβάθυνση (zoom in). Με το εργαλείο «Πλοήγηση» (πρέπει να είναι επιλεγμένο) μπορείτε επίσης να μετακινήσετε το χάρτη που εμφανίζεται στην οθόνη του λογισμικού· κάντε κλικ πάνω στο χάρτη και κρατώντας πατημένο το ποντίκι, σύρετε το χάρτη προς την κατεύθυνση που επιθυμείτε.

9. Περιστροφή του χάρτη



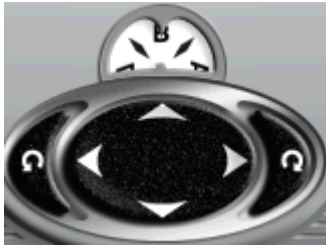
Κουμπιά περιστροφής

Για να περιστρέψετε το χάρτη σας μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα δύο κουμπιά που βρίσκονται αριστερά και δεξιά στο «Χειριστήριο κατεύθυνσης». Αν θέλετε να στρίψετε το χάρτη προς τα αριστερά, κάντε κλικ στο αριστερό κουμπί, αν θέλετε να τον στρίψετε προς τα δεξιά, κάντε κλικ στο δεξί κουμπί.

Αν κρατήσετε πατημένο το ποντίκι πάνω σε κάποιο από τα δύο αυτά κουμπιά, ο χάρτης θα συνεχίζει να στρίβει προς την αντίστοιχη κατεύθυνση. Μπορείτε επίσης να πιέζετε διαδοχικά το κουμπί, έως ότου στρίψει στο σημείο που σας ενδιαφέρει.

Ωστόσο, αντί για το «Χειριστήριο κατεύθυνσης», μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο «Πλοήγηση». Επιλέξτε το εργαλείο «Πλοήγηση» (βλ. ενότητα 8.2) και κάντε αριστερό κλικ. Με δεξί κλικ και σύρσιμο του ποντικιού προς τα αριστερά ή προς τα δεξιά, στρίβετε ανάλογα το χάρτη.

10. «Πυξίδα»



Ακριβώς πάνω από το «Χειριστήριο κατεύθυνσης» βρίσκεται η «Πυξίδα», η οποία δείχνει το γεωγραφικό προσανατολισμό που έχει το επάνω μέρος του χάρτη. Αρχικά είναι καθορισμένο να δείχνει το Βορρά. Όταν όμως περιστρέφουμε το χάρτη, η «Πυξίδα» δείχνει ποιο σημείο του χάρτη βρίσκεται στο επάνω μέρος της οθόνης (βλ. εικόνα 19).

Στην εικόνα 19α η ένδειξη της «Πυξίδας» είναι Β, ενώ στην εικόνα 19β η ένδειξη της «Πυξίδας» είναι Δ.



Εικόνα 19α



Εικόνα 19β

Για να επαναφέρετε στο επάνω μέρος της οθόνης το Βορρά, μπορείτε είτε να χρησιμοποιήσετε τα εργαλεία για την περιστροφή του χάρτη, είτε να κάνετε απλώς κλικ μέσα στην «Πυξίδα».

11. Εργαλείο «Πληροφορίες»



Ενεργοποιώντας το εργαλείο «Πληροφορίες» (κάντε κλικ επάνω του, ώστε από γκρι να γίνει γαλάζιο), παίρνετε συνοπτικές πληροφορίες για οτιδήποτε βρίσκεται κάτω από το δείκτη του ποντικιού. Οι πληροφορίες αυτές εμφανίζονται σε ένα μικρό παράθυρο στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης. Για να απενεργοποιήσετε το εργαλείο «Πληροφορίες» αρκεί να κάνετε και πάλι κλικ επάνω του· όταν είναι απενεργοποιημένο, έχει χρώμα γκρι.

12. Προβολή πληροφοριών για τα αντικείμενα του χάρτη

Για να προβάλλετε τις πληροφορίες που αφορούν σε αντικείμενα που έχουν τοποθετηθεί πάνω στο χάρτη, θα πρέπει να ακολουθήσετε την εξής διαδικασία:

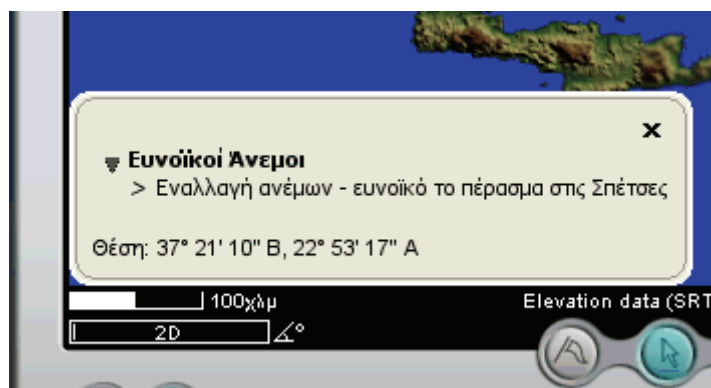


Κάντε κλικ επάνω στο εργαλείο «Πληροφορίες» (βλ. εικόνα αριστερά).



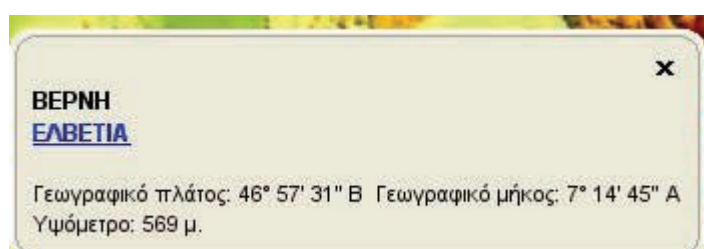
Κάντε κλικ επάνω στο εργαλείο «Επιλογή αντικειμένων» (βλ. εικόνα αριστερά).

Αφού ενεργοποιήσετε το εργαλείο «Επιλογή αντικειμένων», ο δείκτης θα μετατραπεί σε χ. Μόλις βρεθείτε επάνω από ένα αντικείμενο (π.χ. επάνω σε μία πόλη ή σε μία γραμμή), τότε το αντικείμενο αυτό θα επιλεγεί (γίνεται πιο φωτεινό).



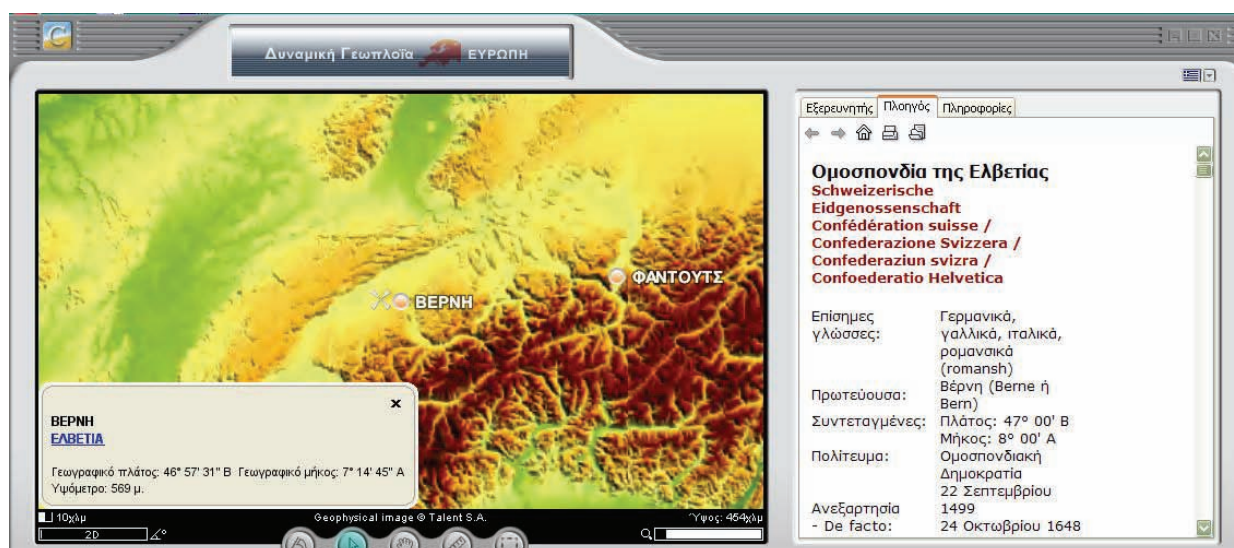
Αν το αντικείμενο αυτό φέρει πληροφορίες, τότε οι πληροφορίες αυτές θα προβάλλονται στο κάτω μέρος της οθόνης του Cruiser (στη συγκεκριμένη περίπτωση είναι λίγες – βλ. διπλανή εικόνα).

12.1. Μετάβαση (Fly to) από το χάρτη στον πλοηγό



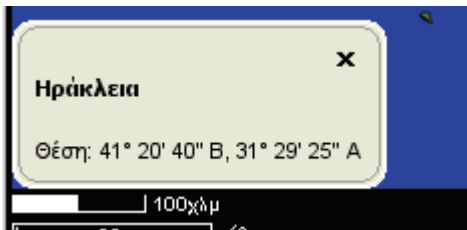
Ωστόσο, αν οι πληροφορίες που φέρει το αντικείμενο είναι πολλές, τότε στο γκρι πλαίσιο (φαίνεται στην παραπάνω εικόνα) θα εμφανίζεται το όνομά του με μορφή υπερσυνδέσμου (μπλε χρώματος).

Αν κάνετε κλικ πάνω στον υπερσύνδεσμο, τότε η σχετική πληροφορία θα προβληθεί στον «Πλοηγό» και ο χάρτης θα κάνει zoom στη συγκεκριμένη περιοχή (βλ. εικόνα 20).



Εικόνα 20

Τα αντικείμενα που είναι τοποθετημένα στα κανάλια: της Ελλάδας, της Ευρώπης και του κόσμου έχουν ενσωματωμένη πληροφορία που παραπέμπει από το χάρτη στον «Πλοηγό». Για να προβληθεί αυτή η πληροφορία χρειάζεται να είναι ενεργοποιημένα στον «Πλοηγό» οι νομοί για το «κανάλι Ελλάδα», οι χώρες για το «κανάλι Ευρώπη» και οι χώρες για το «κανάλι Κόσμος».



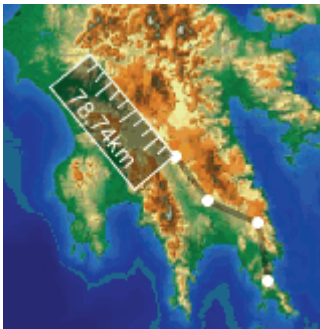
Αν το αντικείμενο δεν φέρει πληροφορία, τότε το όνομα του αντικειμένου θα εμφανίζεται στο γκρι πλαίσιο κάτω αριστερά στον Cruiser, χωρίς όμως να έχει τη μορφή υπερσυνδέσμου (βλ. διπλανή εικόνα).

Αν κατά την περιγραφή του αντικειμένου έχει προστεθεί κάποιο συνημμένο, τότε το συνημμένο αυτό θα έχει επίσης τη μορφή υπερσυνδέσμου και εσείς θα μπορείτε να το ανοίξετε κάνοντας κλικ επάνω του (βλ. ενότητα 14.1).

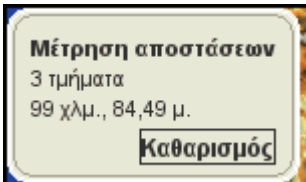
13. Εργαλείο «Μέτρηση αποστάσεων»



Ενεργοποιώντας το εργαλείο «Μέτρηση αποστάσεων» (κάντε κλικ επάνω του, ώστε από γκρι να γίνει γαλάζιο – βλ. διπλανή εικόνα), μπορείτε να μετρήσετε διάφορες αποστάσεις πάνω στο χάρτη.



Για να μετρήσετε μία απόσταση κάντε κλικ στο σημείο από το οποίο θα ξεκινήσετε να μετράτε. Πάνω στο χάρτη θα εμφανιστεί ένας χάρακας (βλ. διπλανή εικόνα). Καθώς μετακινείτε το ποντίκι πάνω στο χάρτη, ο χάρακας θα δείχνει την απόσταση του δείκτη από το αρχικό σημείο στο οποίο κάνατε κλικ προηγουμένως.



Επειδή μπορεί να θέλετε να μετρήσετε αποστάσεις οι οποίες δεν είναι ευθύγραμμα τμήματα (π.χ. ένας δρόμος ή ένα ποτάμι), υπάρχει η δυνατότητα να χωρίσετε τις αποστάσεις αυτές σε επιμέρους τμήματα. Το άθροισμα των μεγεθών των τμημάτων αυτών θα προβάλλεται σε ένα παράθυρο επάνω αριστερά στην οθόνη του λογισμικού. Όπως φαίνεται και στη διπλανή εικόνα, το εργαλείο «Μέτρηση αποστάσεων» μετράει τα μεγέθη του πραγματικού χώρου (χλμ., μ.).

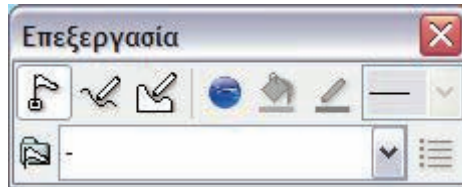
Αν η απόσταση που θέλετε να μετρήσετε δεν αποτελείται από συνεχόμενα ευθύγραμμα τμήματα, τότε μπορείτε να κάνετε δεξί κλικ και να μεταφέρετε τον κέρσορα του ποντικού σας στο νέο σημείο που θέλετε να μετρήσετε. Στη συνέχεια κάντε άλλη μια φορά αριστερό κλικ, για να μετρήσετε πλέον τη νέα απόσταση.

Για να απενεργοποιήσετε το εργαλείο μέτρησης αποστάσεων (που σημαίνει ότι εκτός από το χάρακα θα εξαφανιστεί και το παραθυράκι που εμφανίζει τη συνολική απόσταση που έχετε μετρήσει) αρκεί να κάνετε με το ποντίκι σας κλικ πάνω στο εργαλείο «Πλοήγηση» (βλ. ενότητα 8.2) ή σε οποιοδήποτε άλλο εργαλείο.

14. Εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων»



Με το εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων» μπορείτε να προσθέσετε επάνω στον ηλεκτρονικό χάρτη τα δικά σας σημεία, γραμμές ή περιοχές. Κάντε κλικ στο εργαλείο της διπλανής εικόνας. Μόλις το εικονίδιο αυτό γίνει από γκρι, τότε επάνω αριστερά στην οθόνη του λογισμικού θα εμφανιστεί το παράθυρο με τίτλο «Επεξεργασία» (βλ. παρακάτω εικόνα).



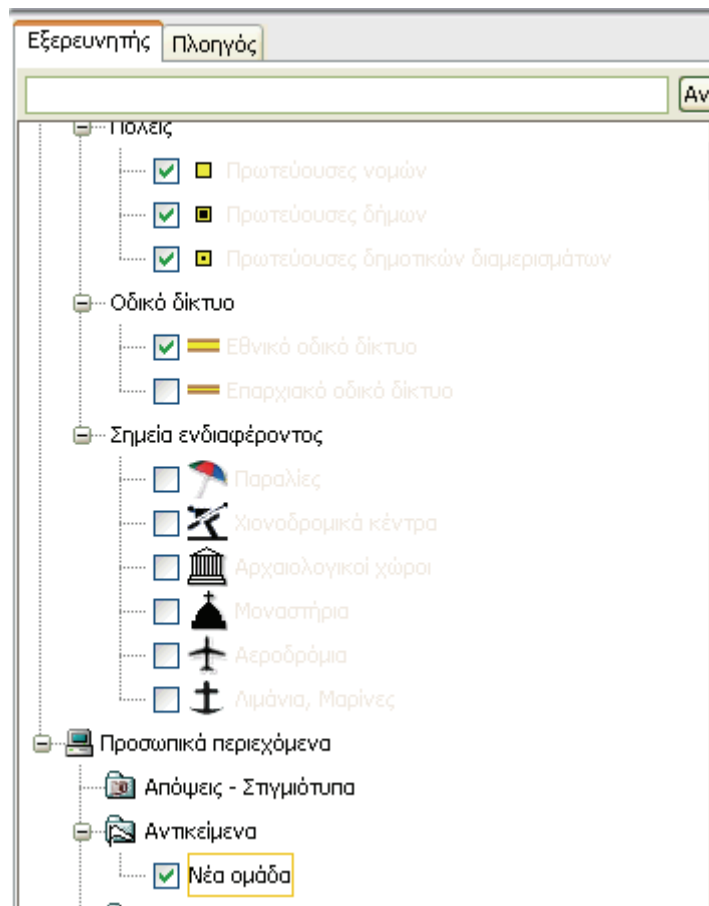
14.1. Πρόσθεση σημείων – σχολίων – εικόνων

Για να προσθέσετε ένα σημείο πάνω στο χάρτη, θα πρέπει στο παράθυρο «Επεξεργασία» (βλ. παραπάνω εικόνα) να επιλέξετε το πρώτο από αριστερά εικονίδιο (πρόκειται για το εικονίδιο με την κουκκίδα που βρίσκεται μέσα στο άσπρο τετράγωνο). Στη συνέχεια κάντε κλικ εκεί όπου θέλετε να προσθέσετε το σημείο.

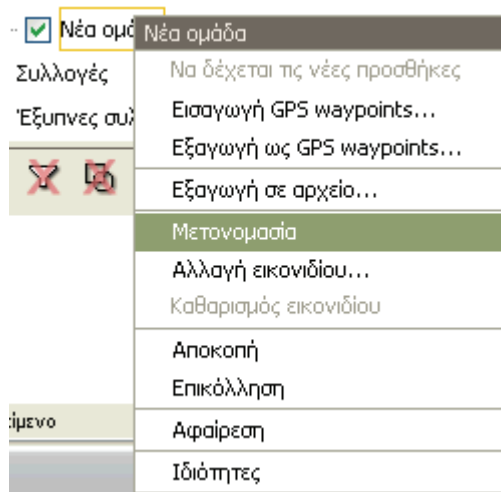


Επάνω στο χάρτη θα εμφανιστεί μία κουκκίδα με τίτλο «Αντικείμενο 0».

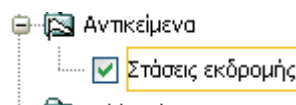
Συμβουλή: Είναι καλύτερα να τοποθετείτε τα αντικείμενά σας πάνω στο χάρτη, έχοντας πρώτα εμβαθύνει (zoom in) στο χάρτη όσο θέλετε, γιατί έτσι μπορείτε να τοποθετήσετε με μεγαλύτερη ακρίβεια το αντικείμενό σας στην επιθυμητή θέση.



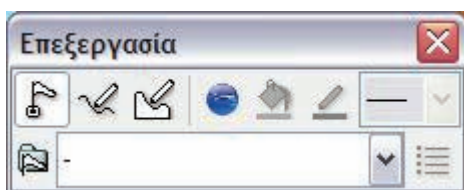
Την ίδια στιγμή στον «Εξερευνητή» (βρίσκεται δεξιά από την κεντρική οθόνη του λογισμικού, όπου προβάλλεται ο χάρτης), κάτω από τα «Αντικείμενα», θα προστεθεί μία νέα ομάδα αντικειμένων με τίτλο «Νέα ομάδα» (βλ. διπλανή εικόνα).



Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα της ομάδας αντικειμένων, κάνοντας δεξί κλικ πάνω στη φράση «Νέα ομάδα» και επιλέγοντας «Μετονομασία» στο μενού που εμφανίζεται (βλ. διπλανή εικόνα). Κατόπιν μέσα στο πλαίσιο (προηγουμένως έγραφε «Νέα Ομάδα» και τώρα έχει γίνει γκρι) μπορείτε να γράψετε το όνομα της ομάδας αντικειμένων, π.χ. «Στάσεις εκδρομής» (βλ. παρακάτω εικόνα).

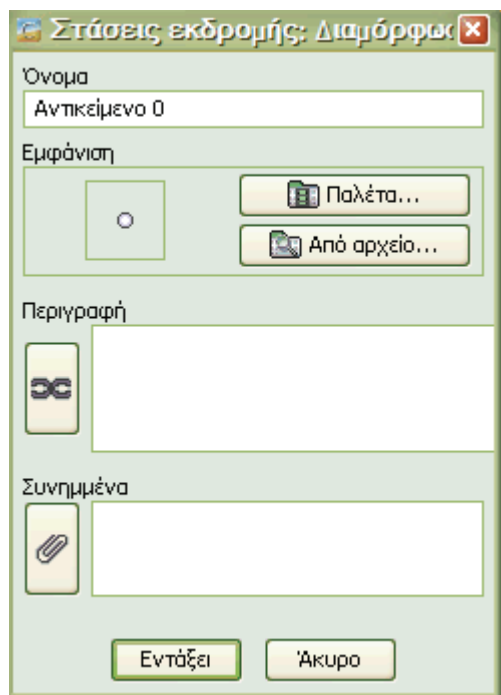


Την ίδια στιγμή στο παράθυρο «Επεξεργασία» θα εμφανιστεί το νέο όνομα της ομάδας σημείων (βλ. παρακάτω εικόνα).



Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα του σημείου (όπως είπαμε νωρίτερα, ονομάζεται προς το παρόν «Αντικείμενο 0»), καθώς και το εικονίδιο του σημείου. Πηγαίνετε το ποντίκι σας ακριβώς πάνω στην

κουκκίδα του σημείου, έχοντας πάντοτε επιλεγμένο το εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων». Μόλις τοντίκι σας βρεθεί πάνω στην κουκκίδα του σημείου, θα μετατραπεί από σημαϊάκι σε χέρι. Κάντε κλικ πάνω στο σημείο, για να εμφανιστεί ένα νέο παράθυρο (βλ. παρακάτω εικόνα).



Μπορείτε να αλλάξετε το όνομα του αντικειμένου, κάνοντας κλικ μέσα στο πλαίσιο που βρίσκεται κάτω από τον τίτλο «Όνομα». Σβήνετε το «Αντικείμενο 0» και γράφετε το όνομα που θέλετε, π.χ. 1η Στάση (βλ. παρακάτω εικόνα). Στη συνέχεια μπορείτε πατήσετε «Εμφάνιση» και να αλλάξετε το εικονίδιο του σημείου. Κάντε κλικ στο κουμπί με τίτλο «Παλέτα» και διαλέξτε ένα από τα εικονίδια που εμφανίζονται (βλ. παρακάτω εικόνα). Για να προσθέσετε κάποιο δικό σας εικονίδιο, κάντε κλικ πάνω στο κουμπί με τίτλο «Από αρχείο». Εδώ μπορείτε να προσθέσετε και μία μεγαλύτερη εικόνα, η οποία θα εμφανίζεται στο χάρτη, στο συγκεκριμένο σημείο.

Κατόπιν στο πλαίσιο κάτω από τον τίτλο «Περιγραφή» μπορείτε να πληκτρολογήσετε τη δική σας περιγραφή για το σημείο που προσθέσατε (βλ. εικόνα 21). Επίσης μπορείτε να επισυνάψετε ένα δικό σας αρχείο (π.χ. ένα κείμενο Word ή μία εικόνα), κάνοντας κλικ στο συνδετήρα κάτω από το όνομα «Συνημμένα» (βλ. εικόνα 21).



Εικόνα 21



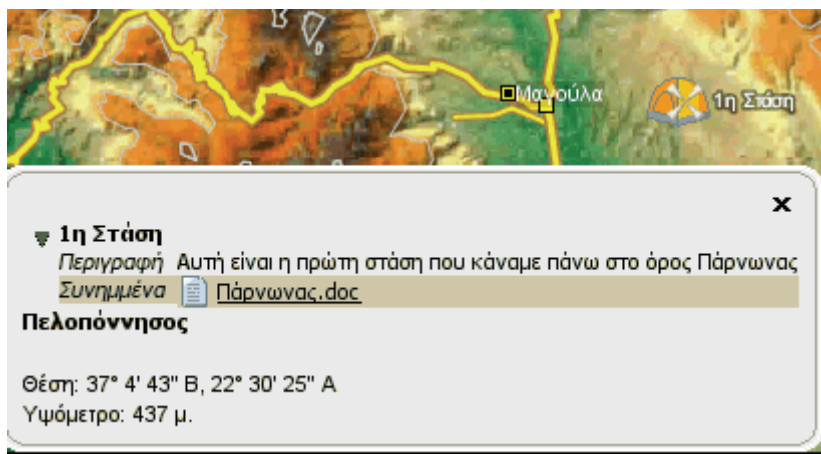
Επάνω στο χάρτη θα εμφανιστεί το εικονίδιο που επιλέξατε (στη συγκεκριμένη περίπτωση, εκείνο της κατασκήνωσης), καθώς και το νέο όνομα του αντικειμένου (εδώ «1η Στάση») (βλ. διπλανή εικόνα).

Με τον ίδιο τρόπο μπορείτε να προσθέσετε όσα αντικείμενα θέλετε.



Αν θέλετε να δείτε την περιγραφή που δώσατε για το συγκεκριμένο αντικείμενο, καθώς και να ανοίξετε το συνημμένο αρχείο, τότε θα πρέπει να κάνετε κλικ και να ενεργοποιήσετε το εργαλείο «Επιλογή».

Έχοντας το εργαλείο «Επιλογή» ενεργοποιημένο, μεταφέρετε το ποντίκι σας ακριβώς επάνω στο σημείο που έχετε προσθέσει και κάνετε κλικ. Στο κάτω αριστερά μέρος της οθόνης του λογισμικού θα εμφανιστεί το παρακάτω παράθυρο.



Αν κάνετε κλικ πάνω στη λέξη «Πάρνωνας.doc», τότε θα ανοίξει το αρχείο στο Word και θα μπορείτε να το διαβάσετε. Αν, αντί για αρχείο Word, έχετε τοποθετήσει μία εικόνα, τότε, κάνοντας κλικ στο όνομα της εικόνας, θα μπορείτε να την ανοίξετε.

14.2. Μετακίνηση – αλλαγή – αφαίρεση αντικειμένου

Ωστόσο, μπορείτε το αντικείμενο που τοποθετήσατε επάνω στο χάρτη να το μετακινήσετε και κάπου αλλού. Επιλέξτε το εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων» και μεταφέρετε το ποντίκι σας ακριβώς επάνω στο αντικείμενο που θέλετε να μετακινήσετε (σε αυτή την περίπτωση το αντικείμενο θα φωτιστεί). Κάντε αριστερό κλικ επάνω του και σύρετέ το εκεί που θέλετε, διατηρώντας το ποντίκι πατημένο.

Με διπλό κλικ επάνω στο εικονίδιο του σημείου, που έχετε προσθέσει, μπορείτε να αλλάξετε το όνομα, την εμφάνιση και την περιγραφή του, αλλά και να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε συνημμένα αρχεία. Το ίδιο μπορείτε να κάνετε με δεξί κλικ επάνω στο αντικείμενο. Κάτω ακριβώς από το αντικείμενο θα εμφανιστεί το μενού «Επεξεργασία» – «Αφαίρεση». Στην «Επεξεργασία» μπορείτε να αλλάξετε τα στοιχεία του αντικειμένου (όνομα, εμφάνιση, περιγραφή, συνημμένα κ.λπ.). Στην «Αφαίρεση» μπορείτε να αφαιρέσετε το αντικείμενο από το χάρτη σας.

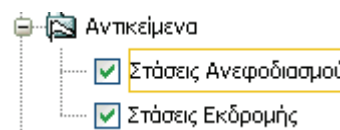
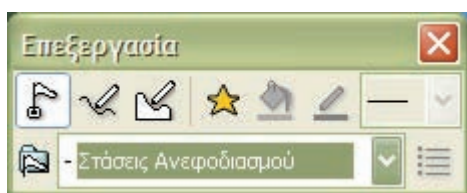
14.3. Προσθήκη νέας ομάδας αντικειμένων

Οι ομάδες αντικειμένων βοηθούν να κατηγοριοποιήσετε τα αντικείμενα που προσθέτετε στο χάρτη σας. Για παράδειγμα, μπορείτε να προσθέσετε μία νέα ομάδα αντικειμένων με τίτλο «Στάσεις Ανεφοδιασμού».

Κάντε κλικ επάνω στη λέξη «Αντικείμενα» η οποία βρίσκεται στην ενότητα «Προσωπικά Περιεχόμενα» του «Εξερευνητή». Στο παράθυρο που θα εμφανιστεί επιλέξτε «Προσθήκη Νέας Ομάδας Αντικειμένων». Δώστε στην ομάδα κάποιο όνομα με τον τρόπο που αναφέραμενωρίτερα. Στη συνέχεια προσθέστε σε αυτή διάφορα σημεία, ακολουθώντας την παραπάνω διαδικασία.

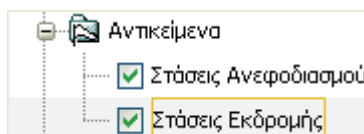
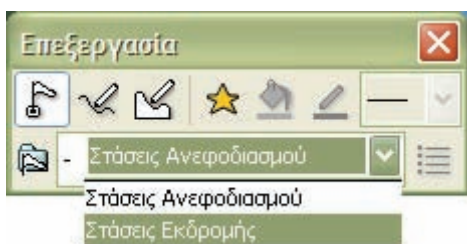
Η κατηγοριοποίηση των αντικειμένων σε ομάδες σας επιτρέπει να επιλέγετε ποιες ομάδες θέλετε να εμφανίζονται στο χάρτη σας. Για παράδειγμα, μπορείτε να ορίσετε, ώστε να βλέπετε μόνο τις «Στάσεις Ανεφοδιασμού». Για να γίνει αυτό θα πρέπει να κάνετε κλικ στο τετραγωνάκι δίπλα από την ομάδα αντικειμένων «Στάσεις Εκδρομής», ώστε να σβηστεί το \checkmark που περιέχεται. Ομοίως, αν θέλετε να εμφανίζεται ταυτόχρονα και η ομάδα «Στάσεις Εκδρομής», κάντε κλικ στο τετραγωνάκι αριστερά της, ώστε να εμφανιστεί το \checkmark .

Προσοχή: Όταν έχετε περισσότερες από μία ομάδες αντικειμένων, θα πρέπει να προσέχετε σε ποια ομάδα ανήκουν τα αντικείμενα που τοποθετείτε πάνω στο χάρτη. Το όνομα της ομάδας, στην οποία τοποθετείτε τα αντικείμενα, εμφανίζεται στο παράθυρο «Επεξεργασία» που βρίσκεται επάνω αριστερά στην οθόνη του λογισμικού. Συγχρόνως, το όνομά της εμφανίζεται σε κίτρινο πλαίσιο στον «Εξερευνητή» (βλ. παρακάτω εικόνες).



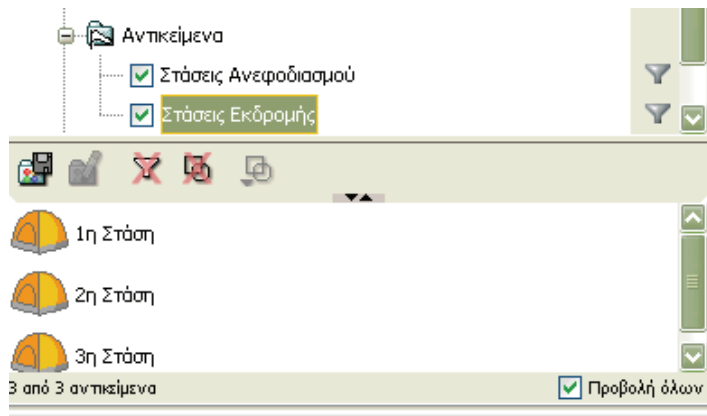
Αν κατά τη διάρκεια της εργασίας σας σε μία ομάδα αντικειμένων θέλετε να τοποθετήσετε αντικείμενα σε μία άλλη ομάδα, π.χ. στις «Στάσεις Εκδρομής», τότε μπορείτε:

- Να μεταβείτε στο παράθυρο «Επεξεργασία» και να κάνετε κλικ επάνω στο βελάκι που βρίσκεται αριστερά από την ομάδα αντικειμένων «Στάσεις Ανεφοδιασμού» (βλ. εικόνα 22).
- Να μεταβείτε στον «Εξερευνητή» και να κάνετε κλικ στην ομάδα αντικειμένων, όπου θέλετε να δουλέψετε, ώστε να μπει σε κίτρινο πλαίσιο (βλ. εικόνα 22).



Εικόνα 22

Το σύνολο των αντικειμένων που περιλαμβάνει μία ομάδα αντικειμένων (π.χ. οι «Στάσεις Εκδρομής») προβάλλονται, εκτός από το χάρτη, και στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» (βλ. παρακάτω εικόνα).

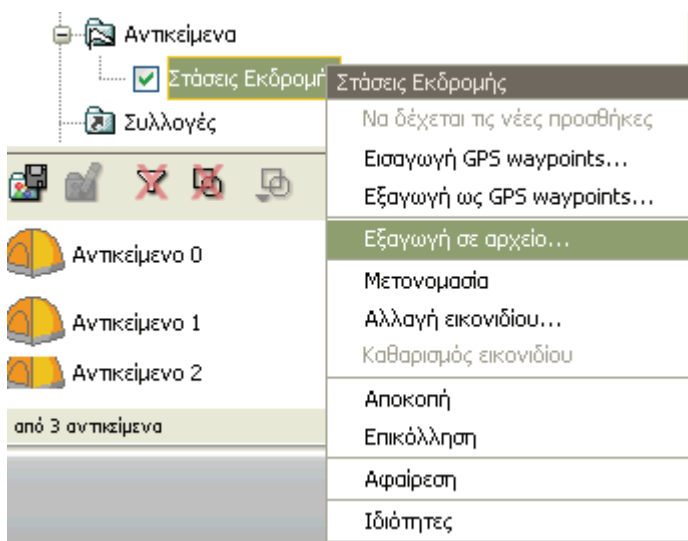


Για να δείτε τα αντικείμενα μίας ομάδας στον «Εξερευνητή», θα πρέπει η ομάδα αυτή να είναι επιλεγμένη (να έχει το ✓ στο κουτάκι αριστερά από το όνομά της και να βρίσκεται μέσα σε κίτρινο πλαίσιο). Για να την επιλέξετε αρκεί να κάνετε κλικ επάνω της. Επίσης είναι απαραίτητο να είναι επιλεγμένη και η «Προβολή όλων» (να υπάρχει το ✓). Η επιλογή αυτή βρίσκεται κάτω δεξιά στον «Εξερευνητή» (βλ. διπλανή εικόνα).

Με βάση την παραπάνω εικόνα μπορείτε να παρατηρήσετε ότι η ομάδα αντικειμένων «Στάσεις Εκδρομής» περιλαμβάνει τρία αντικείμενα (στο κάτω μέρος του παραθύρου αναγράφεται: «3 από 3 αντικείμενα»). Αν κάνετε κλικ επάνω σε ένα αντικείμενο (στη «2η Στάση»), ο χάρτης θα εστιάσει στο συγκεκριμένο σημείο.

14.4. Αποθήκευση ομάδων αντικειμένων

Η κατηγοριοποίηση των αντικειμένων επιτρέπει, επίσης, να αποθηκεύετε και να στέλνετε ή να δίνετε σε άλλους τα αντικείμενά σας.



Για να αποθηκεύσετε μία ομάδα αντικειμένων, θα πρέπει να κάνετε δεξί κλικ επάνω στο όνομα της ομάδας και στο μενού που θα εμφανιστεί να επιλέξετε «Εξαγωγή σε αρχείο» (βλ. διπλανή εικόνα).

Κατόπιν μπορείτε να αποθηκεύσετε την ομάδα αντικειμένων όπου θέλετε στον υπολογιστή σας. Θα δημιουργηθεί ένα αρχείο με την κατάληξη: .userobjects

Κάθε φορά που ολοκληρώνετε τη δουλειά σας στο λογισμικό, θα πρέπει να αποθηκεύετε τις ομάδες αντικειμένων που κατασκευάσατε, προκειμένου να μην χάνετε το υλικό σας. Την επόμενη φορά που θα ανοίξετε το λογισμικό, κάντε «Εισαγωγή ομάδας αντικειμένων» (βλ. αμέσως επόμενη ενότητα), για να δείτε τις ομάδες που φτιάξατε.

Προσοχή: Κλείνοντας τον Cruiser, θα σας «ρωτήσει» αν θέλετε να αποθηκεύσει τα προσωπικά σας περιεχόμενα. Αν απαντήσετε «Ναι», τότε ο Cruiser θα αποθηκεύσει σε ένα αρχείο με κατάληξη: .personal όλες τις ομάδες αντικειμένων που έχετε δημιουργήσει, τα στιγμιότυπα και τις έξυπνες συλλογές, και θα τα επαναφέρει όλα μαζί, ανεξαρτήτως αν εσείς θέλετε να δείτε όλες τις ομάδες

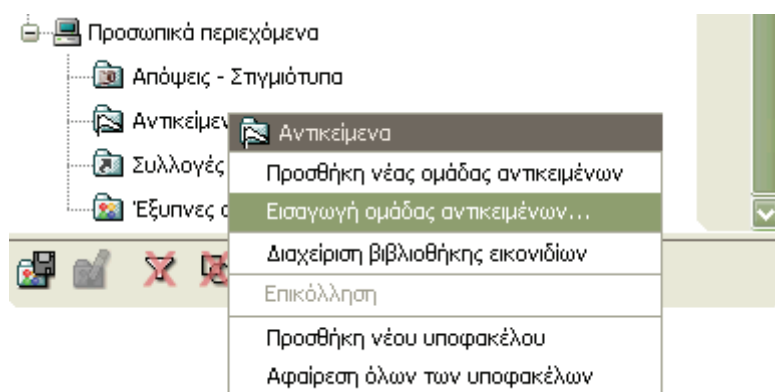
αντικειμένων ή κάποιες από αυτές. Για να επαναφέρετε τα προσωπικά σας περιεχόμενα, θα πρέπει να μεταβείτε στον «Πλοηγό», να κάνετε δεξί κλικ στην επιλογή «Προσωπικά περιεχόμενα» και να επιλέξετε «Εισαγωγή προσωπικών περιεχομένων».

Σε γενικές γραμμές είναι καλύτερα να αποθηκεύετε κάθε ομάδα αντικειμένων ξεχωριστά, ώστε να έχετε την επιλογή να επαναφέρετε και να επεξεργάζεστε εκείνες τις ομάδες αντικειμένων που επιθυμείτε και όχι όλες όσες έχετε φτιάξει.

14.5. Ανάκτηση – Εισαγωγή ομάδας αντικειμένων

Για να εισάγετε στο χάρτη σας μία ομάδα αντικειμένων που **έχετε αποθηκεύσει** ή που σας **έχουν δώσει**, θα πρέπει να κάνετε δεξί κλικ στην επιλογή «Αντικείμενα» (βλ. παρακάτω εικόνα).

Προσοχή: Σε περίπτωση που δεν βλέπετε τα «Αντικείμενα» στον «Εξερευνητή», κάντε κλικ στο μικρό σταυρό δίπλα στα «Προσωπικά περιεχόμενα», ώστε να γίνει πλην (βλ. παρακάτω εικόνα).




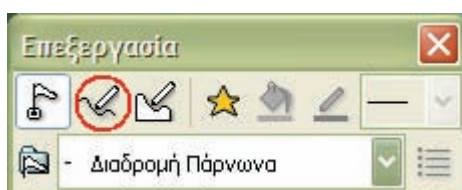
Κάντε δεξί κλικ επάνω στη λέξη «Αντικείμενα» και στο μενού που θα εμφανιστεί επιλέξτε «Εισαγωγή ομάδας αντικειμένων». Επιλέξτε την ομάδα αντικειμένων που θέλετε να εισάγετε.

Προσοχή: Εισαγωγή αντικειμένων κάνετε, όταν έχετε ήδη κάπου στον υπολογιστή σας μία ομάδα αντικειμένων (είτε την έχετε αποθηκεύσει εσείς, είτε σας την έχει δώσει κάποιος άλλος). Προσθήκη νέας ομάδας αντικειμένων κάνετε, όταν θέλετε να δημιουργήσετε μία καινούργια ομάδα αντικειμένων.

14.6. Πρόσθεση γραμμών πάνω στο χάρτη

Αντί για σημεία μπορείτε επάνω στο χάρτη να προσθέσετε γραμμές. Για να γίνει αυτό χρειάζεται:

- α) Να επιλέξετε το εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων».
- β) Στο παράθυρο «Επεξεργασία» να κάνετε κλικ επάνω στο δεύτερο κουμπί από αριστερά (βλ. εικόνα 23, το σύμβολο ).



Εικόνα 23

Μόλις κάνετε κλικ επάνω στο τετραγωνάκι «Προσθήκη γραμμής», ο δείκτης του ποντικιού θα μετατραπεί σε μολύβι. Στη συνέχεια, κρατώντας το ποντίκι πατημένο με αριστερό κλικ, μπορείτε να ζωγραφίσετε επάνω στο χάρτη τη διαδρομή που θέλετε (βλ. εικόνα 24).



Εικόνα 24

Μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα της γραμμής, κάνοντας κλικ στο έκτο κουμπί από αριστερά (απεικονίζει ένα μολύβι επάνω μια γραμμή). Επίσης, μπορείτε αλλάξετε το πάχος της γραμμής, κάνοντας κλικ στο έβδομο κουμπί από αριστερά (το βελάκι που βρίσκεται δίπλα στην οριζόντια γραμμή).

Αν θέλετε να δημιουργήσετε μία διαδρομή που να αποτελείται από ευθύγραμμο τμήματα, θα πρέπει να κάνετε κλικ στο σημείο από το οποίο ξεκινάει το ευθύγραμμο τμήμα και στο σημείο στο οποίο τελειώνει (και όχι να σύρετε το μολύβι επάνω στο χάρτη). Αμέσως, τα δύο αυτά σημεία θα ενωθούν με μία ευθεία γραμμή.

Αφού ολοκληρώσετε την εργασία σας, κάντε δεξί κλικ και θα εμφανιστεί επάνω στο χάρτη το όνομα της διαδρομής: «Αντικείμενο 0», αν πρόκειται για την πρώτη διαδρομή, «Αντικείμενο 1», αν πρόκειται για τη δεύτερη κ.ο.κ.

Κάνοντας δεξί κλικ επάνω στο όνομα της διαδρομής (π.χ. «Αντικείμενο 0»), θα εμφανιστεί το μενού «Επεξεργασία» – «Αφαίρεση». Η επιλογή «Επεξεργασία» σας δίνει τη δυνατότητα να αλλάξετε το όνομα και την εμφάνιση, καθώς και να προσθέσετε ή να διαφοροποιήσετε την περιγραφή που κάνετε, τα συνημμένα σας κ.λπ. Η διαδικασία είναι ίδια με εκείνη που περιγράψαμε για τα σημεία.

Επίσης, η προβολή, η μετακίνηση και η αφαίρεση της πληροφορίας που έχετε καταχωρήσει για κάποια διαδρομή (σύνολο από γραμμές) γίνονται με τον τρόπο που έχουμε ήδη αναφέρει για τα σημεία.

14.7. Πρόσθεση πολυγώνων πάνω στο χάρτη

Για να προσθέσετε ένα πολύγωνο επάνω στο χάρτη σας, θα πρέπει να ακολουθήσετε μία διαδικασία παρόμοια με εκείνη της πρόσθεσης σημείων και γραμμών:

α) Επιλέξτε το εργαλείο «Πρόσθεση αντικειμένων».

β) Κάντε κλικ επάνω στο τρίτο κουμπί από αριστερά από το παράθυρο «Επεξεργασία» (βλ. εικόνα 25).

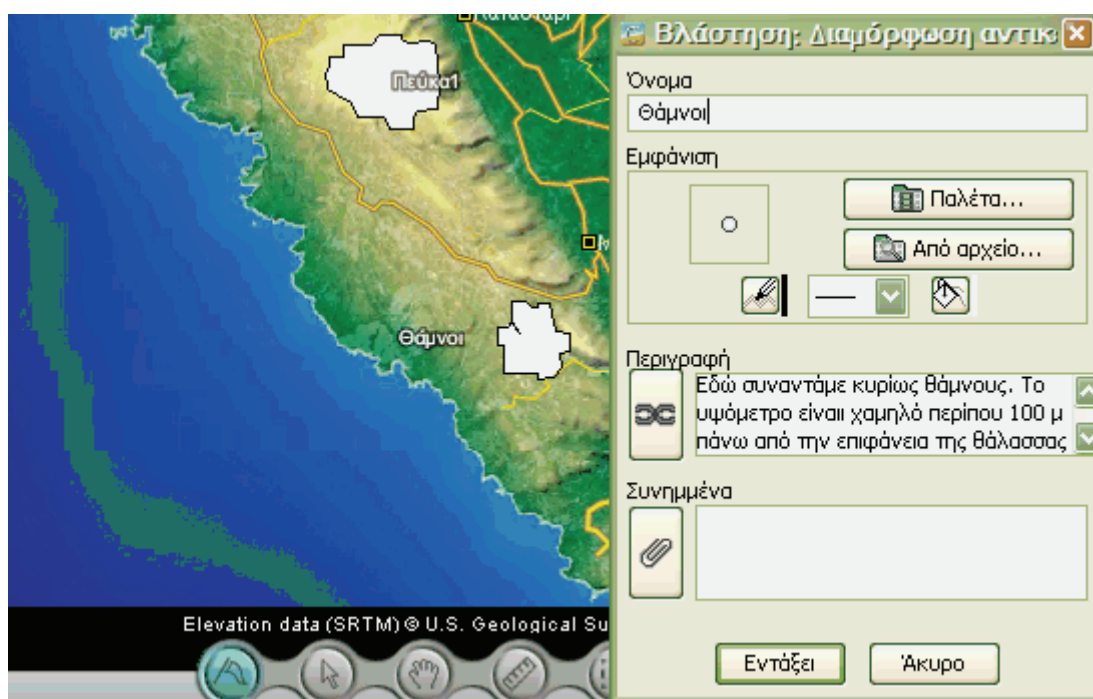
Στο κουμπί αυτό απεικονίζεται ένα τραπέζιο και αν κλικήσετε για λίγο επάνω του το ποντίκι, θα εμφανιστεί η περιγραφή του: «Εισαγωγή γεμισμένων πολυγώνων».



Εικόνα 25

Αυτό το εργαλείο σας επιτρέπει να σημαδέψετε επάνω στο χάρτη διάφορες περιοχές και να δώσετε γι' αυτές τις δικές σας πληροφορίες.

Για παράδειγμα, αν θέλετε να αποτυπώσετε επάνω στο χάρτη σας τη βλάστηση ενός βουνού ή νησιού, θα πρέπει να σημαδέψετε επάνω στο χάρτη ολόκληρες τις περιοχές (τα σημεία δεν μπορούν να καλύψουν μία περιοχή) στις οποίες να παρατηρείται ένα συγκεκριμένο είδος φυτού (βλ. εικόνα 26).



Εικόνα 26

Εμείς εδώ έχουμε ορίσει μία νέα ομάδα αντικειμένων με τίτλο «Βλάστηση» και επάνω στο χάρτη έχουμε ήδη σημαδέψει δύο περιοχές: μία με πεύκα και μία με θάμνους.

Για να φτιάξετε το περίγραμμα της περιοχής αρκεί να σύρετε με το ποντίκι σας το μολύβι που εμφανίζεται (όπως κάνετε και στην πρόσθεση γραμμών). Ωστόσο, εδώ, για να οριστεί η περιοχή, θα πρέπει το σχήμα σας να κλείσει. Αν δεν μπορείτε να το κλείσετε ακριβώς, κάντε δεξί κλικ στο σημείο που έχετε σταματήσει και το σχήμα θα κλείσει μόνο του. Κατόπιν το σχήμα θα πάρει χρώμα λευκό και θα εμφανιστεί ο τίτλος «Αντικείμενο 0», αν είναι η πρώτη περιοχή που έχετε ορίσει, «Αντικείμενο 1», αν είναι η δεύτερη κ.ο.κ.

Στη συνέχεια κάντε δεξί κλικ επάνω στην περιοχή, για να εμφανιστεί το παράθυρο «Επεξεργασία» (βλ. εικόνα 26). Εκεί μπορείτε να αλλάξετε το χρώμα του πολυγώνου και τη γραμμή του περιγράμματος, αλλά και να προσθέσετε τη δική σας περιγραφή ή κάποια συνημμένα.

Με τον ίδιο τρόπο ορίζετε όσες περιοχές θέλετε. Η προβολή, η μετακίνηση και η αφαίρεση της πληροφορίας που έχετε καταχωρήσει για κάποια περιοχή γίνονται με τον τρόπο που έχουμε ήδη αναφέρει για τα σημεία.

15. Φίλτρα προβολής πληροφορίας

Το λογισμικό σας δίνει τη δυνατότητα να επεξεργαστείτε την πληροφορία που έχετε ήδη καταχωρήσει με τη μορφή αντικειμένων (σημεία, γραμμές, περιοχές), χρησιμοποιώντας δύο είδη φίλτρων: τα χωρικά και τα περιγραφικά.

15.1. Χωρικά φίλτρα

Με τα χωρικά φίλτρα μπορείτε να προβάλλετε στον «Εξερευνητή» όχι όλα τα αντικείμενα μιας ομάδας, αλλά εκείνα που βρίσκονται σε μια μικρότερη περιοχή (π.χ. σε ακτίνα 100 χλμ. από μια πόλη).

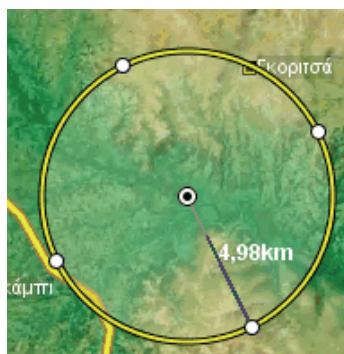


Για να ενεργοποιήσετε τα χωρικά φίλτρα θα πρέπει να πιέσετε το τελευταίο κουμπί από αριστερά, το οποίο βρίσκεται επάνω από το χειριστήριο πλοήγησης και ακριβώς κάτω από την οθόνη προβολής του χάρτη του λογισμικού. Στο κουμπί αυτό μπορεί να απεικονίζεται είτε ένα παραλληλόγραμμο είτε ένας κύκλος (βλ. διπλανή εικόνα).



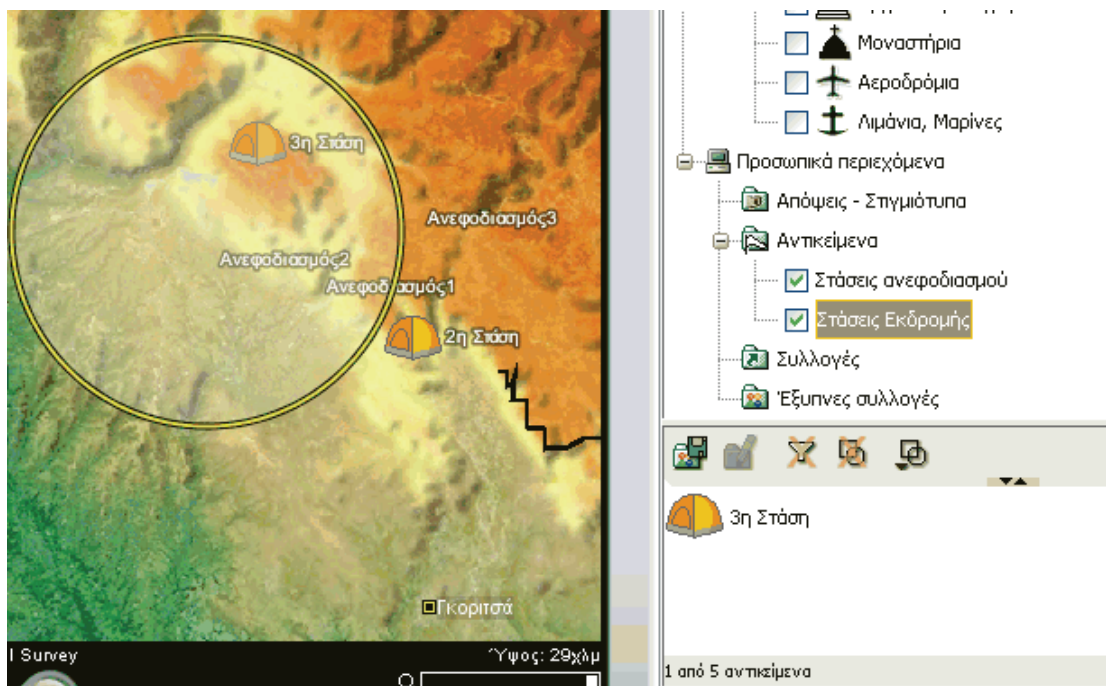
Για να μεταβείτε από το παραλληλόγραμμο στον κύκλο, και αντίστροφα, θα πρέπει να κάνετε αριστερό κλικ με το ποντίκι σας επάνω στο μικρό μαύρο βέλος (βρίσκεται κάτω δεξιά στον κύκλο ή στο παραλληλόγραμμο) και να το κρατήσετε πατημένο. Θα εμφανιστούν και τα δύο σχήματα συγχρόνως (βλ. διπλανή εικόνα), από τα οποία επιλέγετε εκείνο που θέλετε.

Μόλις επιλέξετε το σχήμα που θέλετε να χρησιμοποιήσετε, πηγαίνετε στην περιοχή προβολής του χάρτη (στην οθόνη του λογισμικού). Ο δείκτης του ποντικιού έχει τώρα μεταβληθεί σε σταυρό. Κάντε κλικ (αριστερό) στο κέντρο του σημείου, από το οποίο θέλετε να ξεκινήσει ο σχηματισμός του παραλληλογράμμου ή του κύκλου, και με πατημένο το ποντίκι σύρετε προς έξω (από το κέντρο και προς τα έξω). Την ίδια στιγμή που συμβαίνει αυτό, θα εμφανιστεί και η ακτίνα του κύκλου (βλ. παρακάτω εικόνα).



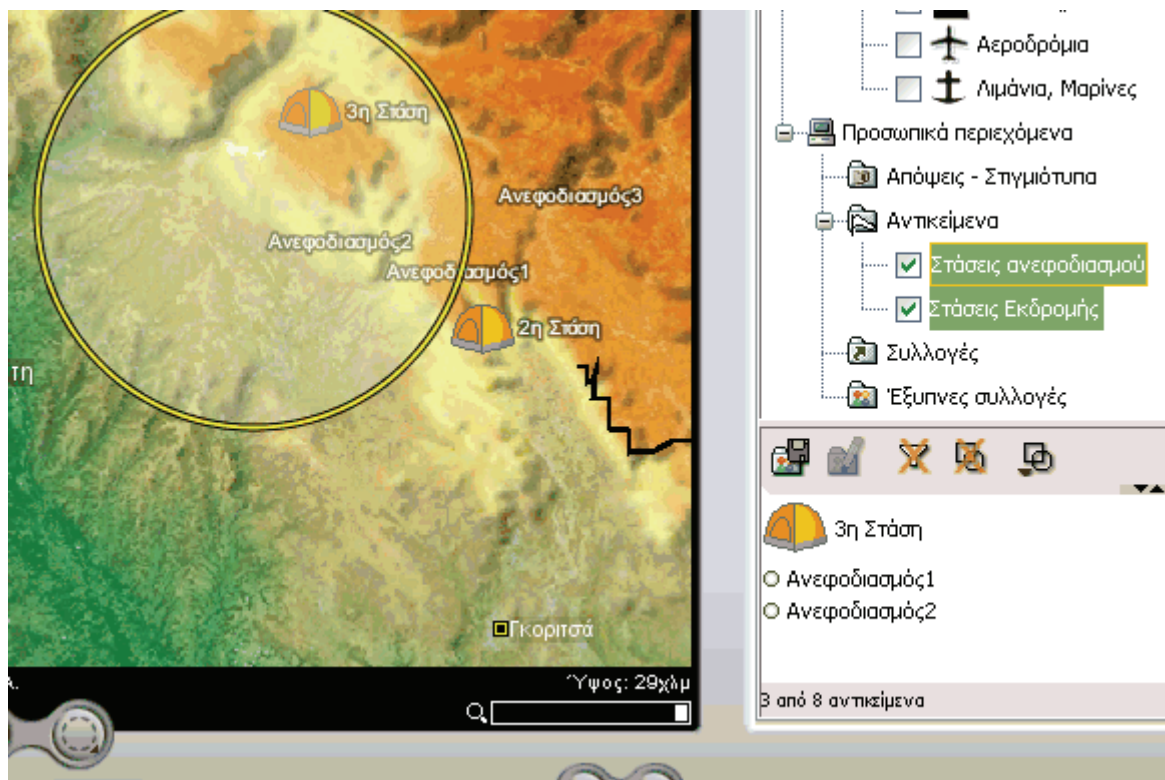
Μπορείτε να μεγαλώσετε τον κύκλο ή το παραλληλόγραμμο, τραβώντας με το ποντίκι σας τα λευκά σημεία που υπάρχουν επάνω στην περίμετρό του. Επίσης μπορείτε να μεταφέρετε τον κύκλο ή το παραλληλόγραμμό σας σε άλλο σημείο του χάρτη, «πιάνοντας» με το ποντίκι σας – μετατρέπεται σε χέρι– το σχήμα από οποιοδήποτε σημείο του, εκτός του περιγράμματός του.

Όπως είπαμε νωρίτερα, τα χωρικά φίλτρα βοηθούν ώστε να βλέπουμε όχι όλα τα αντικείμενα που εμφανίζονται επάνω στο χάρτη, αλλά όσα βρίσκονται **σε ένα μέρος** του (εκείνο που ορίζεται από τον κύκλο ή το τετράγωνο). Τα φίλτρα μπορεί να εφαρμοστούν σε μία ομάδα αντικειμένων, όπως στην παρακάτω εικόνα. Το χωρικό φίλτρο αφορά μόνο στα αντικείμενα που περιλαμβάνει η ομάδα «Στάσεις Εκδρομής», ενώ στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» δηλώνεται ότι μέσα στον κύκλο βρίσκεται μόνο η «3η στάση».



Εικόνα 27

Αν θέλετε να δείτε και ποια αντικείμενα από την ομάδα «Στάσεις ανεφοδιασμού» βρίσκονται μέσα στον κύκλο, θα πρέπει να επιλέξετε και τις δύο ομάδες. Κρατήστε πιεσμένο το πλήκτρο Ctrl και κάντε κλικ επάνω στα ονόματα των περιοχών, όπως φαίνονται στον «Εξερευνητή» (βλ. εικόνα 27).



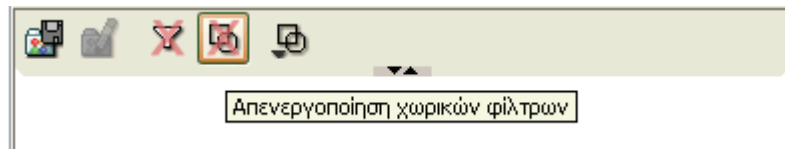
Εικόνα 28

Όπως παρατηρείτε στην εικόνα 28, τόσο οι «Στάσεις ανεφοδιασμού» όσο και οι «Στάσεις Εκδρομής» έχουν χρώμα γκρι. Αυτό σημαίνει ότι είναι επιλεγμένες και οι δύο ομάδες. Στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή» (δεξιά) παρατηρούμε ότι από τις «Στάσεις Εκδρομής» μέσα στον κύκλο βρίσκεται μόνο η «3η Στάση», ενώ από τις «Στάσεις ανεφοδιασμού» ο «Ανεφοδιασμός1» και «Ανεφοδιασμός2». Επίσης, ότι στο κάτω γκρι μέρος του «Εξερευνητή» προβάλλονται μόνο τρία από τα οκτώ συνολικά αντικείμενα που περιλαμβάνουν και οι δύο ομάδες μαζί (οι «Στάσεις Εκδρομής» και οι «Στάσεις ανεφοδιασμού»).

Αν πιέσετε το πρώτο κουμπί από δεξιά, που βρίσκεται στο γκρι πλαίσιο επάνω από το σημείο προβολής των αντικειμένων (είναι το κουμπί όπου απεικονίζεται ένα παραλληλόγραμμο, ενώ στην κάτω δεξιά γωνία του έχει έναν κύκλο), ο χάρτης θα εμβαθύνει (zoom in) στο ενεργό σχήμα (στον τελευταίο κύκλο ή παραλληλόγραμμο, ή, αλλιώς, στον κύκλο/στο παραλληλόγραμμο που το περιγράμμά του είναι κίτρινο· για να γίνει κίτρινο το περίγραμμα ενός τέτοιου σχήματος, θα πρέπει να κάνετε κλικ πάνω του). Με Ctrl και κλικ μπορείτε να επιλέξετε περισσότερα από ένα σχήματα. Στην περίπτωση αυτή το τμήμα του χάρτη που εμφανίζεται στην οθόνη είναι τόσο μεγάλο, ώστε περιλαμβάνει όλα τα επιλεγμένα σχήματα.

Για να το αφαιρέσετε κάντε δεξί κλικ επάνω στον κύκλο ή στο παραλληλόγραμμο και στο μενού που θα εμφανιστεί επιλέξετε «Αφαίρεση».

Αν για κάποιο λόγο επιθυμείτε να απενεργοποιήσετε προσωρινά τα χωρικά φίλτρα, χωρίς να σβήσετε τα σχήματα που έχετε κατασκευάσει, μπορείτε να πιέσετε στον «Εξερευνητή» το κουμπί «Απενεργοποίηση χωρικών φίλτρων» (βλ. εικόνα 29).

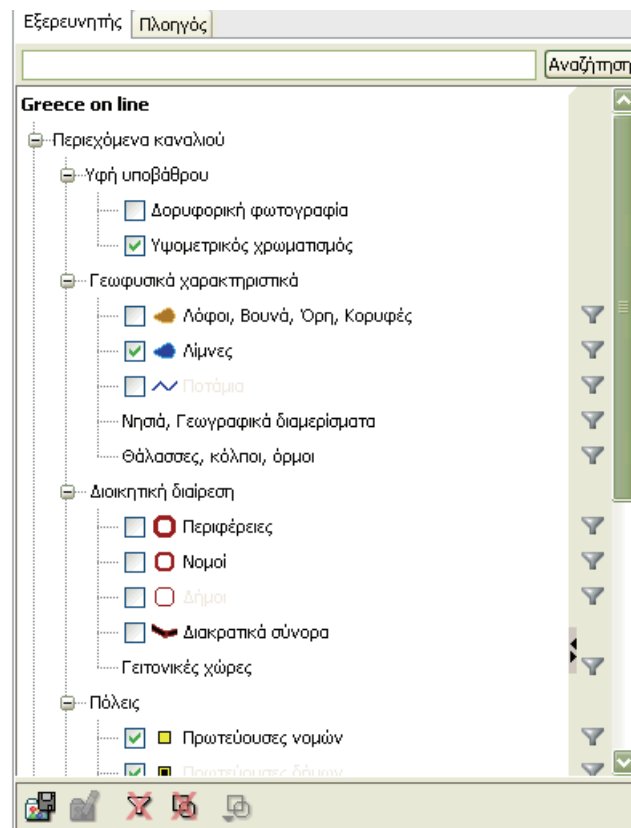


Εικόνα 29

Μόλις απενεργοποιήσετε τα χωρικά φίλτρα, θα προβληθούν όλα τα αντικείμενα της επιλεγμένης ομάδας αντικειμένων (όχι μόνο εκείνα που βρίσκονται εντός του κύκλου ή του τετραγώνου).

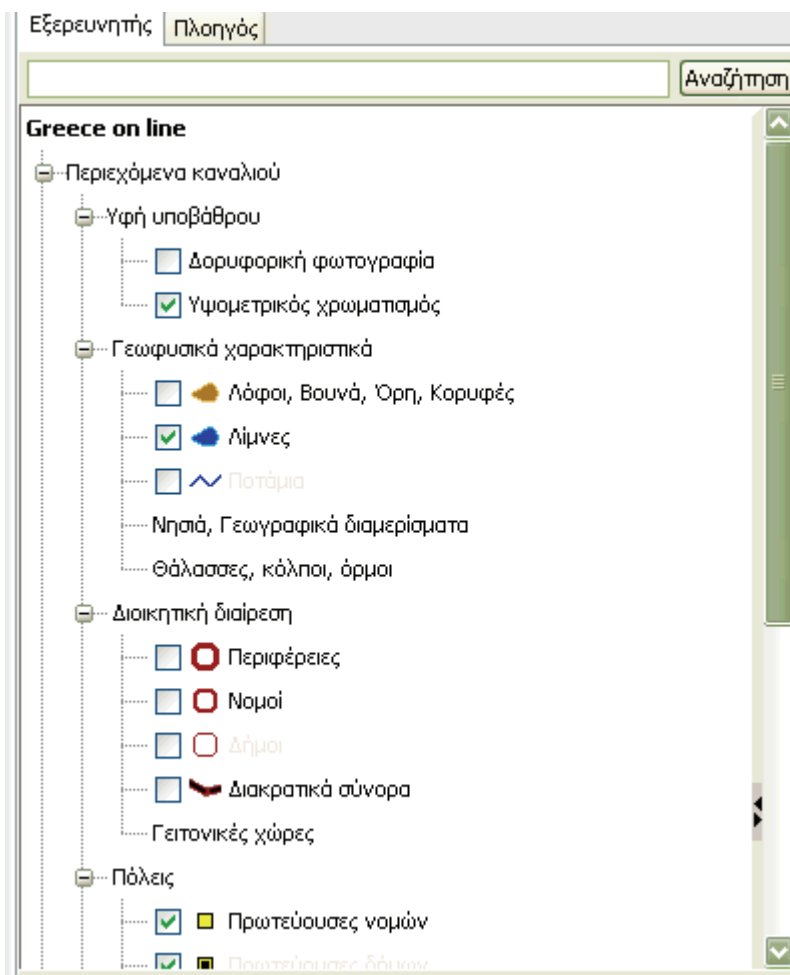
15.2. Περιγραφικά φίλτρα

Με τα περιγραφικά φίλτρα έχετε τη δυνατότητα να προβάλλετε στον «Εξερευνητή», όχι όλα τα αντικείμενα που υπάρχουν στο χάρτη, αλλά μόνο εκείνα που πληρούν ορισμένες συνθήκες (π.χ. τις «Στάσεις ανεφοδιασμού» που βρίσκονται σε υψόμετρο άνω των 1.000 μ.). Οι συνθήκες αυτές προσδιορίζονται είτε με βάση το όνομα είτε με βάση τις πληροφορίες που έχουν καταχωριστεί στην περιγραφή του κάθε αντικειμένου.



Εικόνα 30

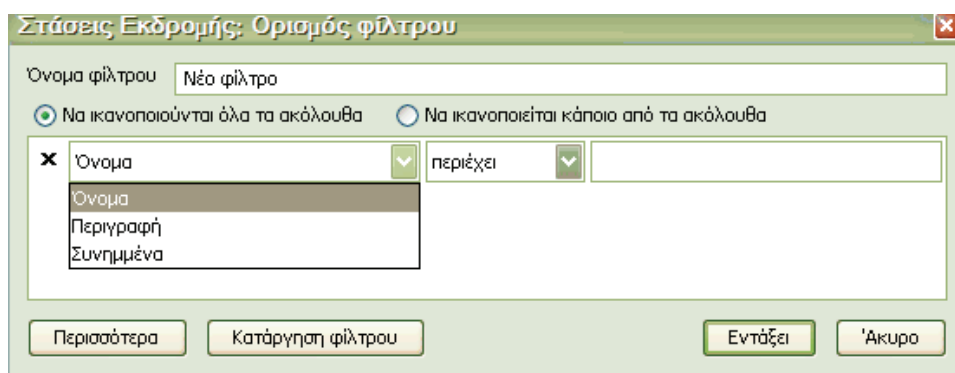
Τα περιγραφικά φίλτρα ενεργοποιούνται από τα «χωνάκια» που υπάρχουν στη δεξιά στήλη του «Εξερευνητή». Ωστόσο, είναι πιθανόν να μην φαίνονται τα χωνάκια ενεργοποίησης των φίλτρων (βλ. εικόνα 31).



Εικόνα 31

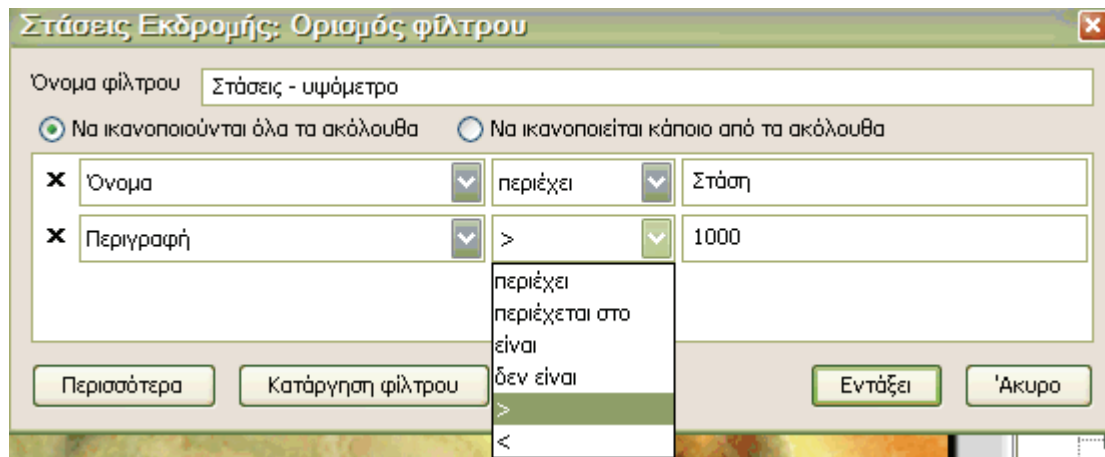
Στην περίπτωση αυτή αρκεί να κάνετε κλικ επάνω στα δύο μαύρα βελάκια που βρίσκονται δεξιά στον «Εξερευνητή», ακριβώς δίπλα στην μπάρα κύλισης.

Για να δημιουργήσετε ένα φίλτρο κάντε κλικ επάνω στο χωνάκι που βρίσκεται δίπλα από την ομάδα αντικειμένων, για την οποία ενδιαφέρεστε να δημιουργήσετε το φίλτρο. Θα εμφανιστεί το παράθυρο της εικόνας 32.



Εικόνα 32

Από το παράθυρο αυτό μπορείτε να ορίσετε το όνομα του φίλτρου, τις συνθήκες που θα περιέχει και το αν θα πρέπει να ισχύουν όλες ή κάποιες από τις συνθήκες αυτές.



Εικόνα 33

Στην εικόνα 33 έχουμε προσδιορίσει το όνομα του φίλτρου: «Στάσεις – υψόμετρο» και τις συνθήκες:

- α) Το «Όνομα» των αντικειμένων να «περιέχει» «Στάση».
- β) Η «Περιγραφή» των αντικειμένων να «περιέχει» αριθμό μεγαλύτερο από «1000» (>1000).

Προσοχή: Για να μπορέσετε να δημιουργήσετε μία συνθήκη σχετική με την περιγραφή των αντικειμένων του χάρτη, θα πρέπει να έχετε δώσει κάποια περιγραφή για τα αντικείμενα αυτά. Δηλαδή, αν στην περιγραφή των στάσεων δεν είχαμε δώσει τους αριθμούς που δείχνουν το υψόμετρό τους, τότε η συνθήκη: «Περιγραφή >1000» δεν θα είχε νόημα.

Επειδή έχουμε επιλέξει «Να ικανοποιούνται όλα τα ακόλουθα» (βλ. παραπάνω εικόνα, η φράση κάτω από το «Όνομα φίλτρου») τότε, μόλις ενεργοποιηθεί το φίλτρο, θα εμφανιστούν στον «Εξερευνητή» μόνο τα αντικείμενα εκείνα που το όνομά τους περιέχει τη λέξη «Στάση» **και** η «Περιγραφή» τους περιλαμβάνει αριθμό «>1000». Με αυτό τον τρόπο καταφέρνουμε να εμφανίσουμε τις στάσεις που βρίσκονται σε υψόμετρο μεγαλύτερο των 1.000 μ.

Εάν, όμως, επιλέγαμε «Να ικανοποιείται κάποιο από τα ακόλουθα», τότε θα εμφανίζονταν:

- α) Είτε τα αντικείμενα εκείνα που το όνομά τους θα περιείχε τη λέξη «Στάση», όμως η περιγραφή τους δεν θα περιελάμβανε αριθμό μεγαλύτερο >1000.
- β) Είτε τα αντικείμενα εκείνα που το όνομά δεν θα περιείχε τη λέξη «Στάση», όμως η περιγραφή τους θα περιελάμβανε αριθμό μεγαλύτερο >1000.
- γ) Είτε τα αντικείμενα εκείνα που το όνομά τους θα περιείχε τη λέξη «Στάση» και η περιγραφή τους θα περιελάμβανε αριθμό >1000.

Αν θέλετε να προσθέσετε και άλλους όρους στο φίλτρο, θα πρέπει να πιέσετε το κουμπί «Περισσότερα». Αν θέλετε να καταργήσετε κάποια από τις συνθήκες, θα πρέπει να πιέσετε το «x» που βρίσκεται αριστερά από το πρώτο μέρος της κάθε συνθήκης (στη συγκεκριμένη προκειμένη περίπτωση, πριν από τη λέξη «Περιγραφή», ώστε να καταργήσετε τη συνθήκη «Περιγραφή >1000»).

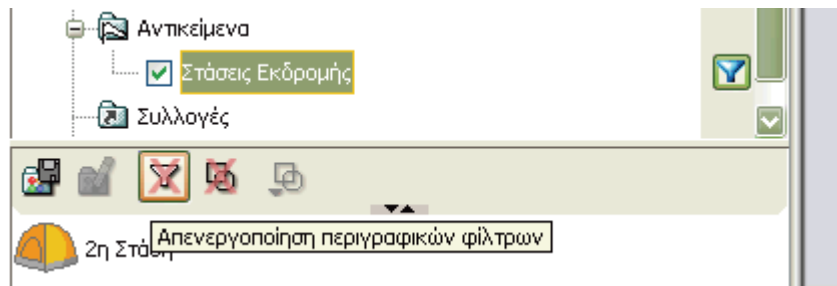
Όταν δίπλα σε μία ομάδα αντικειμένων έχει οριστεί ένα περιγραφικό φίλτρο, τότε το χρώμα του από γκρι θα γίνει γαλάζιο (βλ. εικόνα 34).



Εικόνα 34

Για να τροποποιήσετε ή να καταργήσετε ένα φίλτρο, κάντε κλικ επάνω στο γαλάζιο χωνάκι. Θα εμφανιστεί το παράθυρο της αμέσως προηγούμενης εικόνας. Για να καταργήσετε το φίλτρο πιάστε το κουμπί «Κατάργηση Φίλτρου». Για να αλλάξετε το όνομα, τις συνθήκες ή τους όρους ικανοποίησης των συνθηκών, πηγαίνατε στα αντίστοιχα σημεία με τον τρόπο που περιγράψαμε αμέσως πριν, σε αυτή την ενότητα.

Αν θέλετε να καταργήσετε προσωρινά τα περιγραφικά φίλτρα που έχετε ορίσει, κάντε κλικ στο εικονίδιο της παρακάτω εικόνας (το κουμπί όπου απεικονίζεται ένα διαγραμμένο χωνάκι).



Εικόνα 35

Αν κάνετε ξανά κλικ επάνω στο συγκεκριμένο κουμπί, θα ενεργοποιηθούν πάλι τα περιγραφικά φίλτρα.

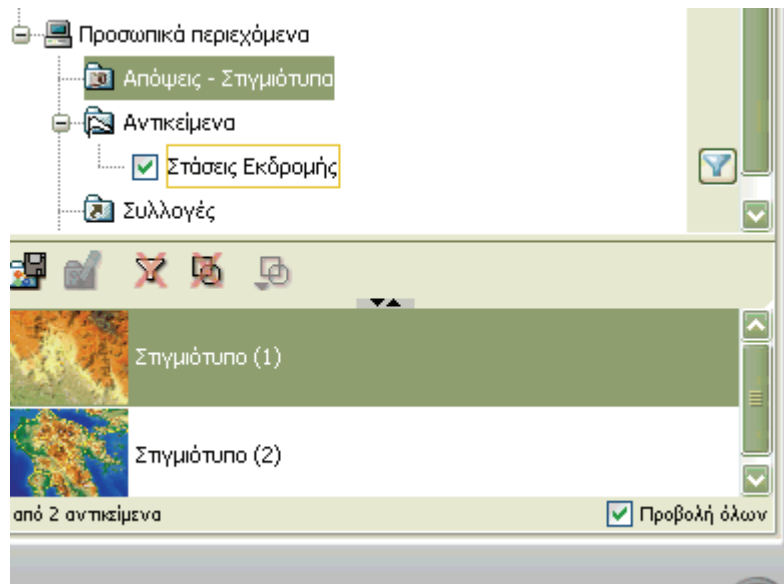
16. Στιγμιότυπα



Κάνοντας κλικ στο κουμπάκι με τη φωτογραφική μηχανή, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα στιγμιότυπο (βλ. διπλανή εικόνα, το δεύτερο κουμπί από αριστερά).

Τα στιγμιότυπα αυτά είναι στην ουσία φωτογραφίες από το τμήμα του χάρτη που εμφανίζεται στην οθόνη του λογισμικού. Στην παρακάτω εικόνα δίνεται το «Στιγμιότυπο (1)» και «Στιγμιότυπο (2)» στο κάτω μέρος του «Εξερευνητή».

Πιέζοντας το κουμπί όπου απεικονίζεται η φωτογραφική μηχανή, μπορείτε να επικολλήσετε, π.χ. σε ένα αρχείο Word, την εικόνα που έχετε πάρει· επιλέγετε από το μενού «Επεξεργασία/Edit» «Ειδική Επικόλληση/Paste Special» και μετά «Εικόνα/Bitmap».



Εικόνα 36

Για να δείτε τα στιγμιότυπα που έχετε κρατήσει, θα πρέπει να κάνετε κλικ στις «Απόψεις – Στιγμιότυπα» που βρίσκονται κάτω από τα «Προσωπικά περιεχόμενα». Επιλέγοντας το «Στιγμιότυπο 2», εμφανίζεται στην οθόνη του λογισμικού το ίδιο ακριβώς τμήμα του χάρτη που απεικονίζεται και στο στιγμιότυπο. Το ίδιο ισχύει για όλα τα στιγμιότυπα που έχετε πάρει. Μπορείτε να αποθηκεύσετε τα στιγμιότυπά σας, ακολουθώντας την εξής διαδικασία: α) πηγαίνετε στον «Εξερευνητή», β) κάνετε δεξί κλικ στην επιλογή «Απόψεις – Στιγμιότυπα» και γ) επιλέγετε «Εξαγωγή σε αρχείο».

Το αρχείο σας θα έχει κατάληξη: .viewmarks. Μπορείτε να επαναφέρετε τα στιγμιότυπα που δημιουργήσατε, ακολουθώντας τα βήματα α και β και κατόπιν επιλέγοντας «Εισαγωγή απόψεων – στιγμιότυπων».

ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΓΕΩΠΛΟΪΑ

Το ολοκληρωμένο προϊόν εκπαιδευτικού λογισμικού
«ΔΥΝΑΜΙΚΗ ΓΕΩΠΛΟΪΑ»
αναπτύχθηκε στο παρακάτω πλαίσιο:

Πράξη:	ΠΛΕΙΑΔΕΣ: Ανάπτυξη Εκπαιδευτικού Λογισμικού και Ολοκληρωμένων Εκπαιδευτικών Πακέτων για τα Ελληνικά Σχολεία της Πρωτοβάθμιας και Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης & Διάθεση Προϊόντων Εκπαιδευτικού Λογισμικού στα Σχολεία (2003-2007) http://pleiades.cti.gr
Ενότητα:	ΧΡΥΣΑΛΛΙΔΕΣ: Ανάπτυξη ολοκληρωμένων προϊόντων εκπαιδευτικού λογισμικού
Τελικός Δικαιούχος (Φορέας Υλοποίησης & Επιστημονικής Παρακολούθησης του έργου):	Ερευνητικό Ακαδημαϊκό Ινστιτούτο Τεχνολογίας Υπολογιστών (ΕΑ.ΙΤΥ) (http://www.cti.gr/)
Φορέας Χρηματοδότησης και Λειτουργίας:	Υπουργείο Εθνικής Παιδείας και Θρησκευμάτων (Υπ.Ε.Π.Θ.)
Χρηματοδότηση:	Επιχειρησιακό Πρόγραμμα: «Κοινωνία της Πληροφορίας», Μέτρο Ι.2, Γ' ΚΠΣ

 <p>ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΕΝΩΣΗ ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ</p>	<p>ΤΟ ΠΑΡΟΝ ΕΡΓΟ ΕΧΕΙ ΧΡΗΜΑΤΟΔΟΤΗΘΕΙ ΚΑΤΑ 75% ΑΠΟ ΤΟ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΤΑΜΕΙΟ</p>	<p>ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΕΘΝΙΚΗΣ ΠΑΙΔΕΙΑΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ ΓΡΑΦΕΙΟ ΓΙΑ ΤΗΝ ΚΟΙΝΩΝΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ</p>
 <p>Γ' ΚΟΙΝΩΝΙΚΟ ΠΛΑΙΣΙΟ ΣΤΗΡΙΞΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΙΑΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ "ΚΟΙΝΩΝΙΑ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ" ΥΠ. ΟΙΚΟΝΟΜΙΑΣ & ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΩΝ ΥΠ. ΕΣΩΤΕΡΙΚΩΝ ΔΗΜΟΣΙΑΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ & ΑΠΟΚΕΝΤΡΩΣΗΣ</p>	 <p>ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟ ΙΝΣΤΙΤΟΥΤΟ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ ΕΑ ITY</p>	 <p>Χρυσή Αιχμή ΠΛΕΙΑΔΕΣ</p>