

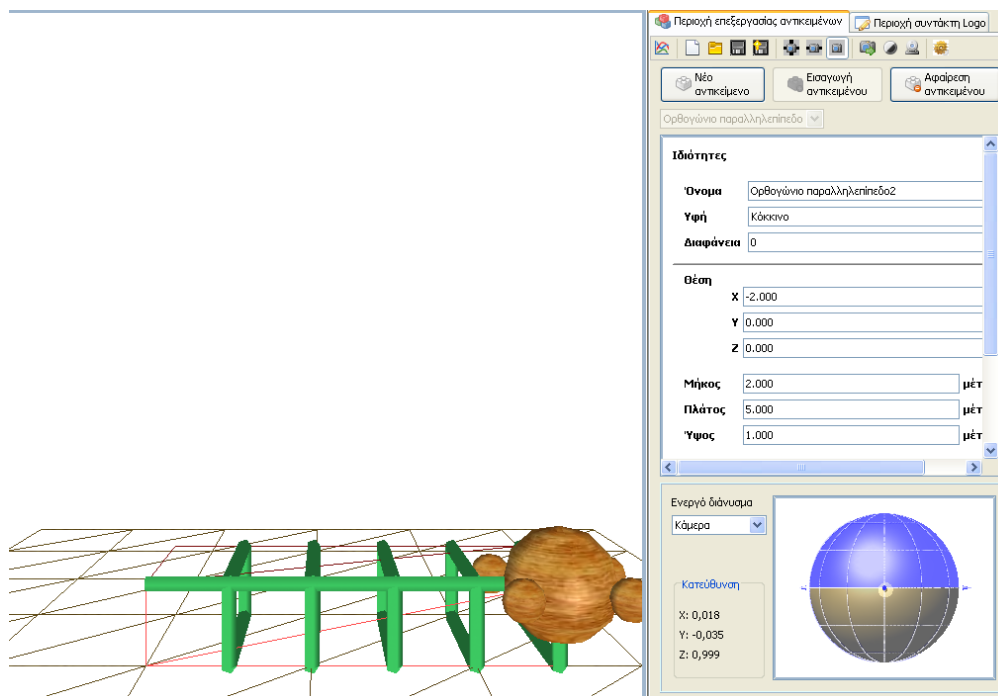
Γεωμετρία στην επιφάνεια ενός ορθογωνίου παραλληλεπίπεδου

Όνοματεπώνυμο μαθητών

1.
2.
3.

Ημερομηνία: / /

Στη «Περιοχή επεξεργασίας αντικειμένων» επιλέξτε την εντολή «Νέο αντικείμενο» και στον κατάλογο που θα εμφανιστεί επιλέξτε «Ορθογώνιο παραλληλεπίπεδο». Επιλέξτε, η «θέση» να έχει $x=-2$, $y=0$, $z=0$ και για τις διαστάσεις του μήκος $=2$, πλάτος $=5$ και ύψος $=1$. Με το ποντίκι σας μετακινήστε το διάνυσμα της κάμερας ώστε να βλέπετε με κατάλληλο τρόπο το στερεό. Δείτε στην παρακάτω εικόνα. Στη συνέχεια, στην «περιοχή συντάκτη Logo» πληκτρολογήστε την εντολή «setpos(-2 1 -2)» ώστε η χελώνα να εμφανιστεί στη σκηνή και να τοποθετηθεί στο σημείο $(-2, 1, -2)$.



Μπορείτε να συντάξετε ένα πρόγραμμα στη logo με το οποίο η χελώνα θα κινείται στη τομή της επιφάνειας του ορθογωνίου παραλληλεπίπεδου με ένα επίπεδο παράλληλο στις έδρες που ορίζονται από το ύψος και το μήκος σε απόσταση από αυτή ίση με 1 μονάδα ή με 2 ή με 3 μονάδες;