Ονοματεπώνυμο: Τάξη: Ημερομηνία:



**Φύλλο εργασίας**

## Το κυνήγι

α) Δες σκηνές κυνηγιού όπως τις ζωγράφιζαν οι προϊστορικοί άνθρωποι. Τέτοιες σκηνές μπορείς να βρεις σε βιβλία, στο λογισμικό που συνοδεύει αυτή την ενότητα ή και στο Διαδίκτυο π.χ.:

Στο δικτυακό τόπο μπορείς να κάνεις μια εικονική περιήγηση στο σπήλαιο Lascaux στη Γαλλία.

* Στο περιβάλλον ενός φυλλομετρητή του παγκόσμιου ιστού (π.χ. Internet Explorer, Netscape Navigator, Mozilla FireFox, κ.λπ.) πληκτρολογείς στη γραμμή Διευθύνσεων την URL: <http://www.culture.gouv.fr/culture/arcnat/lascaux/fr/>.
* Επιλέγεις μια γλώσσα π.χ. Αγγλικά (English).
* Ανακάλυψε (Επιλογή Discover)
* Έπειτα επιλέγεις «Εικονική περιήγηση» (Επιλογή Virtual tour). Εμφανίζεται τότε η κάτοψη του σπηλαίου η οποία έχει θερμά σημεία
* Σε κάθε τέτοιο σημείο υπάρχει μια συλλογή από εικόνες που βρέθηκαν στην περιοχή αυτή του σπηλαίου.
* <http://www.mystudios.com/art/ancient/cave/bison-2.html> Σπήλαιο Αλταμίρα
* <http://www.mystudios.com/art/ancient/cave/bison.html> Σπήλαιο Αλταμίρα

β) Ζωγράφισε μια εικόνα με θέμα το κυνήγι παίρνοντας έμπνευση από την προϊστορική ζωγραφική.

γ) Μπορείς να επαναλάβεις το ίδιο σε ένα πρόγραμμα ζωγραφικής.