

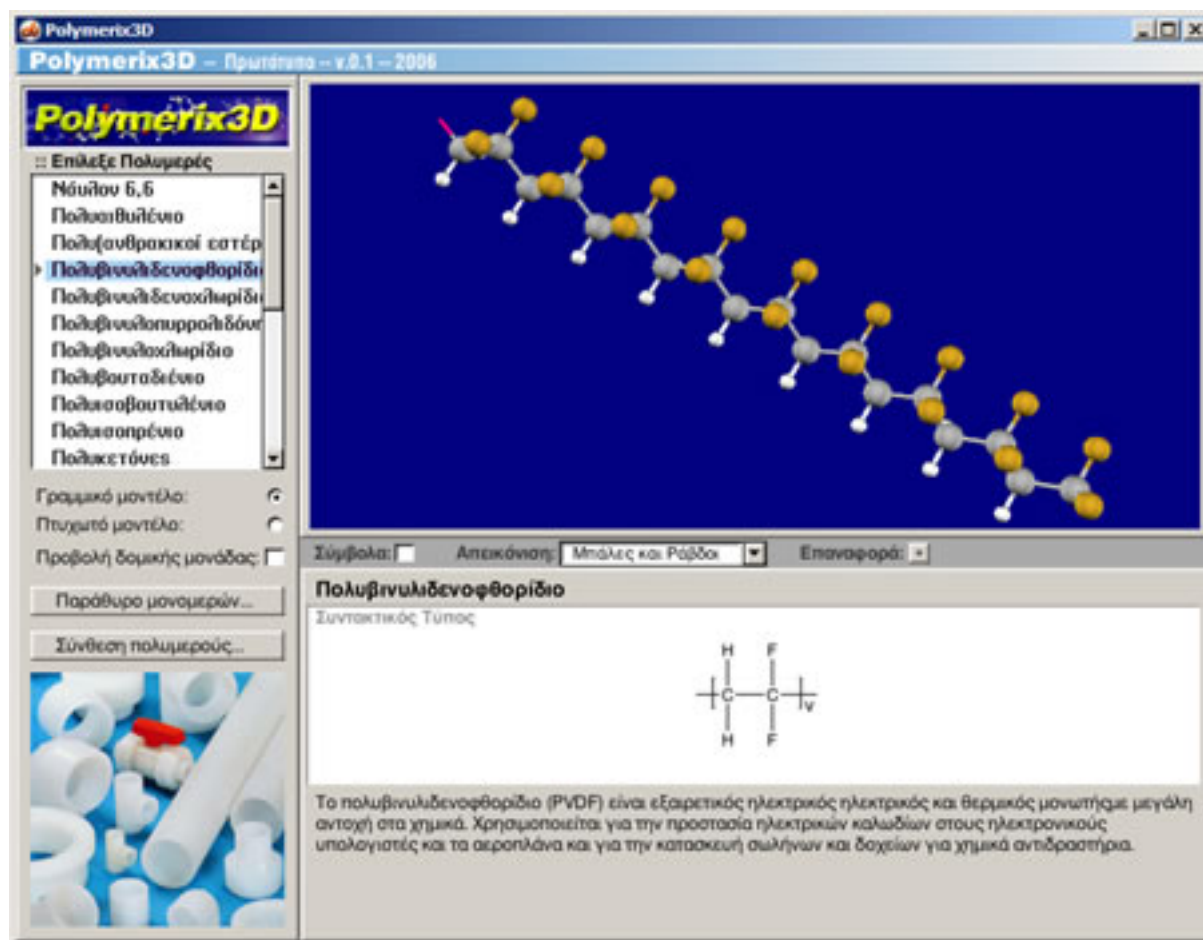
## Πολυμερή

### Πρόγραμμα Polymerix3D – Οδηγίες χρήσης



#### Γενικά

Η εκκίνηση του προγράμματος Polymerix3D γίνεται με διπλό κλικ στο αρχείο «Isomerix3D.exe» στο φάκελο "Polymerix3D". Η βασική οθόνη του προγράμματος φαίνεται παρακάτω.



Με τη βοήθεια του βασικού μενού μπορείτε να επιλέξετε ένα πολυμερές και να δείτε το μοριακό του μοντέλο και πληροφορίες σχετικά με τις ιδιότητές του και τις χρήσεις του.

#### Επιλογή ενός πολυμερούς

Επιλέξτε στο μενού ένα πολυμερές. Εμφανίζεται το μοντέλο του, ο συντακτικός του τύπος, πληροφορίες για τις ιδιότητες και χρήσεις του και μια φωτογραφία από αντικείμενα που είναι κατασκευασμένα από αυτό.

#### Χειρισμός μοριακού μοντέλου

Το μοντέλο του μορίου μπορείτε να το περιστρέψετε ελεύθερα για να το εξετάσετε καλύτερα. Προς τούτο πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς

οποιαδήποτε κατεύθυνση (drag). Επίσης ..

1. Πιέστε το δεξί κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε πάνω κάτω για να μεγεθύνετε ή σμικρύνετε το μοντέλο.
2. Πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση για να μετακινήσετε το μοντέλο.
3. Κάντε κλικ στο κουμπί «Επαναφορά» για να επαναφέρετε το μοντέλο στην αρχική του θέση στο χώρο.

### **Μορφή απεικόνισης μοριακού μοντέλου**

1. Κάντε κλικ στο κουμπί «Σύμβολα» για να εμφανιστούν τα σύμβολα των ατόμων του μοντέλου
2. Επιλέξτε από το μενού «Απεικόνιση» για να επιλέξετε μεταξύ των απεικονίσεων με μπάλες και σφαίρες, με ράβδους ή συμπαγείς σφαίρες.

### **Είδος μοντέλου**

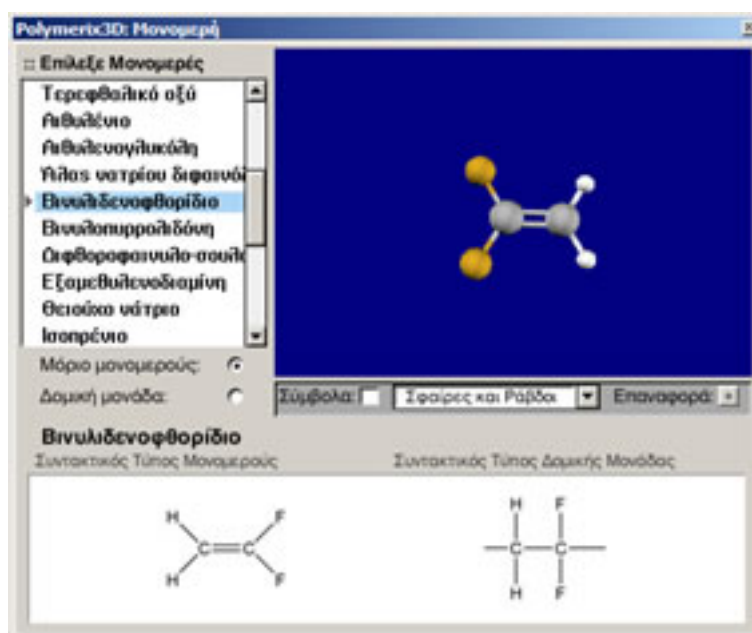
1. Κάντε κλικ στο κουμπί «Πτυχωτό μοντέλο» για να εμφανιστεί το πτυχωμένο μοντέλο του πολυμερούς που απεικονίζει καλύτερα στην πραγματική του δομή
2. Κάντε κλικ στο κουμπί «Γραμμικό μοντέλο» για να εμφανιστεί μια απλοποιημένη γραμμική δομή του πολυμερούς

### **Προβολή δομικής μονάδας**

Κάντε κλικ στο κουμπί «Δομική μονάδα» για να εμφανιστεί έντονα η δομική μονάδα του πολυμερούς.

## Εμφάνιση παραθύρου μονομερών

Κάντε κλικ στο κουμπί «Παράθυρο μονομερών» για να εμφανιστεί το παρακάτω παράθυρο με τα μονομερή μόρια που χρησιμοποιούνται για τη σύνθεση των πολυμερών.



Σε αυτό εμφανίζεται ένα μενού με τα διάφορα μόρια που χρησιμοποιούνται για τη σύνθεση των πολυμερών. Επιλέξτε ένα μόριο για να εμφανίσετε το μοντέλο του, τον συντακτικό του τύπο καθώς και το συντακτικό τύπο της δομικής μονάδας που προκύπτει από αυτό κατά τη σύνθεση του πολυμερούς. Επίσης ...

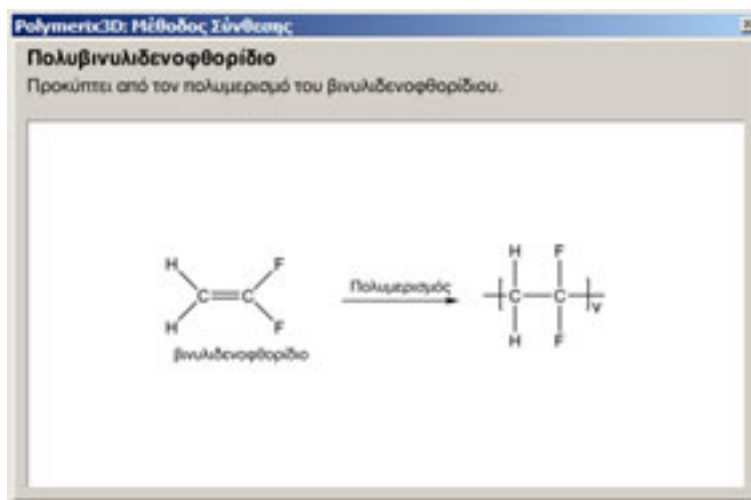
1. Κάντε κλικ στο κουμπί «Δομική μονάδα» για να εμφανιστεί η δομική μονάδα που προκύπτει από το μονομερές αυτό κατά τη σύνθεση του πολυμερούς.
2. Κάντε κλικ στο κουμπί «Μόριο μονομερούς» για να εμφανιστεί το μόριο του μονομερούς.
3. Κάντε κλικ στο κουμπί «Σύμβολα» για να εμφανιστούν τα σύμβολα των ατόμων του μοντέλου
4. Επιλέξτε από το μενού «Απεικόνιση» για να επιλέξετε μεταξύ των απεικονίσεων με μπάλες και σφαίρες, με ράβδους ή συμπαγείς σφαίρες.
5. Πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (drag)
6. Πιέστε το δεξί κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε πάνω κάτω για να μεγεθύνετε ή σμικρύνετε το μοντέλο.
7. Πιέστε το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο μοντέλο και σύρετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση για να μετακινήσετε το μοντέλο.
8. Κάντε κλικ στο κουμπί «Επαναφορά» για να επαναφέρετε το μοντέλο στην αρχική του θέση στο χώρο.

Αναζητήστε το μονομερές ή τα μονομερή μόρια που χρησιμοποιούνται για τη σύνθεση του πολυμερούς που έχετε επιλέξει στο κεντρικό παράθυρο.

Κλείστε το παράθυρο των μονομερών με κλικ στο κουμπί κλεισίματος του παραθύρου.

## Εμφάνιση παραθύρου σύνθεσης του πολυμερούς

Κάντε κλικ στο κουμπί «Σύνθεση πολυμερούς ...» στο κεντρικό παράθυρο για να εμφανιστεί το παράθυρο με τη μέθοδο σύνθεσης του πολυμερούς.



Κλείστε το παράθυρο σύνθεσης με κλικ στο κουμπί κλεισίματος του παραθύρου.

## Έξοδος από το πρόγραμμα

Κλείστε το κεντρικό παράθυρο με κλικ στο κουμπί κλεισίματος του παραθύρου.