

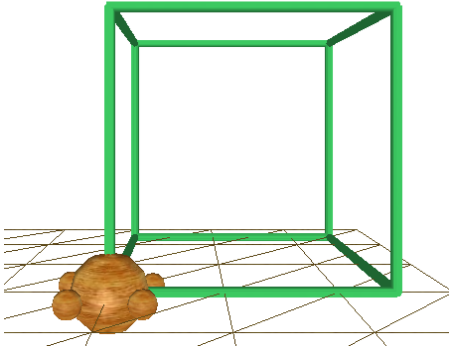
Σχεδιάστε με τη βοήθεια της χελώνας ένα κύβο

Ονοματεπώνυμο μαθητών

1.
- .
2.
- .
3.
- .

Ημερομηνία: / /

Το παρακάτω πρόγραμμα σχεδιάζει τον κύβο της διπλανής εικόνας.

<pre>to cube repeat 4 [edra metatopisi] end cube</pre>	<pre>to edra up(90) repeat 4 [fd(5) rt(90)] dp(90) end to metatopisi fd(5) rt(90) end</pre>	
---	--	---

- Μπορείτε να εξηγήσετε τον ρόλο κάθε εντολής στη σχεδίαση του κύβου;
- Μπορείτε να δώσετε στη χελώνα τις κατάλληλες εντολές ώστε να κινηθεί στη διαγώνιο του κύβου;