

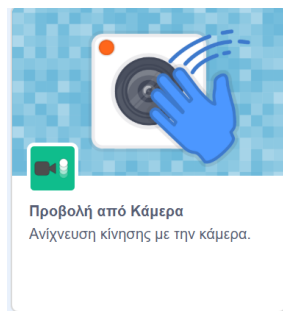
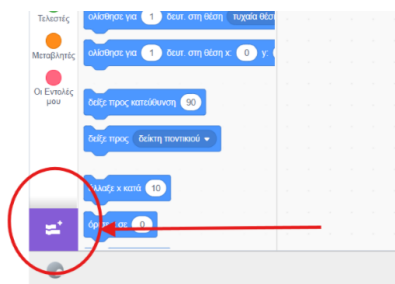
Φύλλο εργασίας “Ανακαλύπτω την κάμερα στο Scratch”

Άσκηση 1

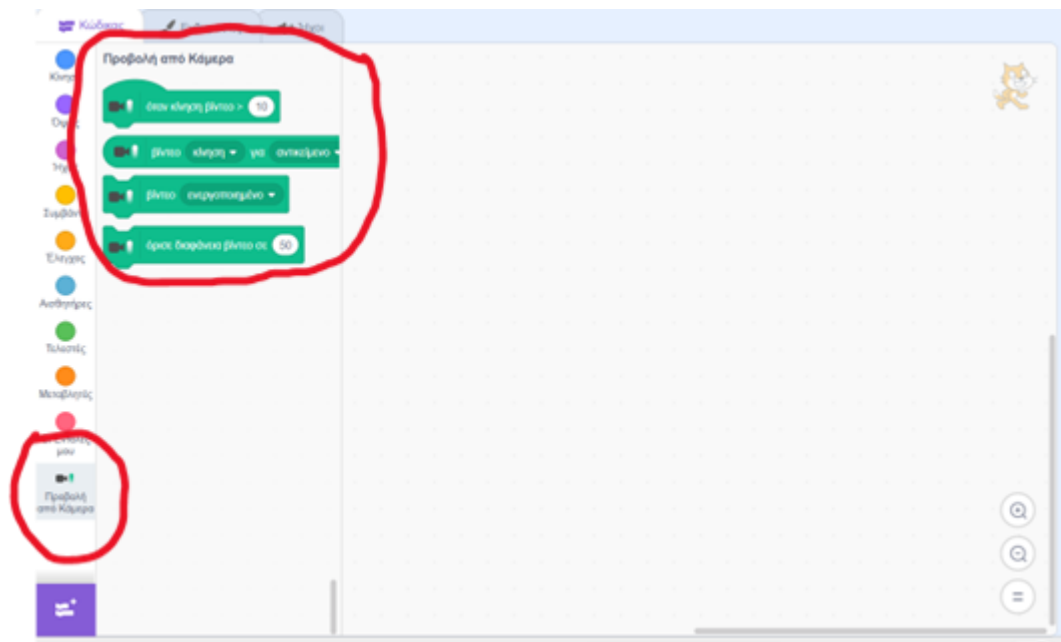
Ονόματα ομάδας:

.....
.....
.....

Άνοιξε το Scratch και πάτησε τα κουμπιά “Αρχείο” και μετά “Νέο Έργο”.
Πήγαινε στις επεκτάσεις του Scratch και πάτησε Προβολή από κάμερα
όπως φαίνεται παρακάτω:

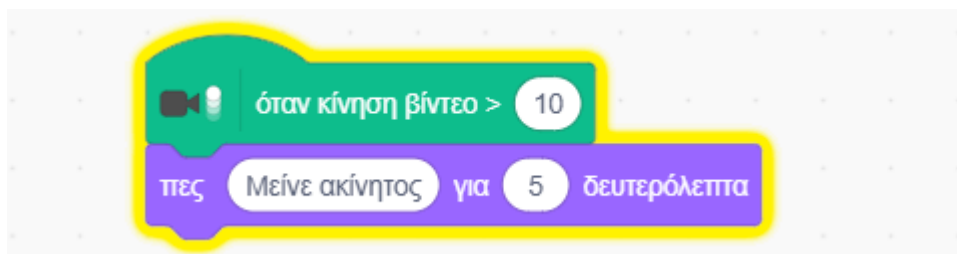


Αμέσως μετά θα δεις να εμφανίζονται νέες επιλογές όπως εδώ:



Και στο σκηνικό πάνω δεξιά έχει αρχίσει να φαίνεται αυτό βλέπει η κάμερα του υπολογιστή σου.

Από τις εντολές αυτές σύρε την πρώτη, "Όταν κίνηση βίντεο >". Στη συνέχεια από τις όψεις, σύρε την "Πές Γεια για 2 δευτερόλεπτα". Στη θέση του "Γεια" γράψε "Μείνε ακίνητος" και του 2 βάλε 5. Ο χώρος του κώδικα θα πρέπει να έχει αυτά:



Προσπάθησε να κουνηθείς λίγο και γράψε τι βλέπεις στο σκηνικό του Scratch:

.....

.....

.....

.....

.....

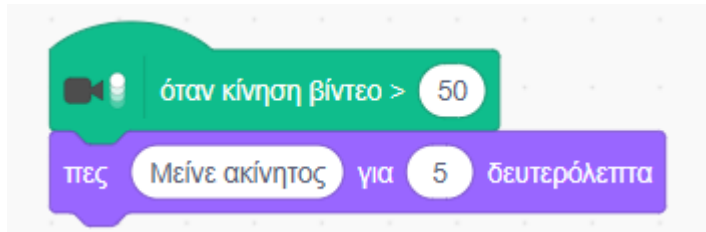
Τώρα προσπάθησε να μείνεις ακίνητος και γράψε τι βλέπεις στο σκηνικό του Scratch:

.....

.....

.....

.....
.....
Τώρα άλλαξε στο τουβλάκι “Όταν κίνηση βίντεο >” το 10 σε 50 και θα φαίνονται:

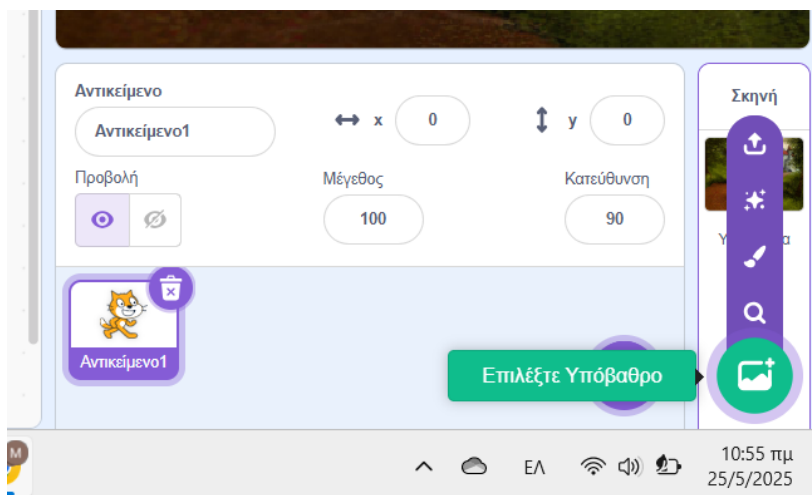


Γράψε τι διαφορετικό βλέπεις τώρα στο σκηνικό:

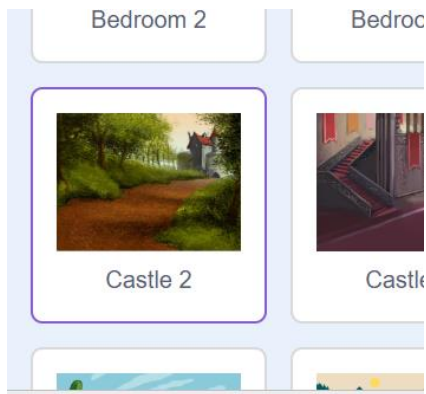
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Άσκηση 2

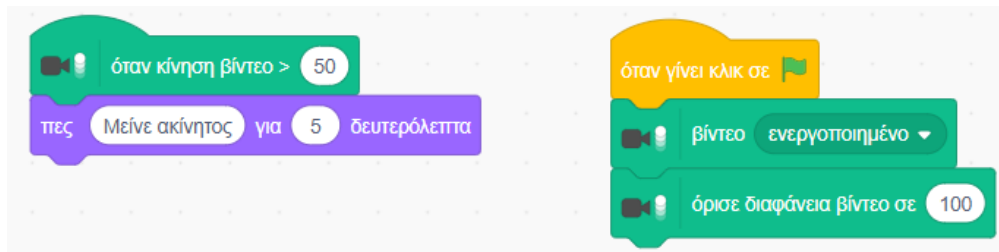
Πάμε τώρα να “εξαφανίσουμε” το βίντεο που τραβάει η κάμερα. Στο ίδιο έργο βάλε υπόβαθρο στο έργο σου, από το κουμπί “Επίλεξε Υπόβαθρο”:



Πάτησε στην εικόνα Castle 2:



Στη συνέχεια από τα “Συμβάντα” σύρε το “Όταν γίνει κλικ σε ”. Πάτησε στην “Προβολή από κάμερα” και σύρε τα τουβλάκια “βίντεο ενεργοποιημένο” και “όρισε διαφάνεια βίντεο σε ”. Στο “όρισε διαφάνεια βίντεο σε ” σβήσε το 50 και γράψε 100. Τα τουβλάκια σου πρέπει να φαίνονται όπως παρακάτω:



Πάτησε την σημαία  και γράψε τώρα τι βλέπεις στο σκηνικό:

.....

.....

.....

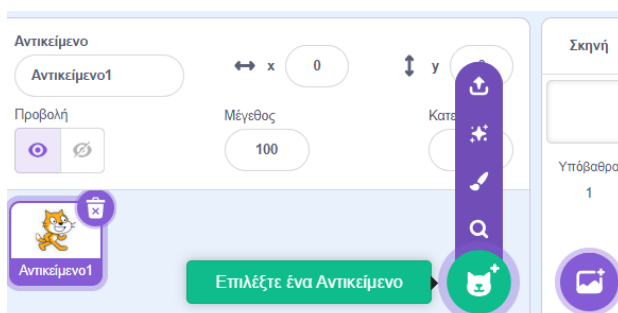
.....

.....

.....

Άσκηση 3

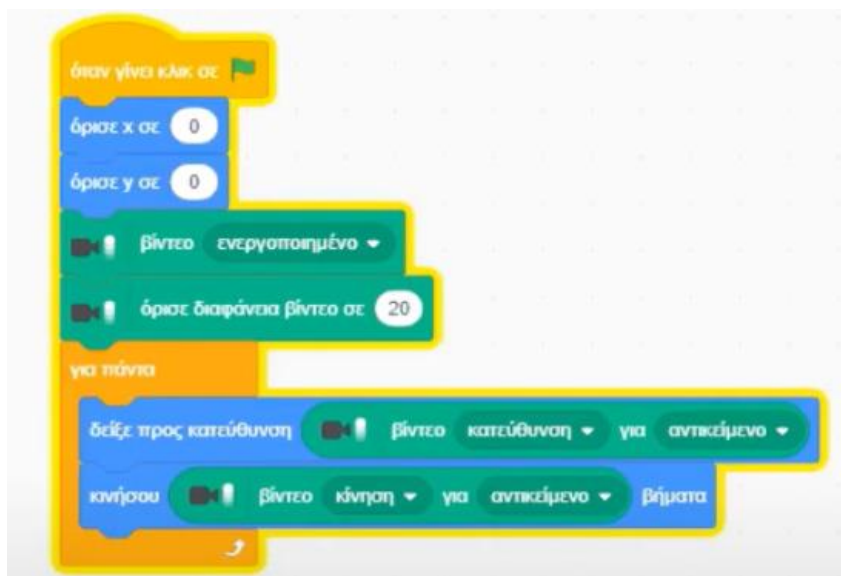
Στο ίδιο έργο σβήσε το αντικείμενο γατούλα. Φτιάξε ένα νέο αντικείμενο σαν το παρακάτω που μοιάζει με μπάλα:



Μέσα από τη ζωγραφική φτιάξε ένα αντικείμενο που να μοιάζει με το παρακάτω:



Για να το φτιάξεις θα πρέπει να βάλεις πρώτα έναν μεγάλο κύκλο σε πράσινο χρώμα και στην συνέχεια ένα πιο μικρό κύκλο σε ανοιχτό πράσινο χρώμα. Από τα συμβάντα σύρε το "όταν γίνει κλικ". Στις κινήσεις σύρε τα "όρισε το x σε " και "όρισε το y σε " και βάλε και στα δυο 0. Πάτησε στην "Προβολή από κάμερα" και σύρε τα τουβλάκια "βίντεο ενεργοποιημένο" και "όρισε διαφάνεια βίντεο σε ". Στο "όρισε διαφάνεια βίντεο σε " σβήσε το 50 και γράψε 20. Από τα συμβάντα σύρε το "για πάντα". Στις κινήσεις βρες και σύρε τα τουβλάκια "δείξε προς κατεύθυνση" και "κινήσου" και βάλε αυτά μέσα στο "για πάντα". Μέσα στα δύο αυτά τουβλάκια βάλε από ένα "βίντεο κίνηση για αντικείμενο". Τα τουβλάκια σου πρέπει να μοιάζουν έτσι:



Κούνησε το ένα χέρι σου σαν θέλεις να κουνήσεις το αντικείμενο της μπάλας. Γράψε τι βλέπεις στην περιοχή της σκηνής:

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....