

Πιθανή πορεία διερεύνησης για τους μαθητές:

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

- 1) Κατασκευάστε κύκλο συγκεκριμένης καμπυλότητας (ακτίνας)
- 2) Τροποποιείτε την διαδικασία ώστε να δίνει κύκλο με μεταβλητή καμπυλότητα
- 3) Δημιουργείτε κώδικα στη γλώσσα logo ώστε να προκύπτουν στερεά σχήματα της επιλογής σας.
- 4) Πως μπορεί να σχεδιαστεί μια σφαίρα εκ περιστροφής συμπεριλαμβάνοντας τον αρχικό κώδικα και την εντολή 'πάνω';
- 5) Πως μπορεί να σχεδιαστεί μια σφαίρα εκ περιστροφής ενσωματώνοντας στον κώδικα με μεταβλητή καμπυλότητα την εντολή πάνω;
- 6) Εκτελέστε τον κώδικα που σκεφτήκατε και επιβεβαιώστε ή αναθεωρείστε τις προβλέψεις σας. Αιτιολογείτε με μαθηματικούς συλλογισμούς τα συμπεράσματά σας.
- 6) Τι παρατηρείται αν αντί για τις εντολές «πάνω» χρησιμοποιήσουμε τις εντολές 'αριστερά' ή 'περιστροφησηαριστερά'. Ποια διαφορά υπεισέρχεται στην κατασκευή των σχημάτων;