

Τίτλος: Wild animals belong to the Wild

Περιγραφή: Αρχικά οι μαθητές παίζουν το Mystery Game <https://photodentro.edu.gr/v/item/ds/8521/8519>

https://photodentro.edu.gr/lor/r/8521/8519?locale=e1_ στο οποίο αφού διαβάσουν τις περιγραφές ζώων που βρίσκονται πάνω σε κλουβιά ενός ζωολογικού κήπου από τα οποία έχουν δραπετεύσει τα ζώα που ήταν μέσα, βοηθούν τον Andrew να βάλει κάθε ζώο που έχει δραπετεύσει πίσω στο κλουβί του. Στη συνέχεια ο εκπαιδευτικός ανακοινώνει στους μαθητές ότι θα πρέπει να επιστρέψουν τα άγρια ζώα στο φυσικό τους περιβάλλον και τους καλεί να οργανώσουν διαφημιστική καμπάνια που να περιλαμβάνει ψηφιακή αφίσα για κάθε ζώο που παρουσιαζόταν στο Mystery Game με κεντρικό τίτλο " Wild Animals belong to the Wild"

Σημειώσεις για τον τρόπο χρήσης του αντικειμένου: Ο εκπαιδευτικός θα χωρίσει την τάξη σε 5 ομάδες (μία για κάθε ζώο που παρουσιάζεται στο Mystery Game”) και θα τους δώσει ένα πρότυπο αφίσας της αρεσκείας του από μία ψηφιακή εφαρμογή όπως την <https://www.canva.com> . Θα μπορούσε να επιλέξει ένα πρότυπο αφίσας από το canva κάνοντας αρχικά αναζήτηση στα πρότυπα αφισών και στη συνέχεια αναζήτηση με λέξεις -κλειδιά όπως ζώα υπό εξαφάνιση. Οι μαθητές θα κάνουν ιστοεξερεύνηση προκειμένου να εμπλουτίσουν την αφίσα που δημιουργούν και η οποία έχει σκοπό την απελευθέρωση των ζώων του ζωολογικού κήπου.

Μία τέτοια αφίσα θα μπορούσε να είναι:

https://www.canva.com/design/DAFjTbGA6tg/SbypP2UhavbJZvYIONt63Q/edit?utm_content=DAFjTbGA6tg&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



Θεματική περιοχή: Φυσικό περιβάλλον- Ζώα – Απειλούμενα είδη ζώων

Ηλικία: 9-10

Επίπεδο Γλωσσομάθειας: A1

Χρονική διάρκεια: 1 διδακτική ώρα

Αναμενόμενα Μαθησιακά Αποτελέσματα:

- Θα κατανοήσουν σύντομο πληροφοριακό κείμενο το οποίο αναφέρεται σε ζώα υπό εξαφάνιση (ΕΠΣ-ΞΓ σελ. 30 01)
- Θα εντοπίσουν και θα συλλέξουν συγκεκριμένες πληροφορίες μέσα από αυτό (ΕΠΣ-ΞΓ σελ. 31 02)
- Θα περιγράψουν ζώα, τις συνήθειές τους και το φυσικό τους περιβάλλον σε Present Simple (ΕΠΣ-ΞΓ ΠΑΡ.2 σελ.7/9)
- Θα επεξεργαστούν ΑΕΠ για να παίξουν ένα παιχνίδι
- Θα χρησιμοποιήσουν την εφαρμογή Canva για δημιουργία αφίσας
- Θα αναζητήσουν πληροφορίες στο διαδίκτυο
- Θα αναζητήσουν λεξιλόγιο σε διαδικτυακό λεξικό
- Θα γνωρίσουν ζώα υπό εξαφάνιση
- θα ευαισθητοποιηθούν σε ζητήματα ηθικής που αφορούν τη λειτουργία ζωολογικών κήπων

Το φύλλο εργασίας μπορείτε να το βρείτε στον σύνδεσμο:

https://www.canva.com/design/DAFjTcTvBi4/pf-OxezdyeWNDLV7zuVGgA/edit?utm_content=DAFjTcTvBi4&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Να παίξετε το παιχνίδι που θα βρείτε εδώ :
<https://photodentro.edu.gr/v/item/ds8521/8519>

Αφού ολοκληρώσετε το παιχνίδι, αποφασίζετε ότι πρέπει να ελευθερώσετε τα ζώα από τον ζωολογικό κήπο έτσι ώστε να επιστρέψουν στο φυσικό τους περιβάλλον. Για τον σκοπό αυτό οργανώνετε διαφημιστική καμπάνια με τίτλο "Wild Animals belong to the Wild" που περιλαμβάνει δημιουργία μίας αφίσας για κάθε ζώο που παρουσιαζόταν στο παιχνίδι.

Θα χωριστείτε σε 5 ομάδες. Κάθε ομάδα θα δημιουργήσει αφίσα για ένα ζώο (Brown Bear, Wild Goat, Tiger, Wolf, Giant Panda) . Για τη δημιουργία της αφίσας σας μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την εφαρμογή <https://www.canva.com>

Βάλτε τίτλο στην αφίσα σας (Πχ Return Tigers to the Wild" και εμπλουτίστε την αφίσα σας με πληροφορίες για το ζώο που έχει αναλάβει η ομάδα σας

Μπορείτε να αντλήσετε πληροφορίες για τα κείμενα της αφίσας σας από το παιχνίδι και από :
https://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page

Αν έχετε άγνωστες λέξεις μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το λεξικό που θα βρείτε
<https://www.wordreference.com/engr/>

